

Escrevendo no console

Precisamos fazer um programa que leia dados de um arquivo e escreva no console.

Analise os trechos de código e identifique o *correto*.

Selecione uma alternativa

A `OutputStream os = System.out;`

B `InputStream is = new FileOutputStream("arquivo.txt");`

C `OutputStream os = System.in;`

D `InputStream is = System.in;`