

 10

O que aprendemos?

Nesta aula começamos a desenvolver o projeto na plataforma do Figma

Primeiro aprendemos a reunir todas as informações levantadas nas entrevistas contextuais, card sorting aberto e dinâmicas de priorização para, a partir daí, definirmos que rumo o projeto tomaria.

Aprendemos o conceito de MVP e começamos a aplicá-lo dentro do Figma, desenvolvendo telas de um fluxo de pagamento.

Até a próxima aula!