

≡ 06

Selecionando um método

Mariana foi colocar a mão na massa e fez o seguinte código para selecionar um método de acordo com seu nome e os parâmetros que recebe:

```
// omitido o recebimento do nomeMetodo com o nome do método a ser executado
// args com o mapa de parâmetros recebidos.

Stream<Method> metodos = Stream.of(classe.getDeclaredMethods());
Method metodoSelecionado =
    metodos.filter(metodo -> metodo.getParameterCount() == args.values().size()
        && Stream.of(metodo.getParameters())
        .allMatch(param ->
            args.keySet().contains(param.getName()) &&
            args.get(param.getName()).getClass().equals(param.get
        )
    )
    .findFirst()
    .orElseThrow(() -> new RuntimeException("Método não encontrado!"));
```

Sobre o código dela, marque a afirmativa correta!

Selecione uma alternativa

- A** Se ela configurou o compilador para permitir a leitura dos nomes originais dos parâmetros dos métodos via API de Reflection, então o código irá funcionar corretamente.
- B** Faltou verificar o nome do método na filtragem do `Stream` de métodos.
- C** O método `getParameterCount()` utilizado por ela não existe e por isso o código não irá compilar!
- D** O correto seria fazer `Stream.of(classe.getDeclaredMethod(nomeMetodo));`