

≡ 05

Melhorando o gráfico dos jogos que são lançamento

O código abaixo plota um gráfico de barras verticais da variável `flag_lancamento` , presente na base `cadastro_produto_v3` .

```
PROC SGPlot  
  data=alura.cadastro_produto_v3;  
  vbar flag_lancamento / fillattrs=(color=green);  
  yaxis grid;  
  title "Quantidade de jogos que são lançamento";  
RUN;
```

Dentre as opções abaixo, quais delas apresentam características personalizadas do gráfico produzido pelo código acima?

Selecione 3 alternativas

- A** O eixo vertical possui marcadores secundários (menores) entre as marcações principais.
- B** O eixo vertical possui linhas de referência auxiliar (“grade”) nas marcações secundárias.
- C** O gráfico possui o título “Quantidade de jogos que são lançamento”.
- D** O eixo vertical possui linhas de referência auxiliar (“grade”) nas marcações principais.
- E** O gráfico possui barras preenchidas com a cor verde.
- F** O eixo vertical possui o rótulo “Quantidade de jogos que são lançamento”.