



# DIGITAL PRODUCT DESIGN

CURSO ONLINE  
COORDENADO POR  
THIAGO BARCELOS

MÓDULO 9

**MÓDULO 9**

**AULA 1**

# Kanban

# Agenda

- Aprender como funciona o fluxo de trabalho no Kanban
- Como organizar as tarefas em cartões

# Kanban

É um método ágil de trabalho que busca melhorar o desempenho e reduzir desperdício, eliminando atividades que não agregam valor para a equipe.

TOYOTA, 1953

# Kanban

Criado por Taiichi Ohno, engenheiro da Toyota, em 1953

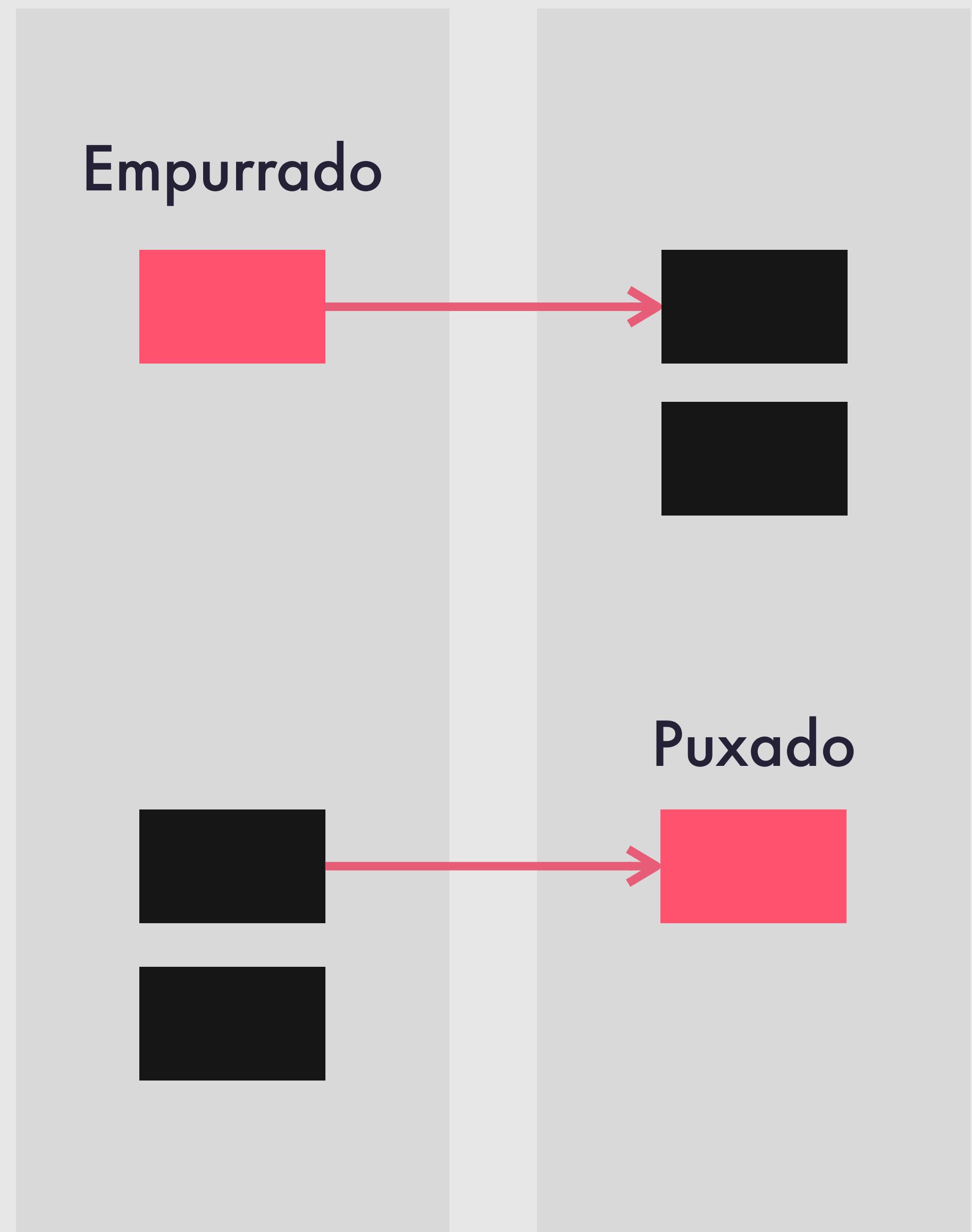
No início era usado para controlar estoque e depois foi adaptado para as linhas de produção



# Pull x Push

Puxado x Empurrado

Iniciar a produção quando um item é vendido, gerando demanda para a fabricação de outro, assim cada operação do processo é alimentada pela demanda da etapa anterior.



