

## Entendendo funções

Para oferecer opções de “esconderijo” para a pessoa que está jogando, fizemos com que os meteoros menores se movimentem para cima e para baixo. Ao fazermos o movimento oscilatório da barreira que estava dentro do jogo, precisamos levar em conta a posição inicial do objeto que está oscilando.

Se queríamos fazer um movimento vertical (cima/baixo), por que utilizamos o seno de um ângulo para calcular a posição do objeto?

*Selecione uma alternativa*

**A** Como o seno de um ângulo pode variar indefinidamente entre números negativos e positivos. Somarmos ele com a posição inicial do objeto, para que esse objeto ande para cima ou para baixo conforme o ângulo que selecionamos.

**B** Tivemos que utilizar o seno de um ângulo para que o meteoro tivesse a opção de oscilar em um movimento circular. Se não fizessemos isso poderíamos apenas ter o movimento vertical ou horizontal.

**C** Como queremos variar o movimento entre dois pontos, podemos utilizar o seno ou cosseno de um ângulo como uma variável que controla em que momento da oscilação estamos.