

Sobre exportar arquivos e bitmaps.

Nós vimos nesse quarto step de aula que converter um gráfico vetorial ou um objeto em bitmap permite aplicar efeitos especiais ao objeto com o CorelDRAW. O processo de conversão de um gráfico vetorial em um bitmap é também conhecido como "rasterização".

Quando se converte o gráfico vetorial, é possível selecionar o modo de cor do bitmap. Um modo de cor determina o número e o tipo de cores que compõem o bitmap, de forma que o tamanho do arquivo também é afetado. Para obter mais informações sobre modos de cor, consulte *Alterar o modo de cor de bitmaps*.

É possível alterar as dimensões físicas de bitmaps aumentando ou diminuindo sua altura e sua largura. Quando se aumenta as dimensões, o aplicativo insere novos pixels entre os existentes e suas cores são baseadas nas cores dos pixels adjacentes. Se as dimensões de bitmaps forem aumentadas significativamente, eles podem parecer esticados e com excesso de pixels.

O tamanho do bitmap na tela depende da altura e largura em pixels do bitmap, do nível de zoom e das configurações do monitor. Como resultado, o tamanho do bitmap deve aparecer diferente na tela e na impressão.

Para alterar a resolução de um bitmap.

1) Selecione um bitmap. 2) Clique em *Bitmaps Reamostrar*. 3) Na área *Resolução*, digite valores em qualquer das seguintes caixas: • Horizontal • Vertical

Para manter as proporções do bitmap, ative a caixa de seleção ***Manter proporção***.

Para manter o tamanho do arquivo, ative a caixa de seleção *Manter tamanho original*. Quando esta caixa de seleção estiver ativada, a altura e a largura do bitmap são ajustadas automaticamente conforme se altera a resolução.

Você pode utilizar o comando ***Arquivo > Exportar*** para exportar arquivos para vários formatos de arquivo de bitmap e vetorial que podem ser utilizados em outros aplicativos.

Assinale abaixo a única alternativa correta:

Selecione uma alternativa

A

Para exportar um arquivo devemos:

- 1) Clique em ***Arquivo > Exportar***.
- 2) Escolha a pasta em que deseja salvar o arquivo.
- 3) Escolha um formato de arquivo na caixa de listagem ***Salvar*** como tipo.
- 4) Digite um nome de arquivo na caixa de listagem *Nome do arquivo*.
- 5) Ative qualquer uma das seguintes caixas de seleção: // Exportar apenas esta página — exporta apenas a página atual em um arquivo com várias páginas // Somente selecionados — salva apenas os objetos selecionados no desenho ativo // Não mostrar caixa de diálogo de filtro — suprime as caixas de diálogo que fornecem mais opções avançadas de exportação
- 6) Clique em ***Exportar***.

B

Quando se converte o gráfico vetorial em bitmap não é mais possível selecionar o modo de cor do bitmap.

C Um vetor após ser convertido em bitmap é impossível depois cortá-lo, só é permitido selecionar e manipular cores nesse tipo de arquivo.

D É possível alterar as proporções de bitmaps aumentando ou diminuindo sua altura e sua largura, sem alterar o número de pixels existentes.