

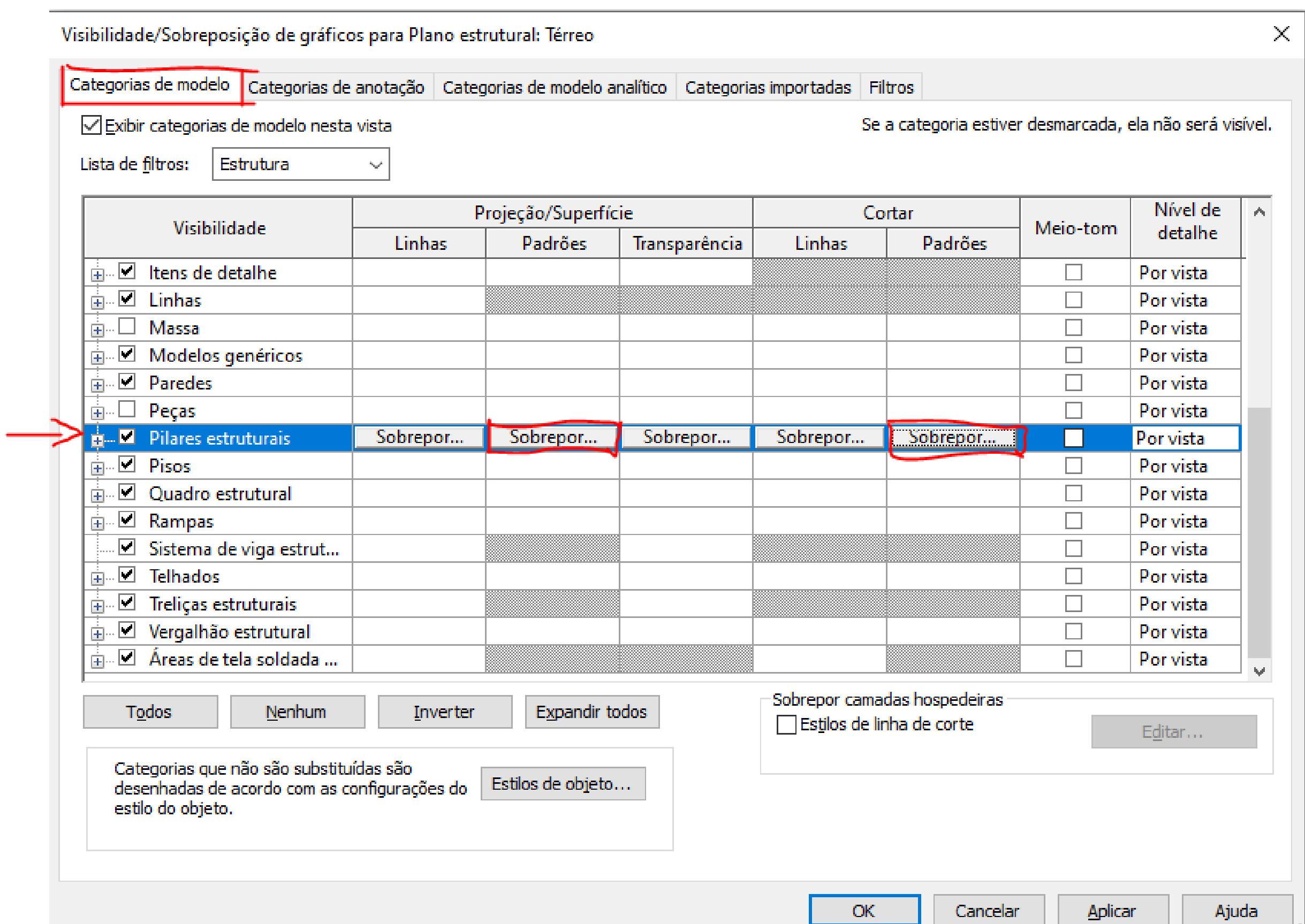


REVIT ESTRUTURAL - LEGENDAS PARA PILARES

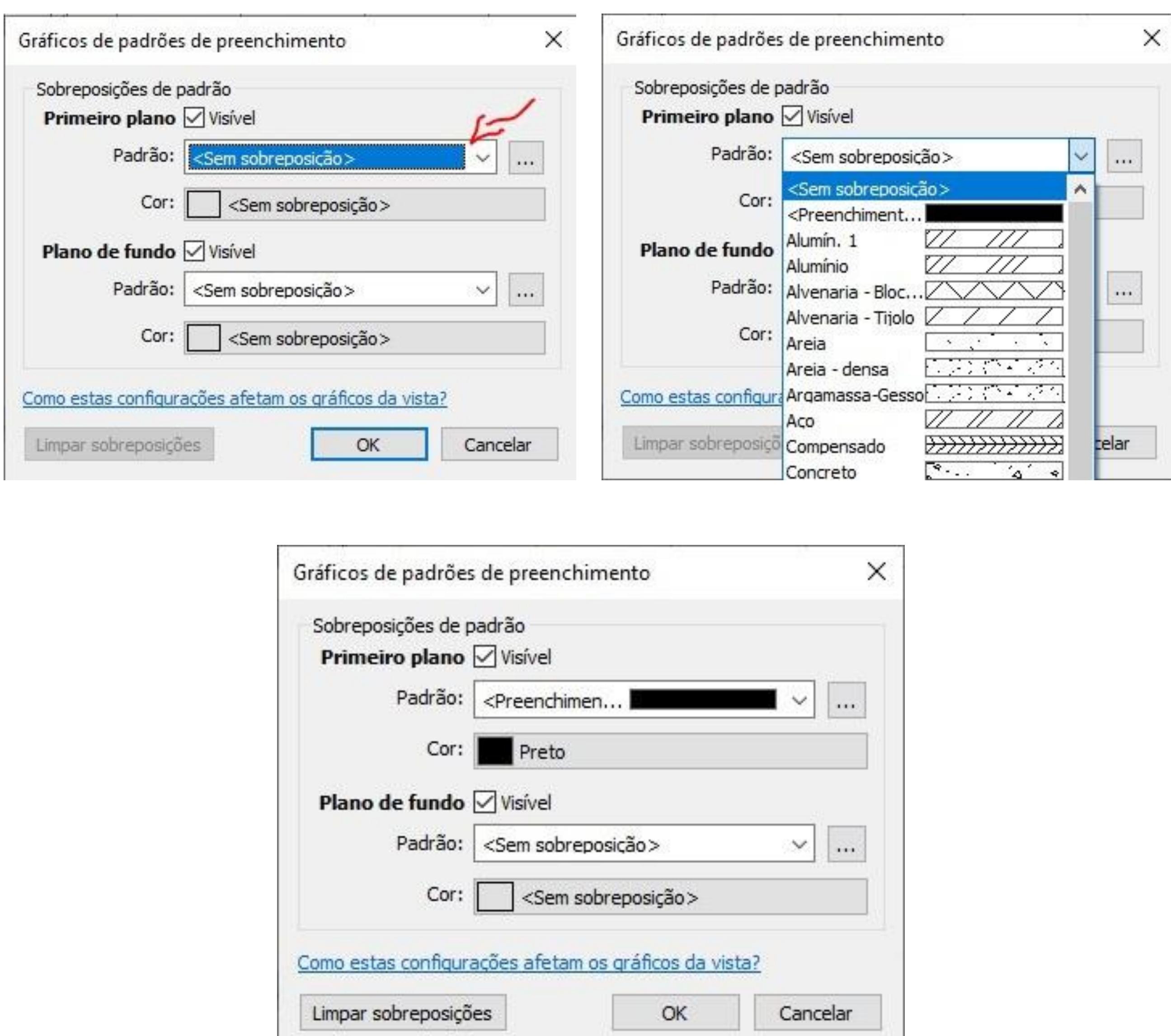
Como representar as legendas dos pilares
que nascem, passam, morrem ou
mudam de seção? Vamos demonstrar 3
formas de se fazer isso agora.