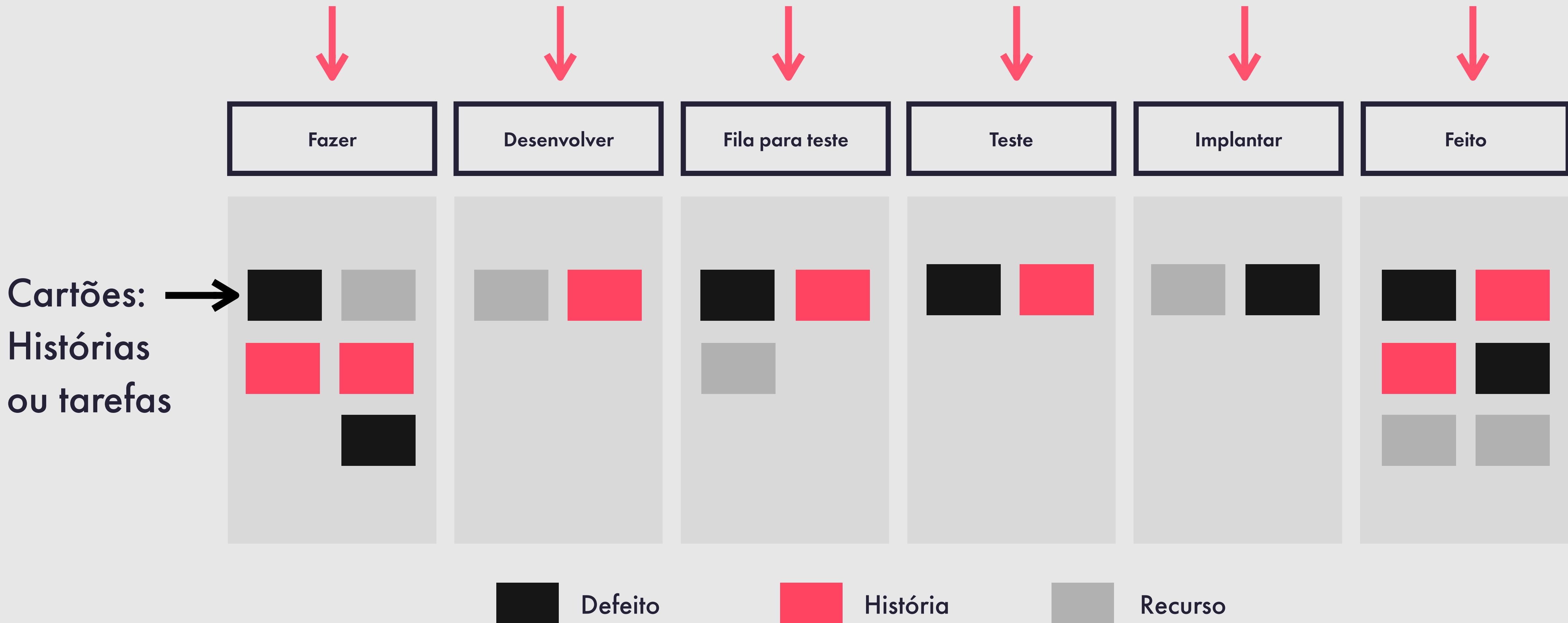
**FOCO NO FLUXO  
DE TRABALHO**

# **Fluxo de trabalho**

**Completar as tarefas em  
um determinado espaço  
de tempo (sprint)**

# Fluxo de trabalho

# Pistas/Faixas: Atividades ou status



# Fluxo de trabalho

A fazer (To do)

Em andamento (Doing)

Feito (Done)

Tarefa 4

Tarefa 5

Tarefa 6

Tarefa 3

Tarefa 2

Tarefa 1

# Kanban pipeline

The screenshot shows a GitHub Enterprise interface with a Kanban pipeline. The pipeline consists of four columns: Sprint Backlog, In Progress, Review/QA, and Done. Each column contains several issues, each with a user icon, issue number, and a brief description.

