

02

## Praticando: Boxplots

Olá! Agora que você aprendeu porque *quartis* são legais e o que é um *boxplot*, vamos fazer isso no **R**.

E você vai ver que o **R** está mais que pronto para isso, então a gente não vai ter trabalho nenhum.

Vou criar uma lista qualquer de números, inventando quaisquer números, por exemplo:

```
> numeros <- c (1, 3, 5, 6, 10, 19, 23, 5, 7, 89, 15, 14, 22, 23, 32, 23, 37)
```

E se eu quiser ver o **primeiro quartil**, o **terceiro quartil** eu já mostrei o **summary**, só que agora vocês entendem que esse *first quartile* e esse *third quartile* que aparecem aí.

```
> summary (numeros)
```

Então o primeiro quartil é 6; o terceiro quartil é 23. E se você quiser ver o *boxplot*, digite *boxplot* e a lista e ele automaticamente desenha para mim o *boxplot*. Simples assim e sem nenhum segredo.

```
> boxplot (numeros)
```

Óbvio que você pode customizar esse gráfico. Como você vai descobrir isso? Olhando o manual do *boxplot*.

```
> ?boxplot
```

Dando espaço, o texto desce, e aí você vai ler e entender como ele funciona.

Só que muito rápido, porque o **R** faz tudo para a gente.

Vou aproveitar e mostrar um truque que eu uso bastante. É o seguinte: eu gerei o gráfico aqui e desenhei o *boxplot* mas eu não quero ele aqui; eu quero em um arquivo para eu colocar isso em um documento meu, eventualmente em um *paper* que eu estou escrevendo, então eu quero salvar isso em uma **imagem**. Como eu faço? Fácil! Eu vou usar a função que se chama **png**.

**png** recebe um atributo, um parâmetro: *file*. E eu vou abrir aspas e aqui eu vou passar para ele o caminho de onde eu vou salvar.

```
> png(file="")
```

Eu vou abrir uma outra aba e vou descobrir em que diretório eu estou. Eu estou em `User/alura/`.

```
> png(file="User/alura/boxplot.png")
```

E eu posso passar para ele até o tamanho da imagem: *width* de 700 *pixels* e o *height* de 700.

```
> png(file="User/alura/boxplot.png", width=700, height=700)"
```

Eu coloquei uma aspas sobrando e ele não gostou. Errei. Matei o comando com o comando *c* [dúvida aqui 02'24], voltou e eu vou apagar essa aspas.

Como que eu fiz ele escrever automaticamente para mim? Seta para cima. Dê uma olhada: a seta no R vai me mostrando os últimos comandos que eu rodei.

Então, de novo: uso o `png`, com `file` eu passo o diretório, `width` eu passo o caminho, `height` eu passo a altura, sem essa aspas que estava sobrando na linha de cima e dou um **enter**.

```
> png(file="User/alura/boxplot.png", width=700, height=700)
```

Ele entendeu. Ele sabe o que ele tem que escrever nesse arquivo.

Agora eu vou fazer o **boxplot**.

```
> boxplot(numeros)
```

Dá uma olhada, ele não fez nada. Por quê? Porque, agora, ele não tem que plotar na tela para mim, ele tem que plotar no arquivo.

