

02

Sobre métodos

O que aprendemos sobre métodos?

Seleccione 3 alternativas

- A** Um método define o comportamento ou a maneira de fazer algo.
- B** Um método **não** precisa definir a saída. Se não tiver um valor de retorno, basta escrever apenas o nome de método.
- C** É possível que um método não tenha nenhum parâmetro.
- D** Por convenção, o nome do método no mundo Java deve começar com letra minúscula.