1º forma:

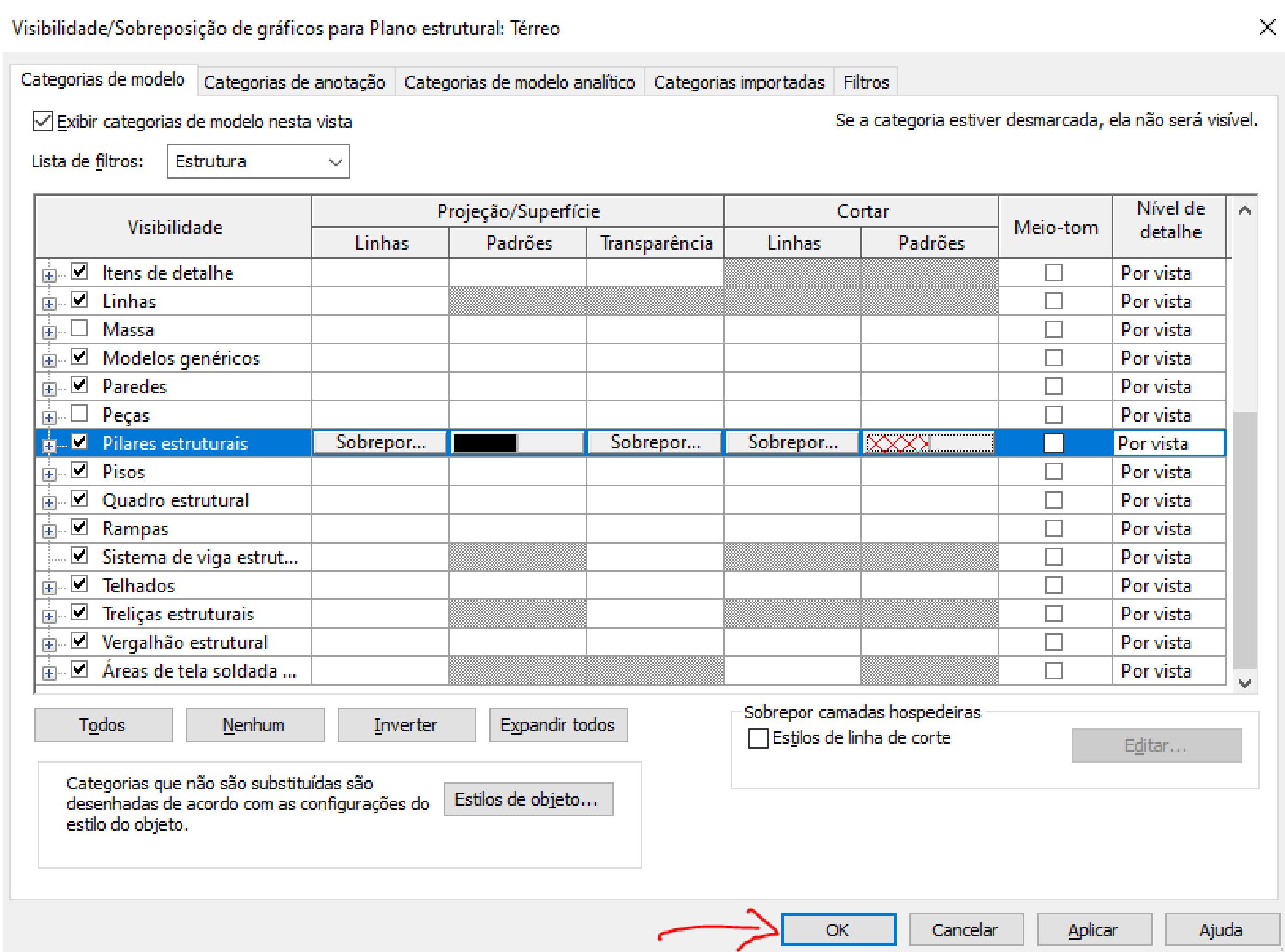
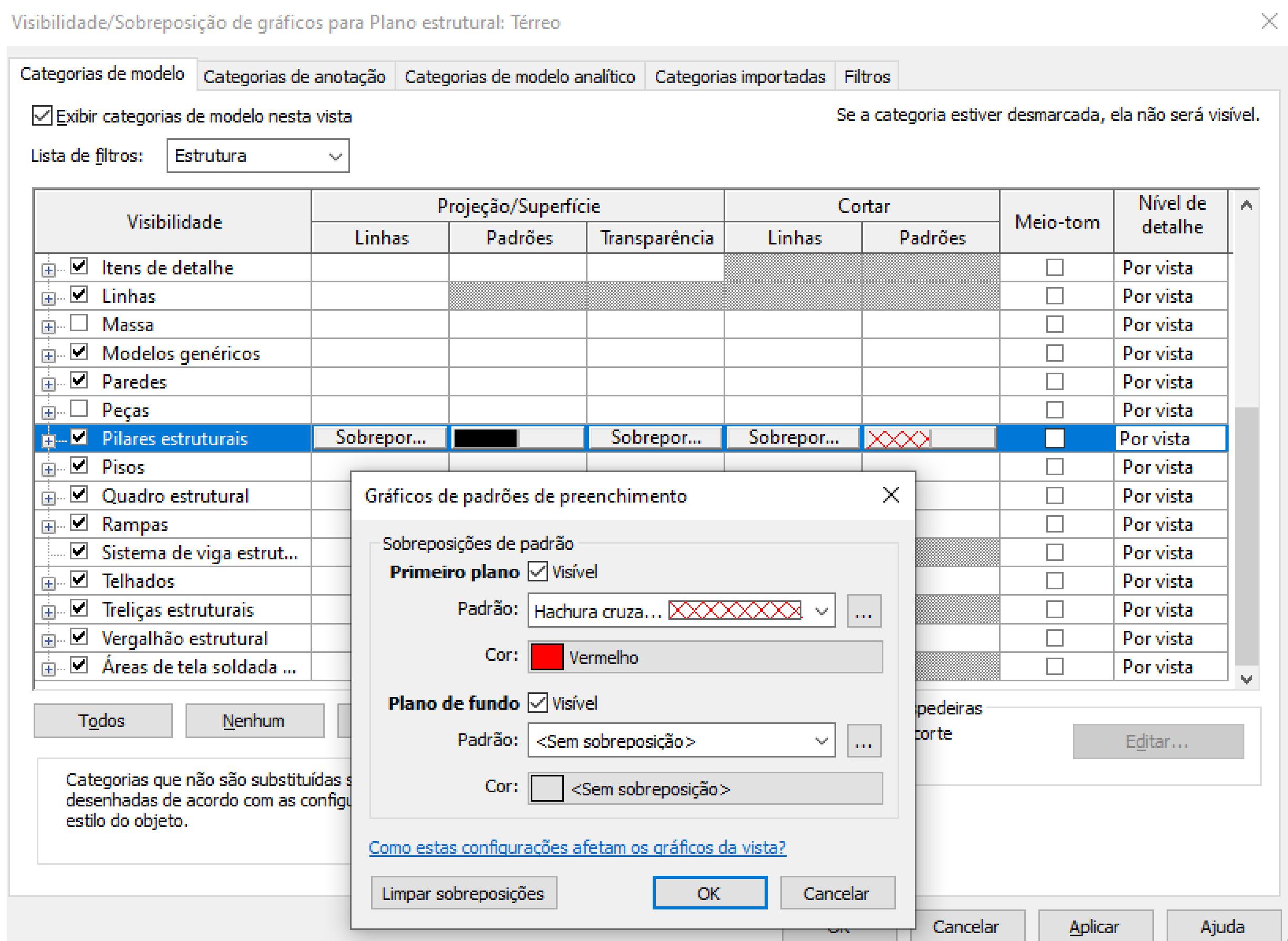
1º - Utilize o atalho VG, para abrir a tela visibilidade/sobreposição, na aba categorias de modelo vá até pilares estruturais, faça as edições nas duas colunas de padrões em Projeção/Superfície e Cortar, basta clicar em “Sobrepor”. Veja a imagem a seguir:



