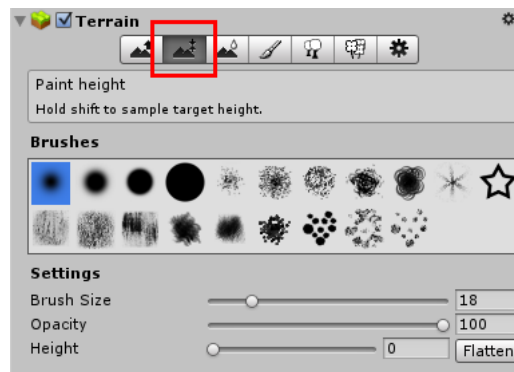


Construindo o caminho

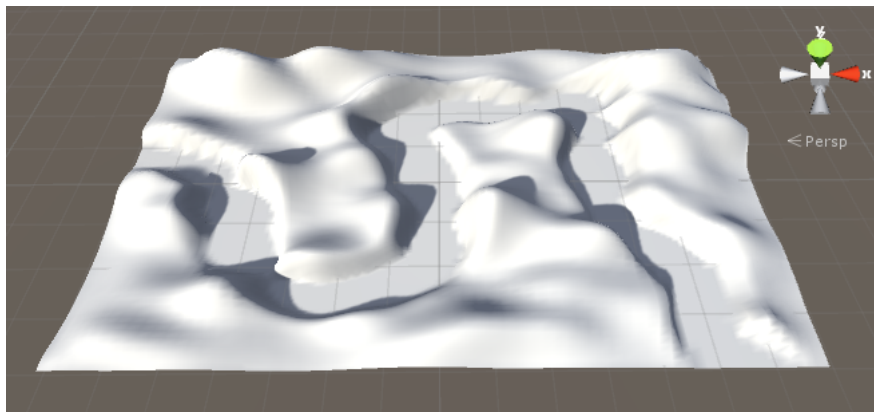
Agora que já temos o terreno modelado, vamos construir o caminho que será percorrido pelos inimigos.

Na aba Inspector -> Terrain , selecione a ferramenta Paint height :



Digite o valor 0 em Inspector -> Terrain -> Height .

Na aba Scene , clique e arraste com o botão esquerdo do mouse sobre o terreno para desenhar o caminho. Seu caminho deve ficar parecido com a figura abaixo:



Aproveite o espaço do terreno para desenhar seu caminho mas lembre-se de que deve sobrar espaço suficiente para que o jogador construa as torres futuramente. Além disso, procure não fazer um caminho estreito demais, caso contrário os inimigos não conseguirão se mover com a velocidade necessária.