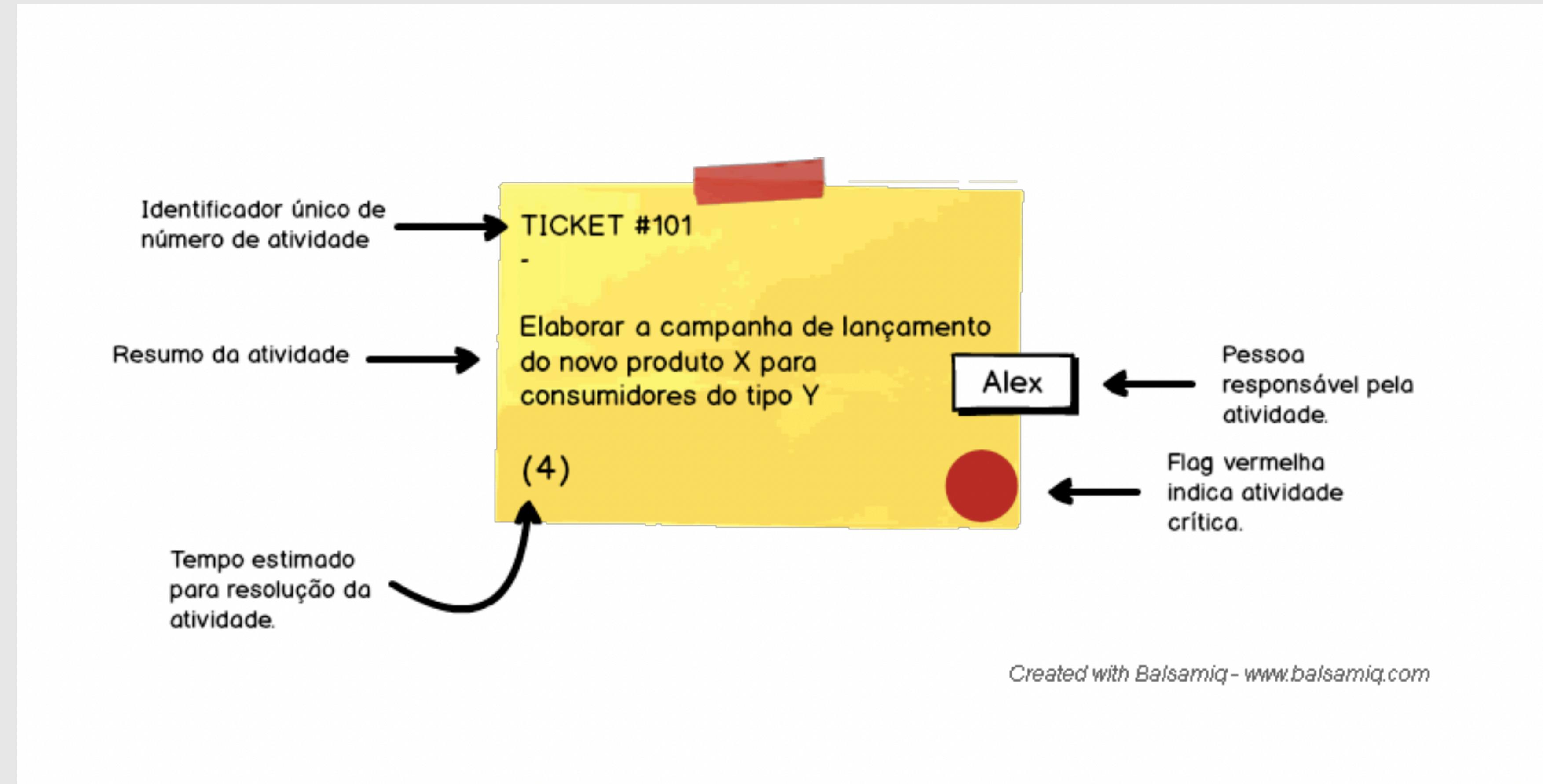
- Sprint Backlog:** Contains 4 issues:
  - #56 Understand the voice to text scenarios
  - #73 (G1) Draft wireframes or storyboard for the agreed upon reporting/recording flow
  - #68 Set up intro meetings for Sponsor Users
  - #115 (F) Requirements Document for designer and illustrator
- In Progress:** Contains 5 issues:
  - #70 (D1) Review/align current screens with team [Holistic Work View]
  - #71 (G1) Align and understand concepts and technical feasibility for recording [Record/report information]
  - #69 Follow up on the 3 near-term conferences
  - #67 Design-Maximo-EAM Determine ~10 customers as candidates for Sponsor Users
  - #141 (F) Build the research artifacts for testing
- Review/QA:** Contains 1 issue:
  - #140 (F) Create the storyline to illustrate the concepts
- Done:** Contains 54 issues:
  - #146 (F) Review the opportunity/pain point(s)
  - (F1): High: Steps 1 - 5: Eli has a...
  - #95 (F) Brainstorm possible concept model/solutions
  - (F1): High: Steps 1 - 5: Eli has a...
  - #100 (F) Find industry and cross-industry examples
  - (F1): High: Steps 1 - 5: Eli has a...
  - #105 (F) Craft Hypotheses and research objectives
  - (F1): High: Steps 1 - 5: Eli has a...
  - #110 (F) Concept fidelity for research
  - (F1): High: Steps 1 - 5: Eli has a...
  - #65

At the top, there are navigation links for Pull requests, Issues, and Explore. Below the navigation is a search bar and a header with a lock icon, Private, Unwatch, Star, Fork, and other repository details. The bottom of the interface features a navigation bar with links for Code, Issues (115), Pull requests (0), ZenHub (selected), Projects (3), Wiki, Insights, and Settings. A "New Issue" button is also present.

