

Alterando a resolução

Quando mexemos no Substance Painter podemos alterar em algum momento as configurações do mapa de textura.

Em aula foi mostrado o campo que pode alterar a resolução da textura. Qual a sua localização?

Selecione uma alternativa

- A** No painel Texture Set Settings, no campo Normal Map Mixing.
- B** No painel Texture Set Settings, no campo Size.
- C** No painel Texture Set Settings, no campo Ambient Occlusion Mixing.