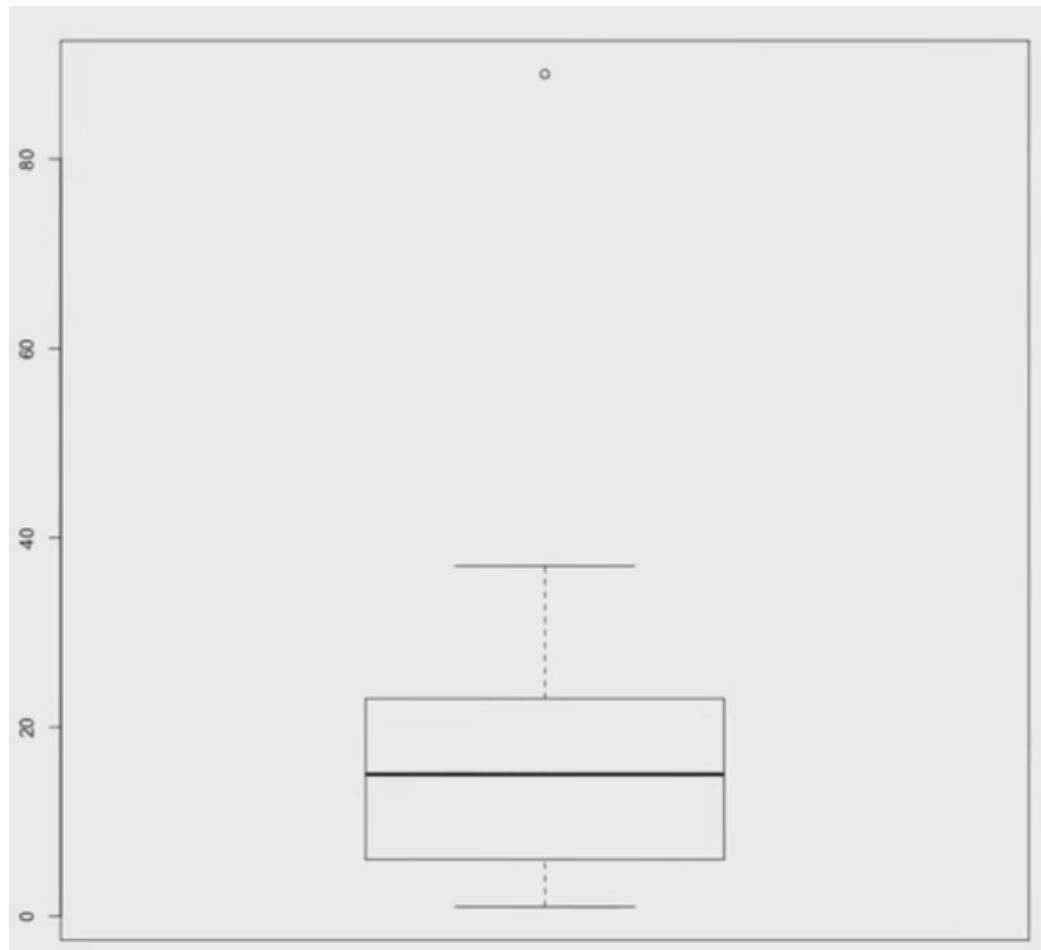
Legal! Já fiz tudo o que eu queria nesse arquivo. Preciso falar para ele que acabei, pode salvar. Eu faço isso com:

```
> dev.off()
```

Ele me desce aí 1, que é sucesso. E se eu vier aqui listar, dá uma olhada que eu tenho o `boxplot.png`. Se eu abri-lo:

Alura: - alura\$ open boxplot.png

Ele vai abrir para mim a imagem:



E, dá uma olhada, a imagem está salva no arquivo.

Por que ele não salvou de primeira aqui, quando eu fiz `> boxplot(numeros)`? Ele esperou, porque quando eu estou desenhando uma imagem no R, eu posso ir passando comandos na linha de baixo, que acrescentam coisas à imagem. Eu poderia mudar a cor da imagem ou de um traço qualquer ali posteriormente. O R me permite fazer. Então, eu vou manipulando essa imagem e quando eu estou satisfeito, eu faço `> dev.off()`, dou um enter, e ele salvou a imagem para mim.

Veja só que simples.

De novo, a aula com R é sempre bem rápida, porque você já conhece a teoria e a aplicação aqui é natural.

Então, eu mostrei para vocês como desenhar um *boxplot*, usando a **função *boxplot***, e mostrei também como salvar em um **arquivo**.

Até a próxima aula!