

☰ 03

Itens e orçamentos

Precisamos implementar uma forma de adicionar um orçamento a outro orçamento, e escolhemos a abordagem de podermos representar tanto orçamentos quanto itens de forma semelhante, através da interface `Orcavel` .

Por que não simplesmente criamos um novo `List<ItemOrçamento>` na classe `Orcamento` ?

Selecione uma alternativa

- A** Porque queríamos poupar memória.
- B** Porque dessa forma, podemos percorrer toda a nossa árvore de itens "orçáveis", de forma muito simples para calcular o valor.
- C** Para que o processamento do cálculo fosse mais rápido.