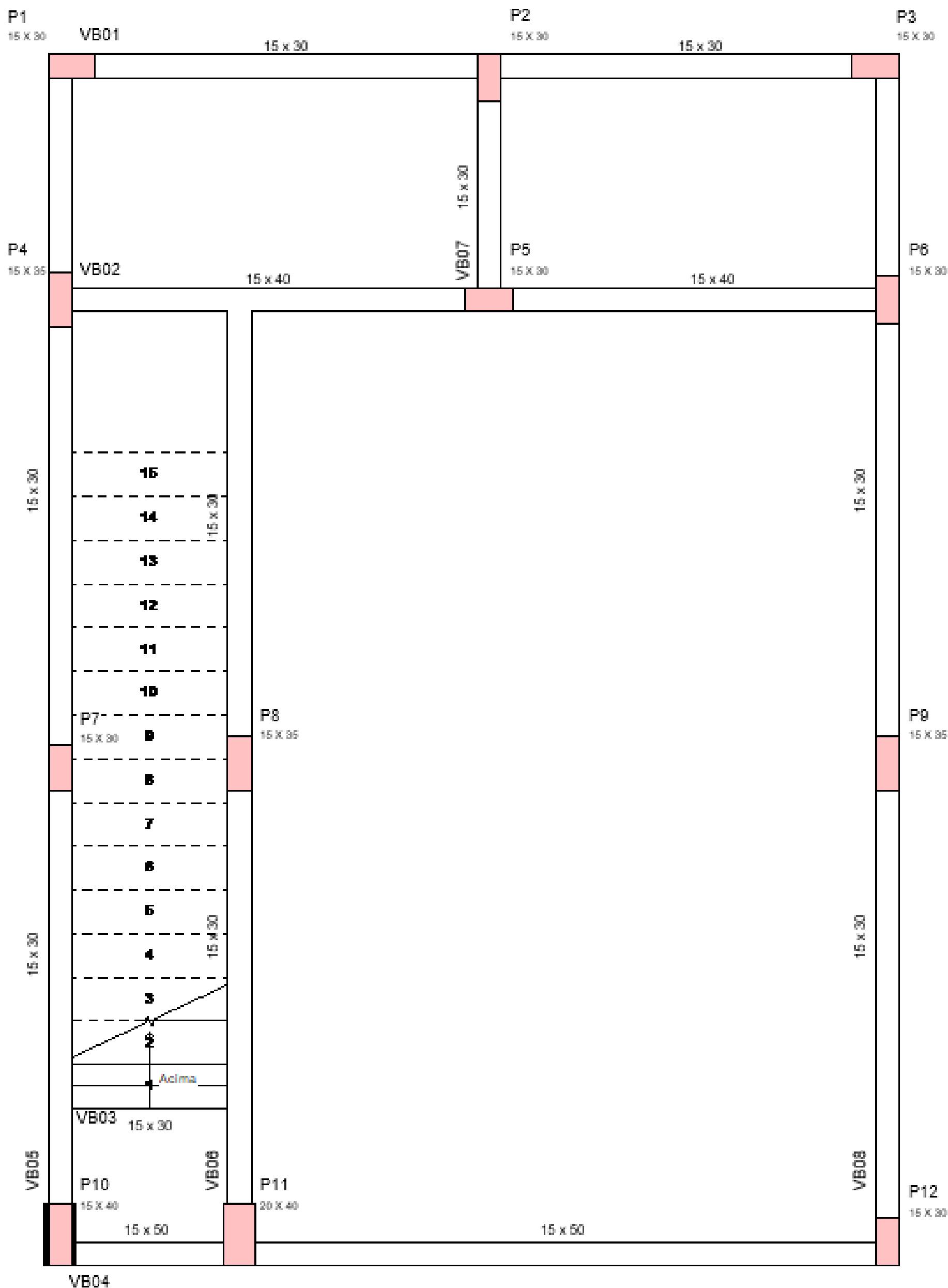
2º - Irá abrir a tela de gráficos e padrões de preenchimento. Você deve alterar apenas as opções de primeiro plano, para isso, clique na seta que fica apontada para baixo e selecione o tipo de representação que você deseja. Para Projeção/Superfície, que irá representar os pilares que morrem, selecione o preenchimento sólido, que é a primeira opção e deixe com a cor preta, após isso clique em Ok .Veja as imagens a seguir:



3º - Repita o processo para Cortar, pois o mesmo irá representar os pilares que passam. Deixe com a hachura de linhas cruzadas e com a cor vermelha, pressione OK e ao retornar pressione OK novamente. Veja a imagem a seguir:



