

Unity

Platformer 2D: Estrutura básica

Apresentação



Objetivo

Desenvolver um projeto plataforma 2D básico.

Referências:



Referências:

Lila's Tale: and the Hidden Forest



[instagram.com/lilastale/](https://www.instagram.com/lilastale/)

Assets

Para o desenvolvimento desse projeto, todos vão ter acessos à assets desenvolvidos exclusivamente para vocês.

*Um pacote de assets de arte e animações exclusivos
para o desenvolvimento do projeto!*



Link

Baixe os assets no link abaixo, e siga as instruções da aula para importar no seu projeto.

https://drive.google.com/file/d/1FvjvVOxHN_oazqtU7QScpyyTOc9SGexc/view?usp=sharing