

## Melhorando o gráfico dos jogos que são lançamento

O código abaixo plota um gráfico de barras verticais da variável `flag_lancamento`, presente na base `cadastro_produto_v3`.

```
PROC SGPLOT  
  data=alura.cadastro_produto_v3;  
  vbar flag_lancamento / fillattrs=(color=green);  
  yaxis grid;  
  title "Quantidade de jogos que são lançamento";  
RUN;
```

Dentre as opções abaixo, quais delas apresentam características personalizadas do gráfico produzido pelo código acima?

*Selecione 3 alternativas*

- |          |   |
|----------|---|
| <b>A</b> | O eixo vertical possui marcadores secundários (menores) entre as marcações principais.    |
| <b>B</b> | O eixo vertical possui linhas de referência auxiliar (“grade”) nas marcações secundárias. |
| <b>C</b> | O gráfico possui o título “Quantidade de jogos que são lançamento”.                       |
| <b>D</b> | O eixo vertical possui linhas de referência auxiliar (“grade”) nas marcações principais.  |
| <b>E</b> | O gráfico possui barras preenchidas com a cor verde.                                      |
| <b>F</b> | O eixo vertical possui o rótulo “Quantidade de jogos que são lançamento”.                 |