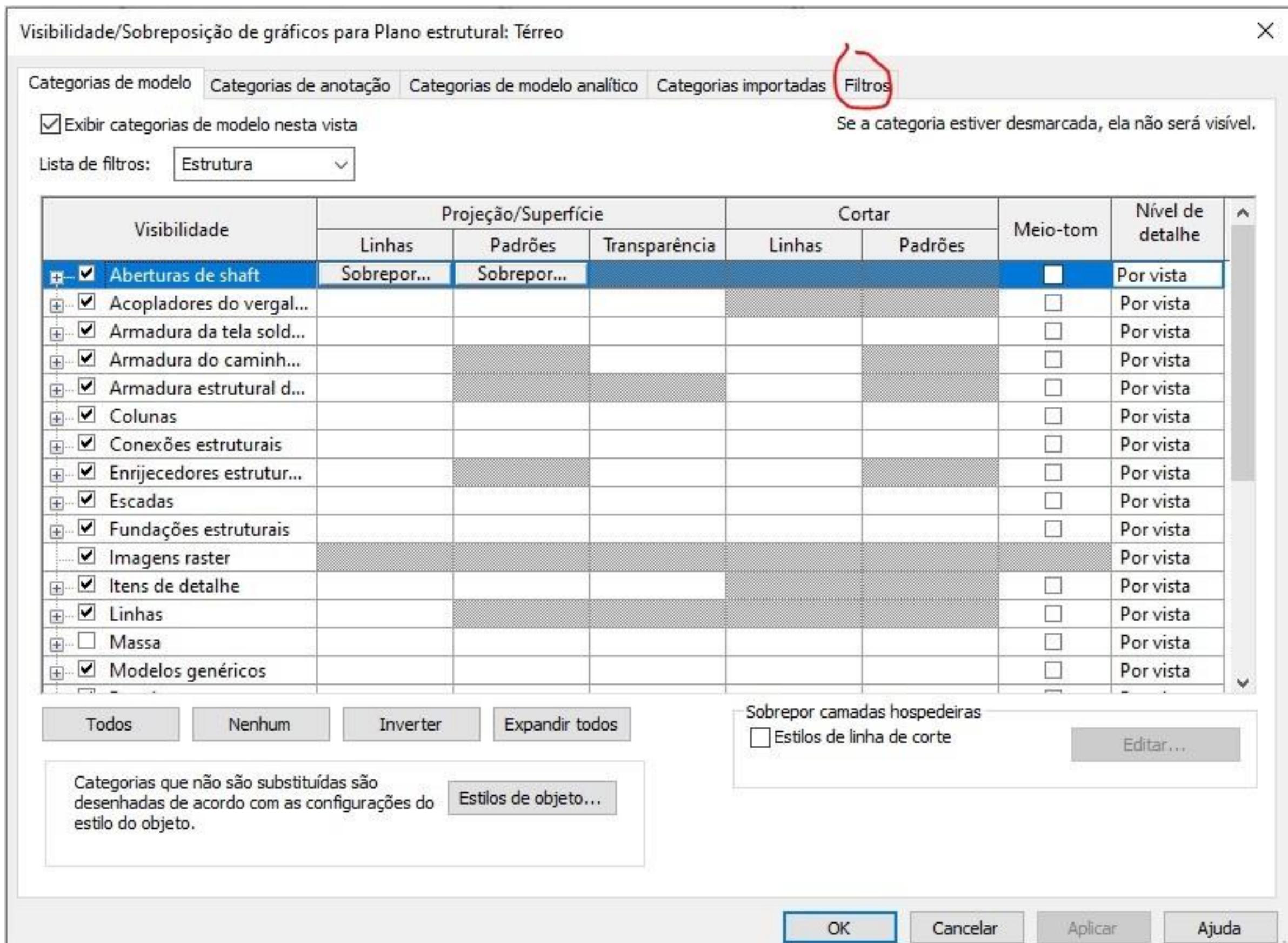
4º - Verifique que agora todos os seus pilares que passam ou que morrem vão estar com as representações em que configuramos. Veja as imagens a seguir:



