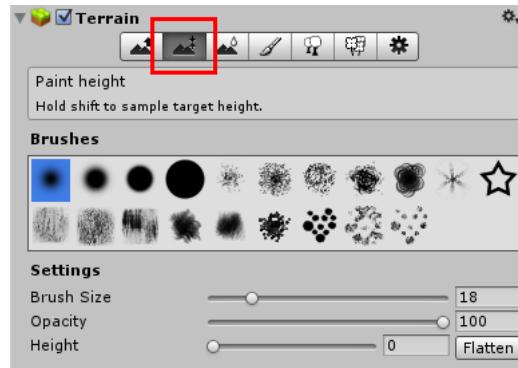


13

## Construindo o caminho

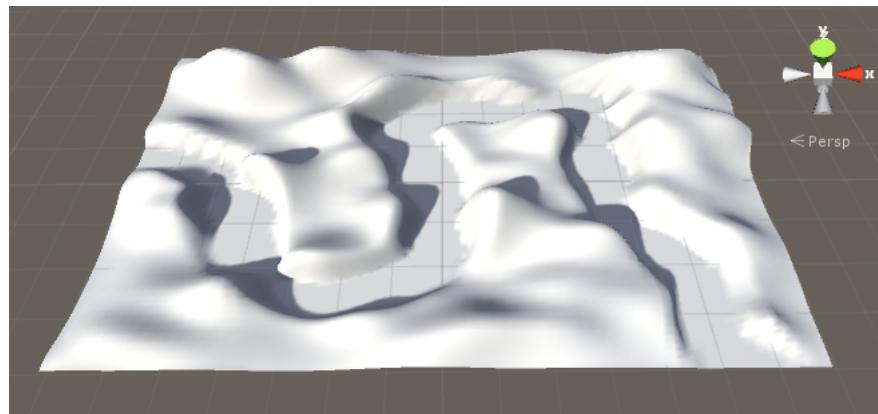
Agora que já temos o terreno modelado, vamos construir o caminho que será percorrido pelos inimigos.

Na aba `Inspector` -> `Terrain`, selecione a ferramenta `Paint height`:



Digite o valor `0` em `Inspector` -> `Terrain` -> `Height`.

Na aba `Scene`, clique e arraste com o botão esquerdo do mouse sobre o terreno para desenhar o caminho. Seu caminho deve ficar parecido com a figura abaixo:



Aproveite o espaço do terreno para desenhar seu caminho mas lembre-se de que deve sobrar espaço suficiente para que o jogador construa as torres futuramente. Além disso, procure não fazer um caminho estreito demais, caso contrário os inimigos não conseguirão se mover com a velocidade necessária.