

# Unity

Platformer 2D:  
Estrutura básica

Apresentação



# Objetivo

*Desenvolver um projeto plataforma 2D básico.*

*Referências:*



*Referências:*

*Lila's Tale: and the Hidden Forest*



[instagram.com/lilastale/](https://instagram.com/lilastale/)

# Assets

*Para o desenvolvimento desse projeto, todos vão ter  
acessos à assets desenvolvidos exclusivamente para vocês.*

*Um pacote de assets de arte e animações exclusivos  
para o desenvolvimento do projeto!*



# Link

*Baixe os assets no link abaixo, e siga as instruções da aula para importar no seu projeto.*

[https://drive.google.com/file/d/1FvjvVOxHN\\_oazqtU70ScpyyTQc9SGexc/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1FvjvVOxHN_oazqtU70ScpyyTQc9SGexc/view?usp=sharing)