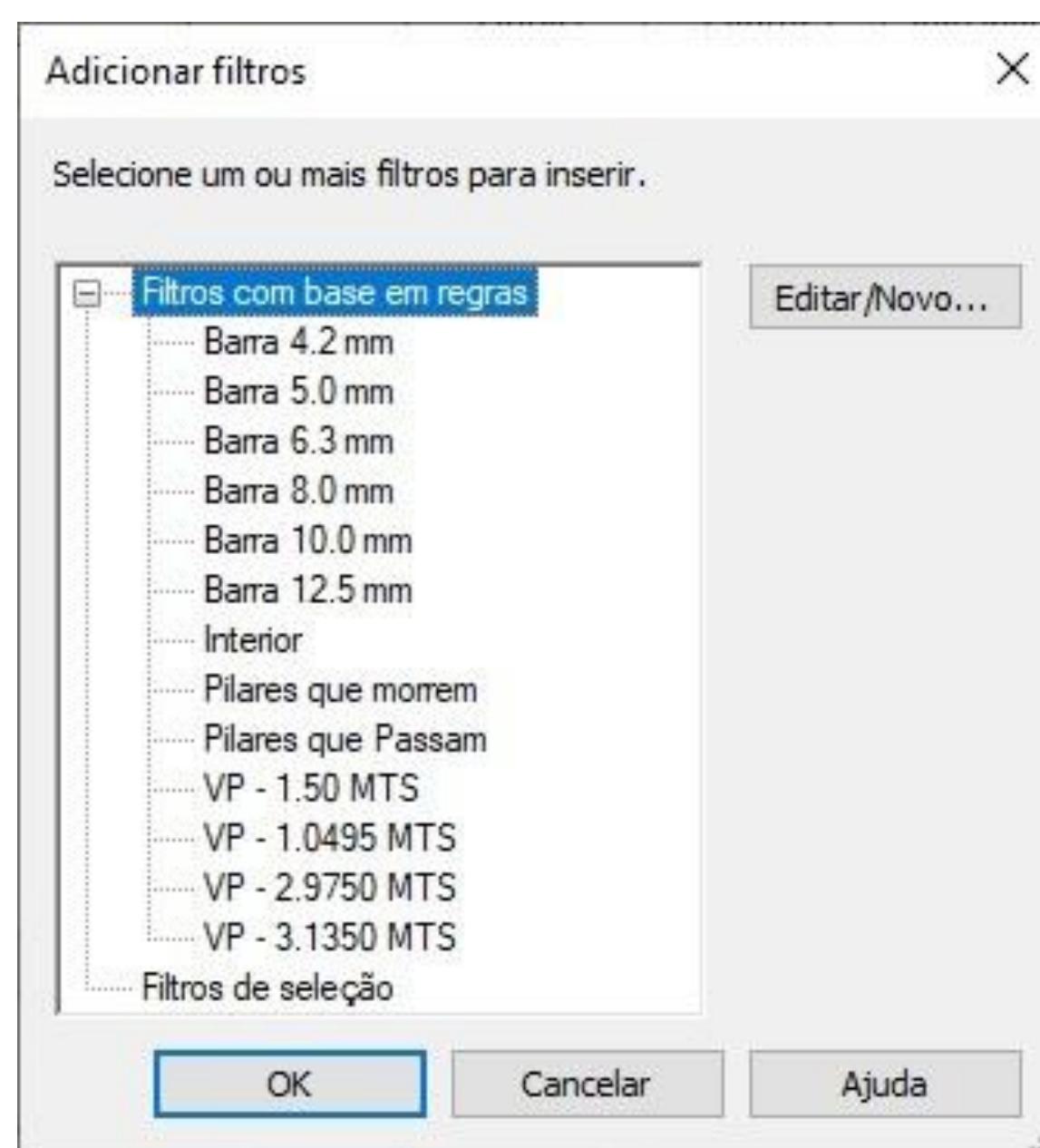
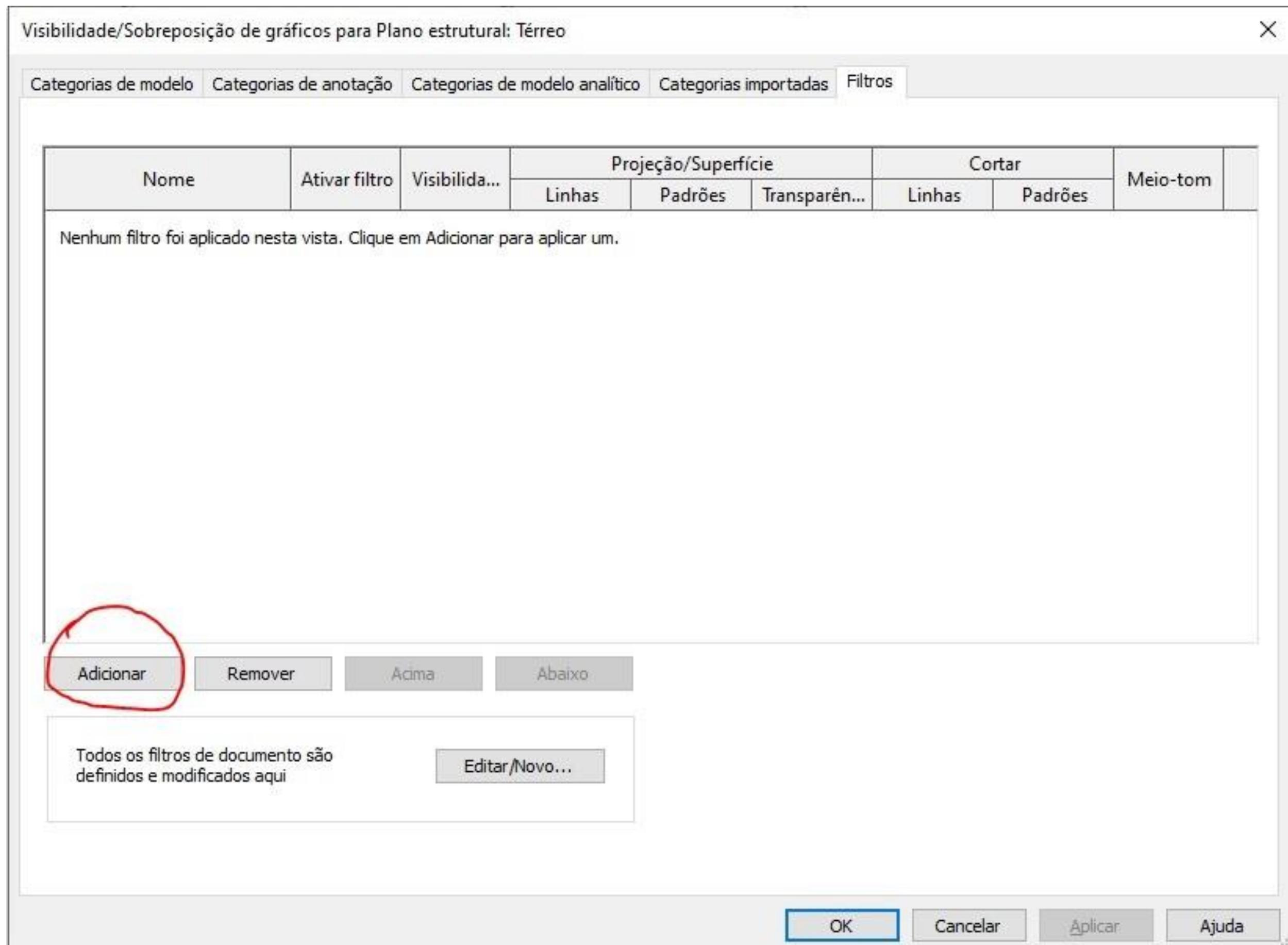
Obs: vamos enisnar a representação para os pilares que nascem na 3º forma.

2º forma:

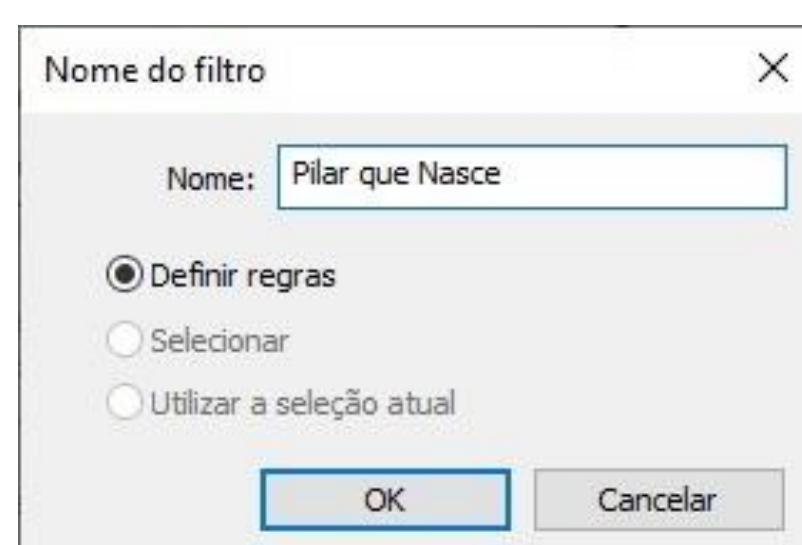
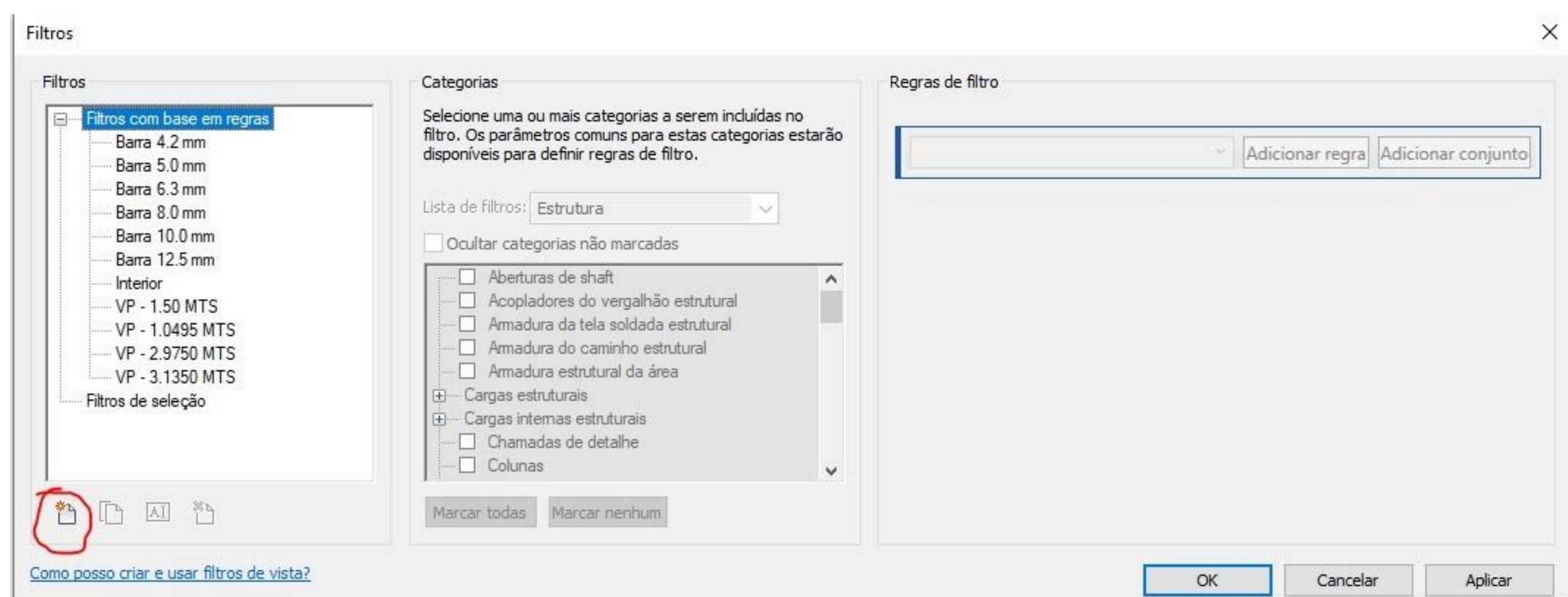
1º - Utilize o atalho VG, para abrir a tela visibilidade/sobreposição, e vá até a aba filtros. Veja a imagem a seguir:



