



Tapete Coelho

DESCRIÇÃO

01 novelo de Barroco Maxcolor (400gr) – cores: 8001 (Branco), 3390 (Quartzo), 3526 (Rosa Candy), 8990 (Preto) e 8212 (Cromado);
01 novelo de Barroco Multicolor (200gr) – cor: 9113 (Cascata);
01 novelo de Duna 100gr – cores: 1114 (Amarelo Candy), 3635 (Paixão), 9284 (B
9391 (Barbosa);
01 novelo de Barroco Decore Luxo – cor: 8001 (Branco);

Agulhas para crochê – 3 e 4 mm;
Cola Universal Círculo;
Pequena quantidade de espuma siliconada.
Tamanho: 110 X 64 cm

EXECUÇÃO

Abreviações: correntinha (corr); ponto baixo (p.b.); ponto baixíssimo (p.bxmo); ponto baixo relevo pegando atrás do ponto de base; ponto caranguejo; meio ponto alto (m.p.a.); ponto alto (p.a.); ponto alto relevo e ponto alto duplo relevo pegando na frente do ponto de base; ponto alto duplo (p.a.d.); pipoca (= 5 pontos altos no mesmo lugar, 1 ponto baixíssimo no 1º ponto alto).

Execução:

Cabeça: Com o Maxcolor branco e agulha 4 mm faça o anel mágico, suba com 3 corr e trabalhe 15 p.a. dentro do anel. Termine esta e todas as outras carr com p.bxmo na 3ª corr inicial.

2ª carr: Todos os p.a. relevos desta peça pegam na frente do p.a. de base, portanto, a receita falará apenas em p.a. relevo – 3 corr, 1 p.a. relevo nas corr iniciais da carr anterior, *no p.a. seguinte trabalhe (1 p.a., 1 p.a. relevo). Repita em todos os p.a..

3ª carr: 3 corr, 1 p.a. na base das corr, *1 p.a. relevo no p.a. seguinte, 2 p.a. no próximo p.a. relevo*. Repita de * a *.

4ª carr: 3 corr, 2 p.a. no p.a. seguinte, *1 p.a. relevo no p.a. relevo, 1 p.a. no p.a. seguinte, 2 p.a. no próximo p.a.*. Repita de * a *.

Trabalhe até na 13ª carr com o Maxcolor branco conforme orienta o gráfico. A partir da 14ª carr use o Decore Luxo branco.

Flores (2 peças): Com o Duna multicolor bailarina e agulha 3 mm faça o anel mágico e dentro dele, 12 p.b.. Termine com p.bxmo no p.b. inicial.

2ª carr: 1 corr, *1 p.b. no p.b. seguinte, 2 corr, 1 pipoca no próximo p.b., 2 corr*. Repita de * a * e termine com p.bxmo na corr inicial. Corte e arremate o fio.

3ª carr: Prenda o Duna multicolor flor em qualquer p.b. e faça ali 1 p.b., *3 corr, deixe passar atrás da pipoca e faça 1 p.b. no p.b. seguinte*. Repita de * a * e termine com p.bxmo no p.b. inicial.

4ª carr: 1 corr, *1 p.b. no próximo p.b., na alça trabalhe (1 m.p.a., 1 p.a., 1 p.a.d., 1 picô, 1 p.a.d., 1 p.a., 1 m.p.a.)*. Repita de * a * e termine com p.bxmo na corr inicial. Corte e arremate o fio.

5ª carr: Prenda o Duna verde atrás de qualquer p.b. e faça ali 1 p.b. relevo pegando atrás do p.b. de base, *5 corr, 1 p.b. relevo pegando atrás do p.b. seguinte*. Repita de * a * e termine com p.bxmo no p.b. relevo inicial.

6ª carr: *1 p.b. passando a agulha na frente da peça e pegando no p.b. da 1ª carr, na alça trabalhe (1 p.b., 5 corr, 1 p.b., 8 corr, 1 p.b., 5 corr, 1 p.b.)*. Repita de * a * e termine com p.bxmo no p.b. inicial. Corte e arremate o fio.

Orelhas :(2 peças): Trabalhe conforme o gráfico e costure com pontinhos à mão na cabeça.

