



Faça como eu fiz

Testando o FCM

Você pode [acompanhar o tutorial de instalação na página da documentação do FCM \(https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging/android/client\)](https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging/android/client).

Adicione a biblioteca do FCM no projeto Android, então crie a classe para estender `FirebaseMessagingService` e o serviço que vai se comunicar com o FCM.

Para configurar como um serviço adicione o seguinte trecho de código dentro da tag `<application>`:

```
<service
    android:name=".firebase.MeetupsFirebaseMessagingService"
    android:exported="false">
    <intent-filter>
        <action android:name="com.google.firebase.MESSAGING_EVENT" />
    </intent-filter>
</service>
```

Em seguida, confira se o token do FCM é gerado sobrescrevendo o método `onNewToken()` e apresente o token via logcat. Então execute o App e confira se o token é apresentado.

Caso não o token não apareça, tente limpar os dados do App, ou desinstalar e rodar o App.

Após gerar o token, vá no console do projeto do Firebase e acesse a opção **cloud messaging > send your first message** (envie sua primeira mensagem).

Nesta opção deve apresentar um formulário com vários campos para enviar uma mensagem. Adicione um título e uma mensagem, e pule todos os campos opcionais. Selecione o pacote do projeto Android e envie a mensagem de notificação para testar.

Durante o teste, deixe o app em background (plano de fundo) para que a notificação seja apresentada.

O recebimento de mensagens do FCM podem demorar, portanto, se não chegar rápido durante o seu teste, aguarde um pouco antes (alguns segundos) de investigar o código e fazer ajustes.