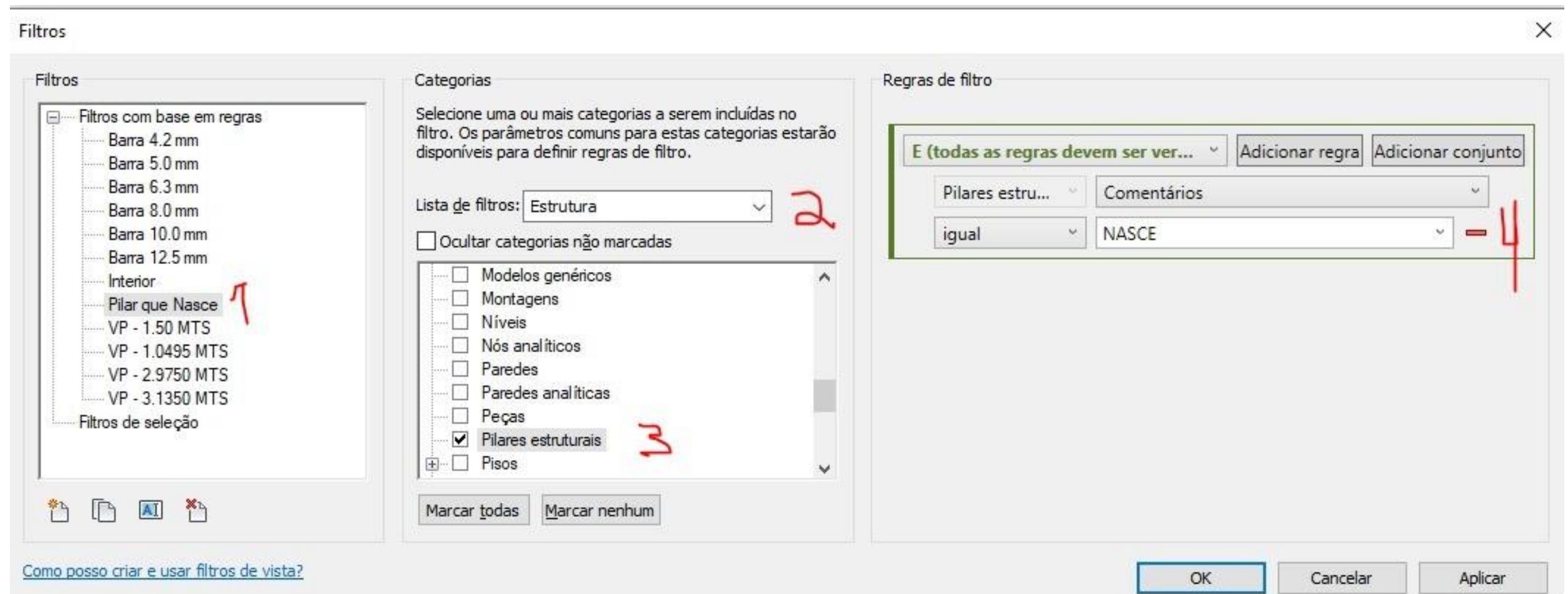
2º - Siga em adicionar e na tela seguinte vá em editar/novo. Veja as imagens asseguir:



