

 03

Escopo de Flash

O que é o Flash Scoped que usamos através do objeto `RedirectAttributes` do Spring?

Selecione uma alternativa

A É um escopo onde os objetos adicionados duram apenas o tempo de um request para outro.

B É o escopo em que os objetos duram por toda a vida da aplicação.

C Serve para adicionar apenas tipos primitivos.

D É a mesma coisa que escopo de `Session`.