

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- Poison messages podem causar grandes problemas quando não tratadas com o devido cuidado.
- Imprevistos acontecem e bugs podem ser inseridos a qualquer momento: a troca de assinatura de uma mensagem, a indisponibilidade de sistemas de terceiros ou simplesmente a falha de comunicação entre times pode fazer com que mensagens sejam processadas indefinidamente, caso não possuam uma boa estratégia de tratamento de erros.
- DLQs são essenciais em qualquer aplicação, pois, com elas, garante-se que, em casos infotúnios, as mensagens sejam direcionadas para um canal específico, em que tanto humanos (processo manual) quanto máquinas (processo automatizado) possam decidir o que fazer com mensagens improcessáveis.
- Para encaminhar mensagens para DLQs, devemos, primeiro, analisar qual a tolerância de falha de uma determinada mensagem. Para a maioria dos sistemas, 3 tentativas é um bom número, mas isto é algo que somente o time responsável pela fila deve decidir, pois os requisitos são os mais diversos em diferentes tipos de sistemas.