

 03

Utilizando uma DLL externa

Um amigo desenvolveu uma biblioteca de classes e me enviou por e-mail. O arquivo chama-se **MinhasClasses.dll**. Como faço para utilizar as classes no meu projeto?

Selecione uma alternativa

A Copie a DLL para o mesmo diretório do seu projeto e inclua nele uma declaração de `Imports` para a biblioteca do seu amigo.

B Apenas copie a DLL para o mesmo diretório do seu projeto.

C Copie a DLL para a sua máquina e crie uma referência dentro do seu projeto para ela, apontando o diretório onde ela se encontra. Além disso, inclua no seu projeto uma declaração de `Imports` do Namespace das classes.