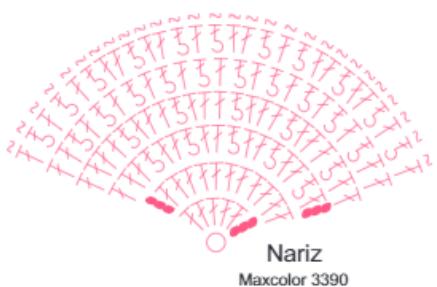
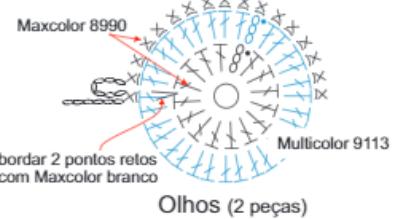
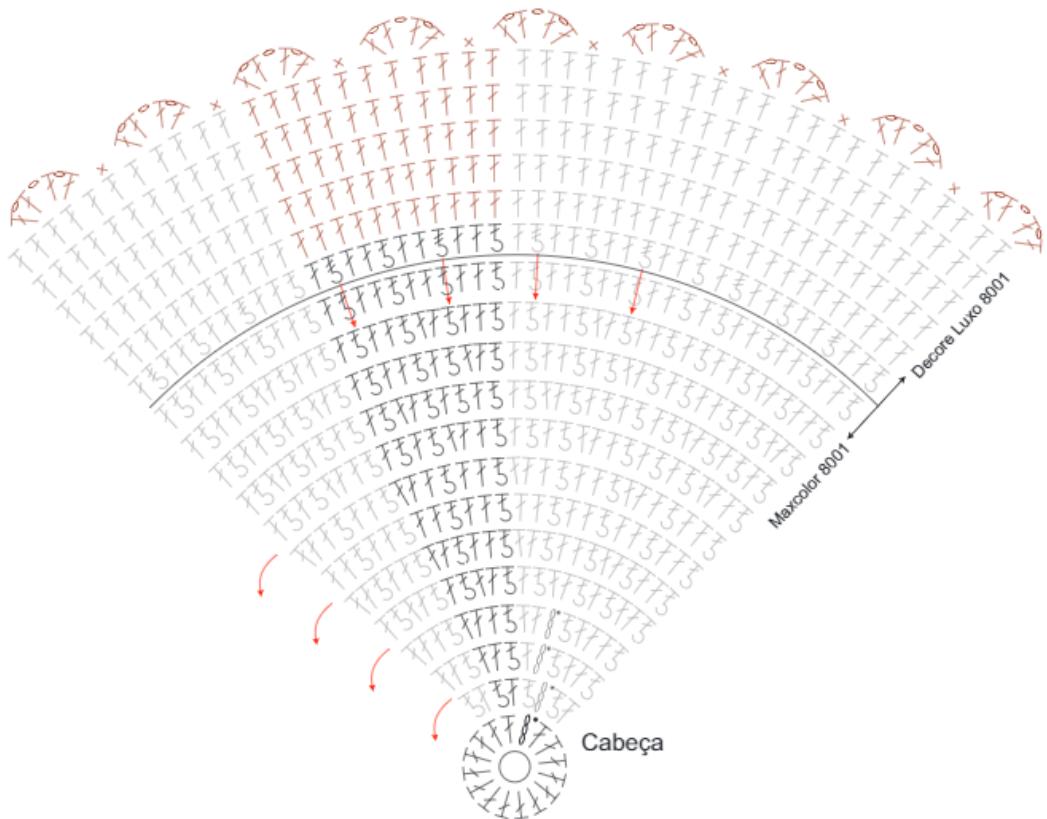
Com o Maxcolor cinza passe a carr de acabamento *(1 p.b., 3 corr)* nesta peça (cabeça + orelhas).

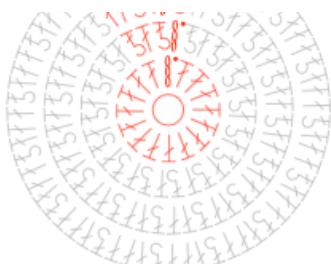
Bochechas: Trabalhe conforme o gráfico.

Usando o Maxcolor preto faça 6 trancinhas: 4 com 13 cm de corr e 2 com 18 cm de corr. Cole 3 em cada bochecha como bigodes.