# Kanban

É uma palavra japonesa que, literalmente, significa "cartão" ou "sinalização"

# Agenda



# Lean manufacturing

- Identificar o que é valor para o cliente
- Mapear o fluxo de valor e identificar o desperdício
- Implantar o fluxo de valor contínuo
- Adotar o Sistema Puxado
- Buscar a perfeição

**MAPEAR O  
PROCESSO EM  
COLABORAÇÃO**

# Fluxo de trabalho

A fazer (To do)

Em andamento (Doing)

Feito (Done)

# Fluxo de trabalho

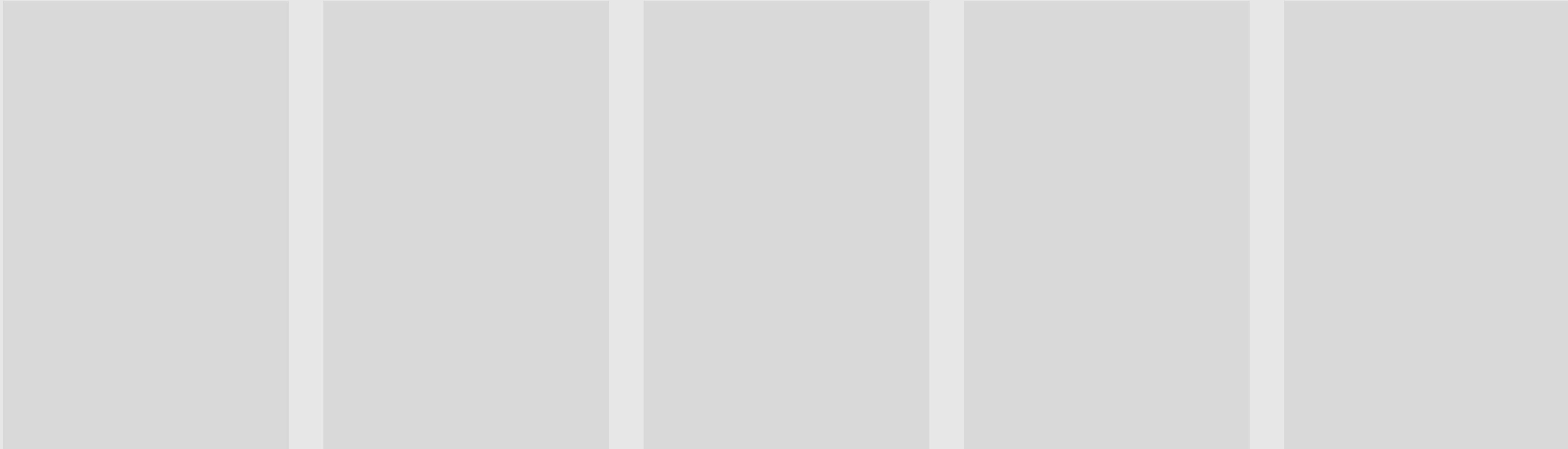
Sprint backlog

In progress

On hold

Review QA

Done



# Gestão de projetos na prática com Trelio

# Agenda

- Criar uma conta no Trello
- Projetos e boards
- Criando as faixas de fluxo
- Card
- Dinâmica

**CRIAR UMA  
CONTA NO  
TRELLO**

# PROJETOS E BOARDS

**CRIANDO AS  
FAIXAS DE  
FLUXO**

# CARD

# DINÂMICA

# Gestão de projetos na prática com Jira

# Agenda

- Criar uma conta no Jira
- Ferramentas disponíveis na versão gráts
- Anatomia do Jira
- Iniciando um projeto
- Estruturando o Board
- Definindo Épicos
- Escrevendo Histórias e Tarefas
- Dinâmica – Conduzindo uma Sprint

**CRIAR UMA  
CONTA NO JURA**

**FERRAMENTAS  
DISPONÍVEIS NA  
VERSÃO GRATIS**

# ANATOMIA DO JIRA

**INICIANDO UM  
PROJETO**

**ESTRUTURANDO  
O BOARD**

# DEFININDO ÉPICOS

**ESCREVENDO  
HISTÓRIAS E  
TAREFAS**

DINÂMICA  
CONDUZINDO  
UMA SPRINT

ATE A  
PRÓXIMA  
AULA!



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia