

Botões e Comandos

Considere o seguinte trecho de código XAML, contendo um botão para realizar uma compra num aplicativo de e-commerce:

```
<Button x:Name="buttonComprar" Text="Comprar"
Clicked="buttonComprar_Clicked"></Button>
```

Note que o botão aciona o evento `Click`, que chama o método `buttonComprar_Clicked` no code behind.

Você deseja modificar o código para substituir o método `buttonComprar_Clicked` por um comando chamado `ComprarCommand`, localizado no View Model.

Marque a alternativa que representa o código XAML correto para realizar essa mudança.

Selecione uma alternativa

A

```
<Button x:Name="buttonComprar" Text="Comprar"
Clicked="{Binding ComprarCommand}"></Button>
```

B

```
<Button x:Name="buttonComprar" Text="Comprar"
Command="ComprarCommand"></Button>
```

C

```
<Button x:Name="buttonComprar" Text="Comprar"
Clicked="ComprarCommand"></Button>
```

D

```
<Button x:Name="buttonComprar" Text="Comprar"
ComprarCommand="buttonComprar_Clicked"></Button>
```

E

```
<Button x:Name="buttonComprar" Text="Comprar"
Command="{Binding ComprarCommand}"></Button>
```