

## Criando o layout da Activity

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, [você pode baixá-lo neste link \(https://github.com/alura-cursos/fundamentos-android-parte-1/archive/aula-1.zip\)](https://github.com/alura-cursos/fundamentos-android-parte-1/archive/aula-1.zip).

Implemente o primeiro layout da Activity, para isso, crie o diretório **layout** na pasta **res**, em seguida, crie o arquivo de layout com o nome **activity\_main**, nesse arquivo considere o **LinearLayout** como elemento raiz. Adicione um `TextView` com o texto indicando o nome de um aluno.

Nesta atividade utilize o editor visual e a técnica de *drag and drop* (clicar, segurar e arrastar a view).

Ao finalizar a implementação do layout, no `onCreate()` da `MainActivity`, chame o método `setContentView()` enviando a referência do arquivo estático de layout criado.

Lembre-se que para pegar referência dos arquivos estáticos o Android oferece a classe `R`.

Execute o App e veja se aparece o mesmo layout criado.