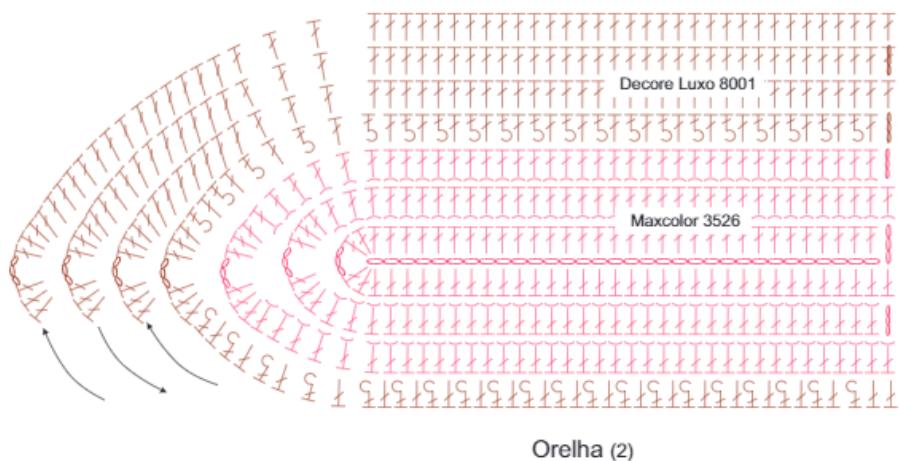
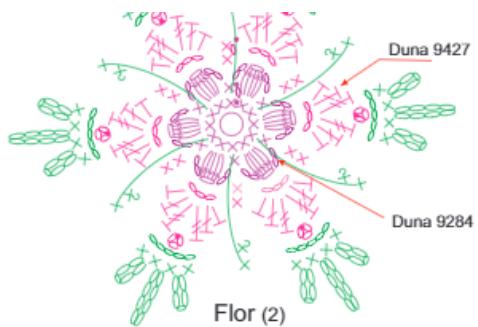
Execute as demais peças acompanhando os respectivos gráficos.

Para a Montagem, observe o Esquema e use a Cola Universal Círculo para fixar as peças menores sobre a cabeça.



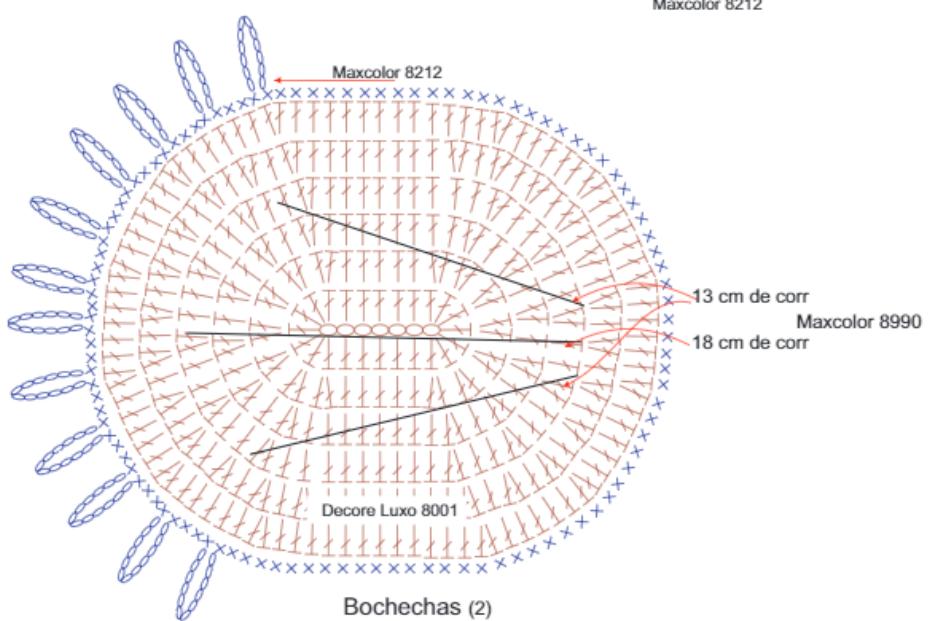


Língua
Duna 3635



Orelha (2)

xooo xooo xooo xooo xooo
Acabamento ao
redor de toda a peça
Maxcolor 8212



Bochechas (2)





Esquema de Montagem

Legenda

- correntinha
- ponto baixíssimo
- × ponto baixo
- ✗ ponto baixo pegando na alça de trás do ponto de base
- ✗) ponto baixo pegando no ponto indicado
- ✗) ponto baixo relevo pegando atrás do ponto de base
- ~ ponto caranguejo
- ⊤ meio ponto alto
- ⊤ ponto alto
- ⊤) ponto alto pegando na alça de trás do ponto de base
- ⊤) ponto alto relevo pegando na frente do ponto de base
- ⊤) ponto alto duplo relevo pegando na frente do ponto de base
- ⊤) ponto alto duplo
- pipoca (= 5 pontos altos no mesmo lugar; 1 ponto baixíssimo no 1º ponto alto)