

## Mãos na massa: Criando propriedades

Agora que vimos as **propriedades**, crie-os no lugar dos *getters* da classe `Conta`. Por exemplo, no lugar do `get_saldo`, teremos:

```
@property
def saldo(self):
    return self.__saldo
```

Da mesma forma, crie uma propriedade para o *setter* do atributo `limite`:

```
@limite.setter
def limite(self, limite):
    self.__limite = limite
```