

## Conferindo a execução

Quando executamos um teste, precisamos conferir os resultados obtidos com os resultados esperados. No caso, quando utilizamos a biblioteca `unittest` utilizamos o método `self.assertEqual` que é herdado da classe `TestCase` passando como parâmetros o resultado da execução e o resultado esperado.

No caso da biblioteca `pytest`, não herdamos de nenhuma classe, então, como podemos conferir a execução dos testes?

Selecione uma alternativa

- A** Através da palavra reservada `assert`. Com ela, conseguimos passar uma condição para avaliar se é verdadeira ou não. Com isso, o teste pode passar ou falhar
- B** Através da função `is_correct` da biblioteca `pytest`. Nela, passamos como parâmetros o resultado da execução e o resultado esperado
- C** Pelo fato de não herdar de nenhuma classe, não conseguimos conferir a execução do programa. Precisamos ainda utilizar a `unittest` para isso
- D** Pela função `pytest.assertEqual()` da biblioteca conseguimos conferir a execução do programa.