

Sphere Reflection Capture

Para visualizar os reflexos da cena, criamos um 'Sphere Reflection Capture' que tenha um raio de influência geral sobre a cena. Para obter reflexos mais precisos em objetos específicos, o que devemos fazer?

Selecione uma alternativa

- A** Criamos outro Sphere Reflection Capture com raio de influência menor, posicionando-o sobre o objeto em questão.
- B** Utilizar materiais mais reflexivos.
- C** Adicionar mais detalhes aos modelos.