



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Profissão: Engenheiro Front-End



Recursos do ES6+



GUIA DA AULA 6



Programação assíncrona



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



Async

O JavaScript é uma linguagem de programação *singlethread*, ou seja, não trabalha em mais de um processador, executando tarefas de forma paralela. Apesar disso, no ES6 tivemos a inclusão das **Promises**, o que nos permite ter um **paralelismo** no JavaScript.

Para lidar com código assíncrono em JavaScript, facilitando o desenvolvimento de operações que dependem da conclusão de Promises antes de prosseguir com a execução, usamos o **await** que é uma ferramenta poderosa utilizada antes de uma expressão Promise, ela pausa a execução da função assíncrona até que a Promise seja resolvida ou rejeitada. Enquanto aguarda a conclusão da Promise, a execução da função é suspensa, permitindo que outras tarefas sejam executadas.