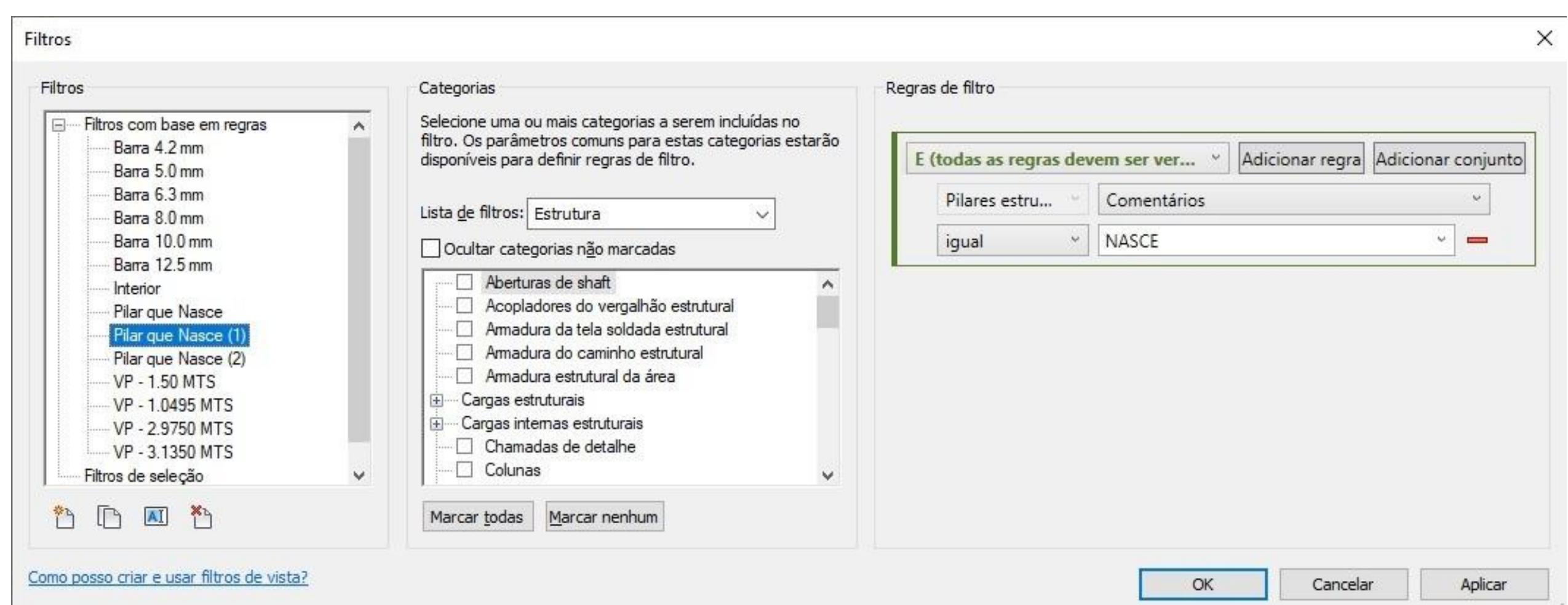
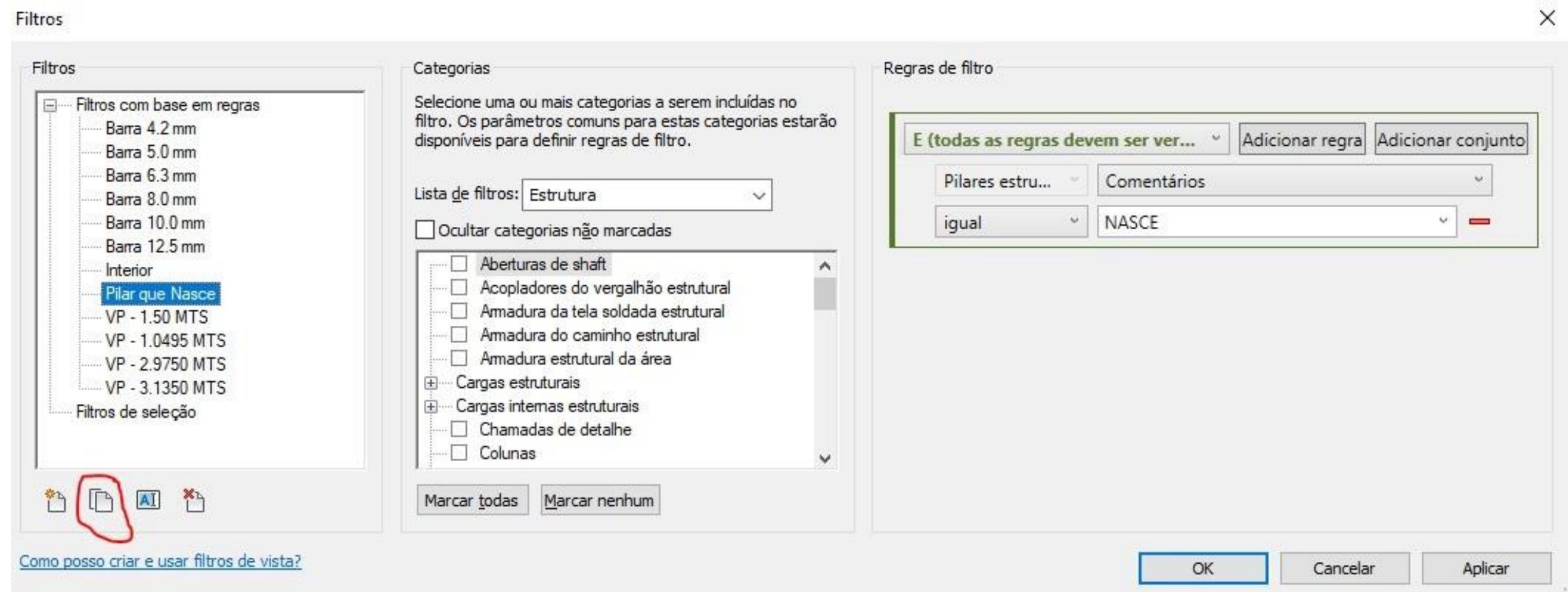
3º - Vá no comando criar novo filtro (comando que está destacado na imagem) e abrirá essa tela. Nomeie com o nome que lhe atenda. Veja as imagens a seguir:



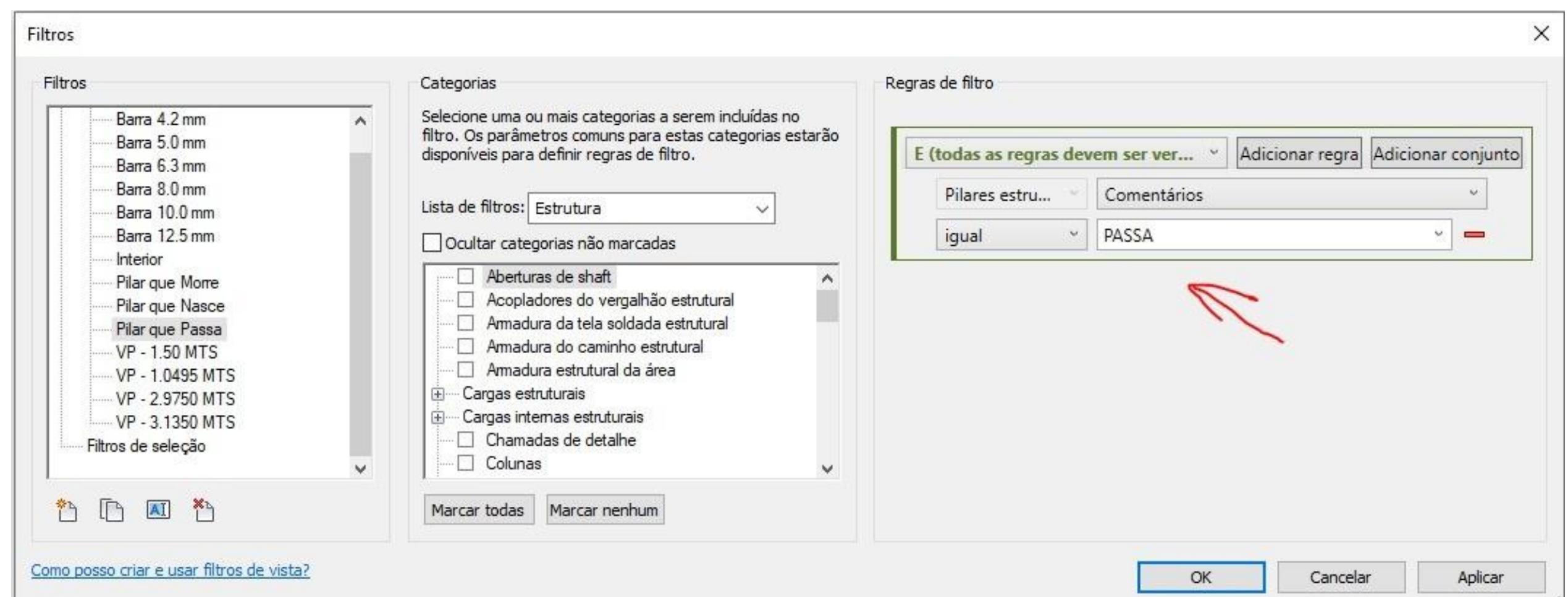
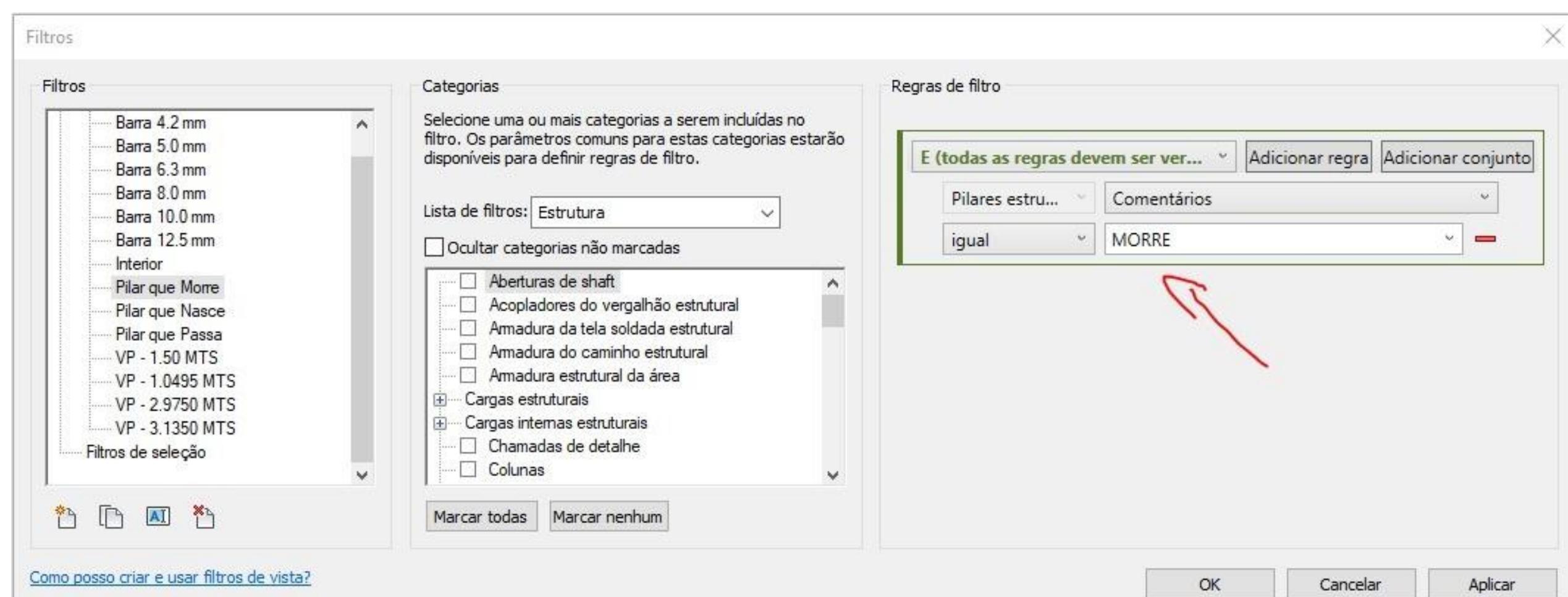
4º - (1) Veja que irá criar um novo filtro; (2) em lista de filtros deixe como estrutura; (3) marque logo abaixo "pilares estruturais"; (4) em regras de filtro, deixe como está na tela (4). Veja a imagem abaixo:



