

Build Lighting Quality

Enquanto estamos no modo 'Preview' do Build Lighting, as sombras de contato entre os pneus e o piso não aparecem corretamente. O que devemos fazer para que as sombras de contato se tornem mais realistas?

Selecione uma alternativa

A Devemos alterar a qualidade do Build para 'Production'

B Devemos alterar a qualidade do Build para 'Medium'

C Devemos alterar a qualidade do Build para 'High'