

## Escopo de Flash

O que é o `Flash Scoped` que usamos através do objeto `RedirectAttributes` do Spring?

Selecione uma alternativa

**A** É um escopo onde os objetos adicionados duram apenas o tempo de um request para outro.

**B** É o escopo em que os objetos duram por toda a vida da aplicação.

**C** Serve para adicionar apenas tipos primitivos.

**D** É a mesma coisa que escopo de `Session`.