

O que aprendemos?

Primeiramente, para evitar problemas futuros, vamos fazer uma cópia do seu site, e para isso clique em:

-> Temas -> Ações -> Duplicar

Assim que você seguir estes passos, o seu site será duplicado e você poderá fazer as alterações nele sem que o site principal (o que não é duplicado) se altere enquanto os clientes estiverem visitando a sua loja, se por acaso ela já estiver no ar.

Existem duas alternativas para editar o site através de código:

- através do próprio editor de código do shopify,
- ou se preferir, ele te dá a opção de baixar o arquivo do tema para editar o código em seu editor de preferência.

Porém, utilizando a segunda opção, toda vez que alguma alteração for feita, será preciso baixar o arquivo novamente.

No curso utilizamos o editor de código do próprio shopify, a página de edição é dividida em duas partes:

- Na esquerda os arquivos.
- Na direita o visualizador.

#theme.liquid

O template *theme.liquid* da pasta layout pode ser usado para popular um componente, para atribuir um valor para alguma classe ou propriedade, ou para blocos lógicos de código.

Ele é dividido em três categorias:

- Os **objetos** é o que leva os atributos para a sua loja, eles são divididos entre um objeto e uma propriedade, sempre entre duas chaves.

```
{{ objeto.propriedade }}
```

- Tags: devem sempre ser abertas e fechadas, são chamadas com uma { e o símbolo %.

```
Abrindo: {% if %}  
...  
Fechando: {% endif %}
```

- Filtros: são parecidos com os objetos já que são escritos entre duas chaves, porém, ele também filtra um atributo.

```
{{ objeto.propriedade | img_url: '32x32' }}
```

Neste caso estamos chamando a imagem (objeto) e filtrando um atributo (o tamanho de uma imagem).

#collection-template

Para atribuir algumas variáveis, assim como no Javascript, no shopify também não é necessário identificar o tipo da variável, apenas atribuir o seu valor.

Para usar as variáveis precisamos ver como ela já está sendo utilizada, para isso precisamos copiar e dar um ctrl+F.

#Objetos

Vimos nesta aula que existem alguns tipos diferentes de objetos, são eles:

- Objetos Globais: esses objetos podem ser acessados através de qualquer arquivo disponível no editor de códigos do Shopify:
- Objetos Específicos: você consegue acessar objetos específicos através do código

```
{{ objeto.propriedade }}
```

- Content Objects: exibem conteúdos dos templates e sections, ele é não é escrito por *objeto.propriedade*, ele é um objeto único escrito entre as chaves e separado por underlines.