

07

## Sphere Reflection Capture

Para visualizar os reflexos da cena, criamos um ‘Sphere Reflection Capture’ que tenha um raio de influência geral sobre a cena. Para obter reflexos mais precisos em objetos específicos, o que devemos fazer?

*Selezione uma alternativa*

**A** Criamos outro Sphere Reflection Capture com raio de influência menor, posicionando-o sobre o objeto em questão.

**B** Utilizar materiais mais reflexivos.

**C** Adicionar mais detalhes aos modelos.