

 05

## Escrevendo no console

Precisamos fazer um programa que leia dados de um arquivo e escreva no console.

Analise os trechos de código e identifique o *correto*.

*Selecione uma alternativa*

A    `OutputStream os = System.out;`

B    `InputStream is = new FileOutputStream("arquivo.txt");`

C    `OutputStream os = System.in;`

D    `InputStream is = System.in;`