

Unity

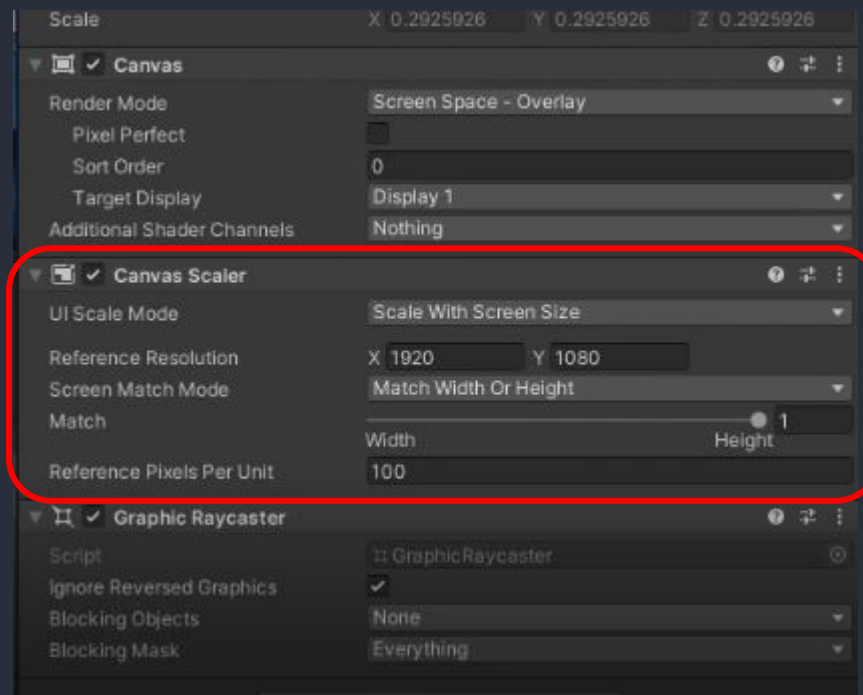
Platformer 2D: Estrutura básica

Adicionando um
menu básico



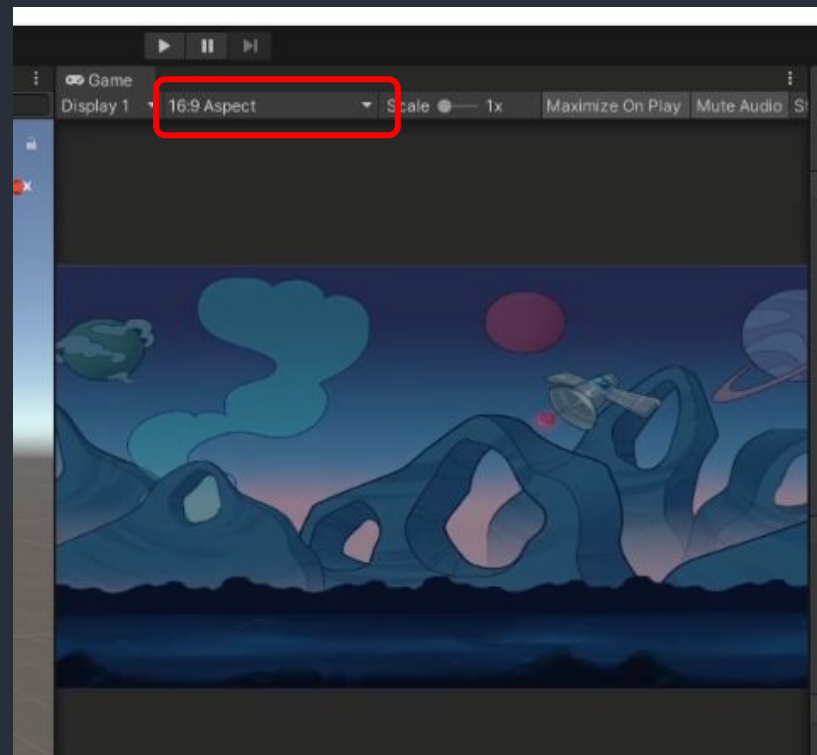
Dicas

Ajuste o canvas para se escalar de acordo com o tamanho de tela principal.



Dicas

Ajuste o tamanho da tela para o tamanho da tela principal desejável



Dicas

*Instale o pacote gratuito
DOTween, para realizar
animações por código*

