

 03

Preparando o ambiente

Neste curso, continuaremos com o projeto desenvolvido no primeiro curso de web API com Flutter. Portanto, se você tem o projeto finalizado, fique à vontade para utilizá-lo. Também será utilizada a mesma web API, portanto, não precisa baixá-la novamente caso a tenha.

Se precisa acessar o projeto ou a web API, você pode baixar nos seguintes links:

- [Projeto Bytebank \(<https://github.com/alura-cursos/flutter-webapi-2/archive/initial-project.zip>\);](https://github.com/alura-cursos/flutter-webapi-2/archive/initial-project.zip)
- [Web API \(<https://github.com/alura-cursos/bytebank-api/archive/runnable.zip>\).](https://github.com/alura-cursos/bytebank-api/archive/runnable.zip)