

 03

## O acontece quando faltam informações?

Nossa variável que marca se um jogo é lançamento foi construída da seguinte forma:

```
if data > 20160
  then flag_lancamento = 1;
  else flag_lancamento = 0;
```

Vimos que nossa variável `data` não estava preenchida em algumas linhas, e que chamamos esses valores não preenchidos de ***missings***. Que valor é atribuído à nossa variável `flag_lancamento` quando a variável `data` é *missing*?

*Selezione uma alternativa*

**A** Ela recebe o valor `0`.

**B** Ela recebe o valor `1`.

**C** Ela recebe o valor `.` (*missing*).