

# MODULARIDADE NO 3D



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# CONTEÚDO

- O QUE É MODULARIDADE
- BENEFÍCIOS DA MODULARIDADE
- COMO PLANEJAR MODULARIDADE
- MARKETPLACE

# O QUE É MODULARIDADE

A IDEIA DE COMPOR POR MÓDULOS.

CRIAR PEÇAS QUE POSSAM SER REUTILIZADAS ASSIM REDUZINDO O TRABALHO E AUMENTANDO A VARIEDADE.

PODE E **DEVE** SER USADO EM TODAS AS ÁREAS, PROGRAMAÇÃO, GAME DESIGN, CENÁRIO E ETC...

# BENEFÍCIOS DA MODULARIDADE

- TRABALHAR MENOS
- FÁCIL PROTÓTIPO
- CRIAÇÃO DE FERRAMENTAS
- FÁCIL DESENVOLVIMENTO DE VARIAÇÕES DE TODO TIPO



<

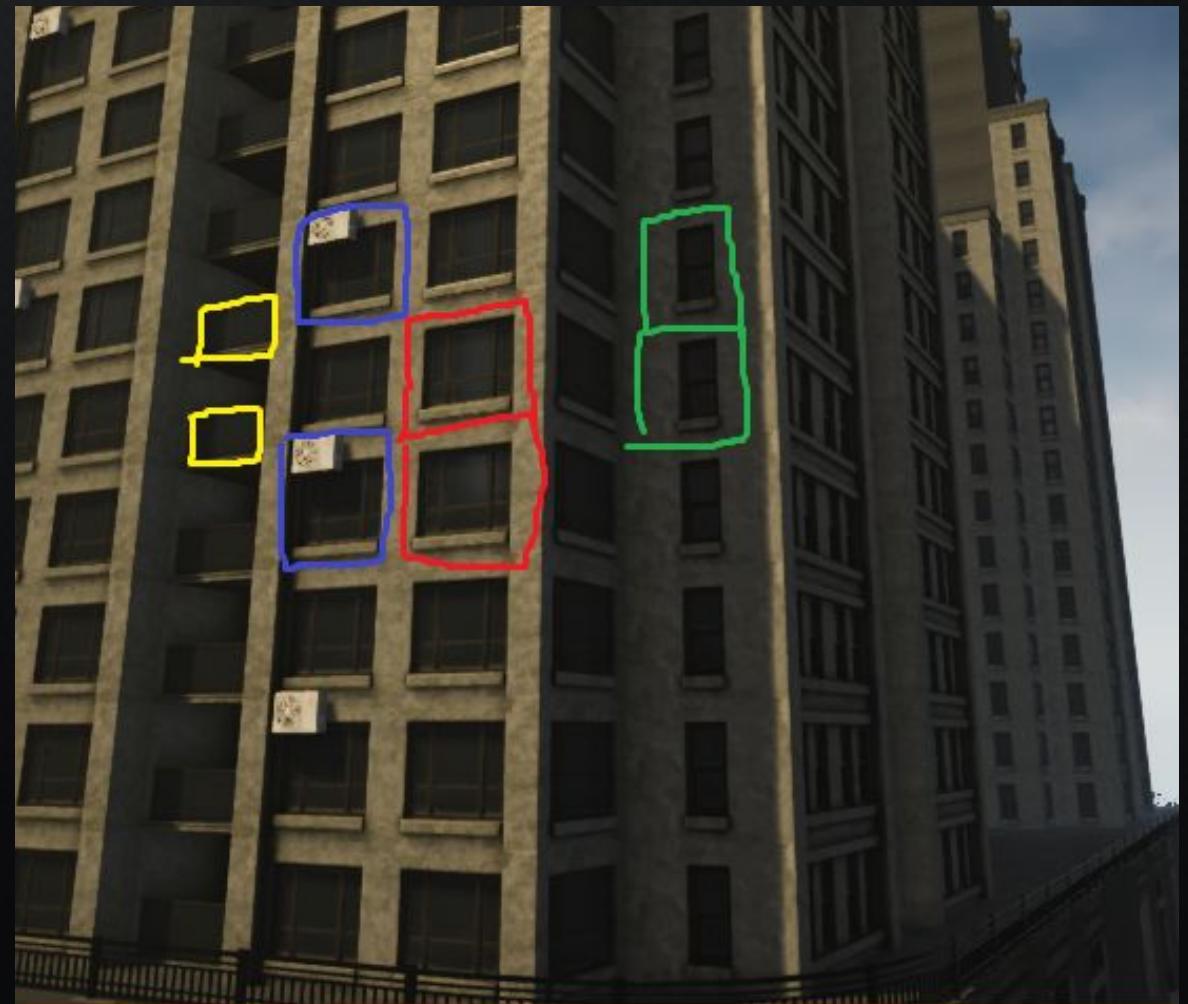


# COMO PLANEJAR MODULARIDADE

- SUBDIVISÃO DE OBJETO OU CENÁRIO MAIOR
- PADRÕES DE TAMANHO
- PADRÕES DE POSICIONAMENTO

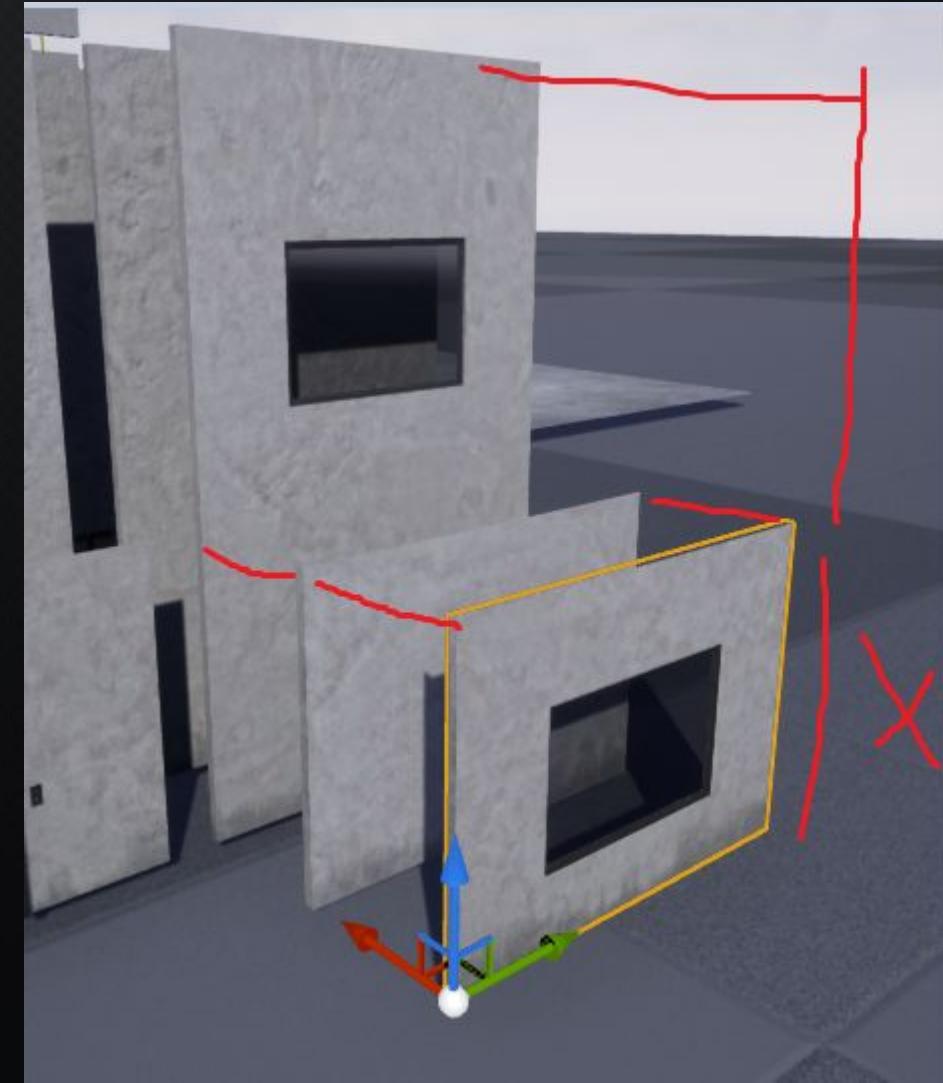
# SUBDIVISÃO DE OBJETO OU CENÁRIO MAIOR

- ENCONTRE PADRÕES DE CONSTRUÇÃO
- VERIFIQUE SE HÁ REPETIÇÃO DO PADRÃO



# PADRÕES DE TAMANHO

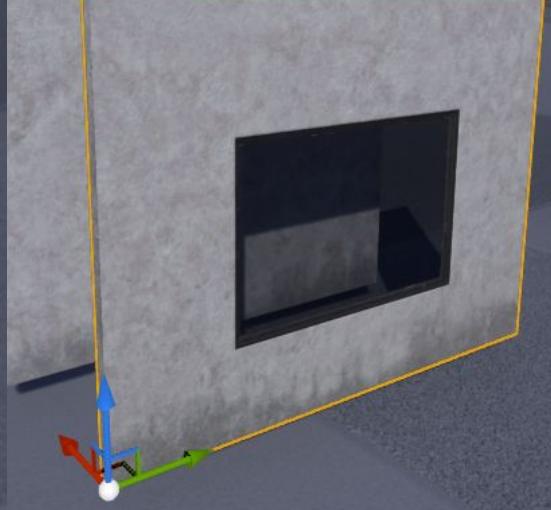
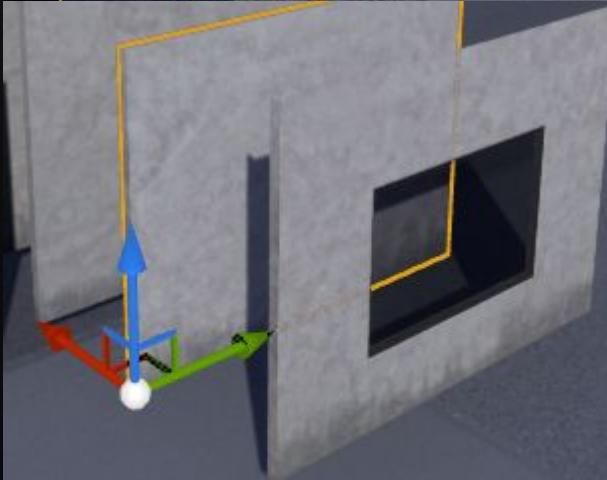
- DEFINA O TAMANHO DE CADA MÓDULO DE FORMA QUE ELES SE ENCAIXEM EM UM GRID
- QUANDO MODELANDO O ASSET TENHA CERTEZA QUE AS MEDIDAS ESTÃO PRECISAS
- CUIDADO COM TROCAS DE ESCALAS EM IMPORTAÇÕES E EXPORTAÇÕES



2X  
X

# PADRÕES DE POSICIONAMENTO

- A MAIORIA DOS OBJETOS DEVE TER O MESMO CENTRO, MESMO PIVOT
  - NÃO EXISTE UMA REGRA AQUI ENTÃO DEFINA O QUE MELHOR TE AJUDA A MONTAR OS CENÁRIOS
- ASSIM QUANDO CRIARMOS FERRAMENTAS PODEMOS PREVER COMO CADA ASSET VAI SE COMPORTAR



## EXEMPLO EM USO



# MARKETPLACE

- EXISTEM MILHARES DE PACOTES MODULARES PARA CENÁRIO NO MARKETPLACE DA EPIC GAMES
- ENTRE PERSONAGENS CENÁRIOS E BLUEPRINTS
- PACOTES MODULARES SÃO OS MAIS VENDIDOS (OPORTUNIDADE DE FAZER DINHEIRO DURANTE O ESTUDO)