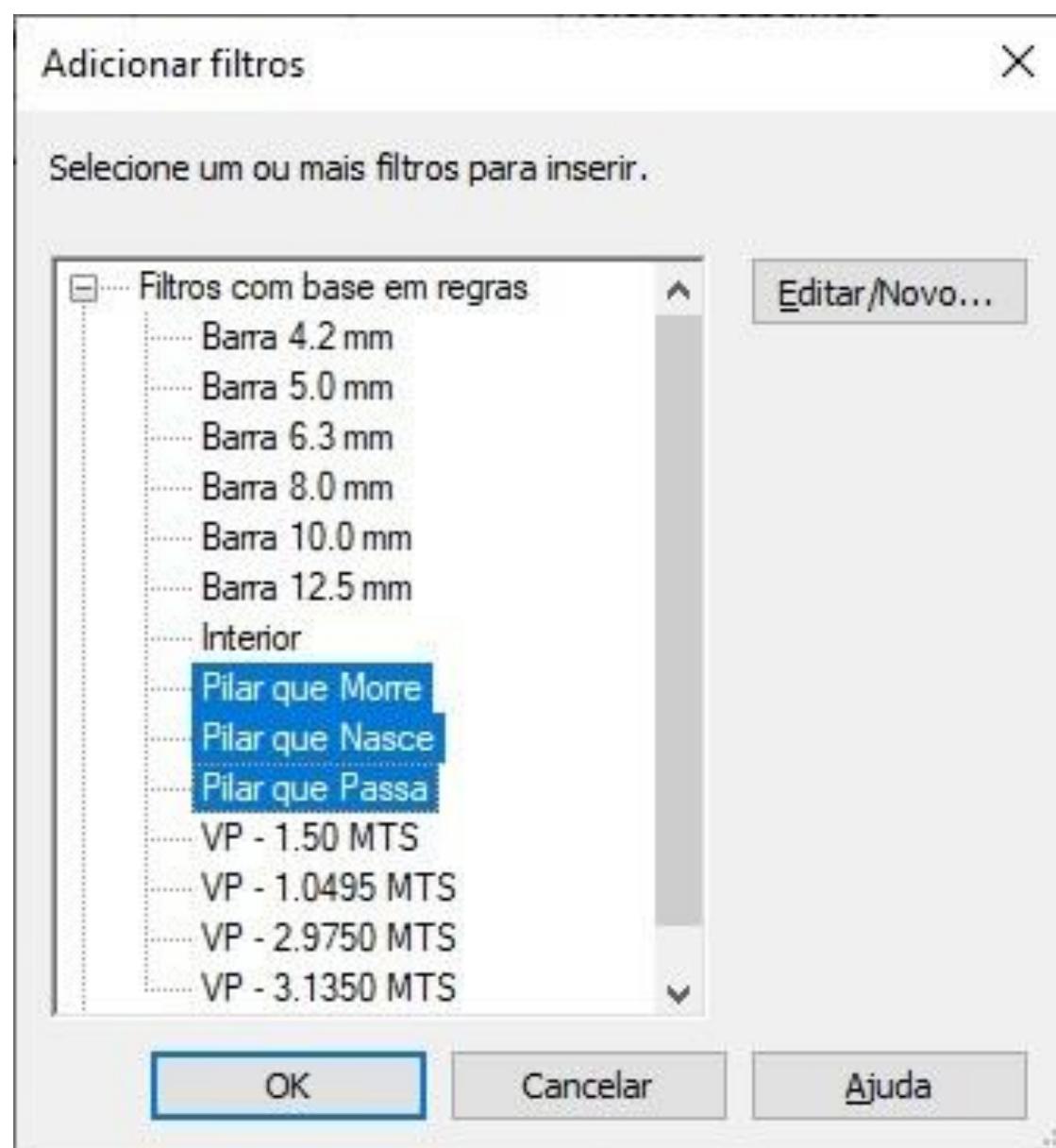
5º - Agora selecione o filtro criado, use a opção de duplicar filtro, faça duas cópias, renomeie as duas, uma para pilares que passam e outras para pilares que morrem. Veja as imagens a seguir:



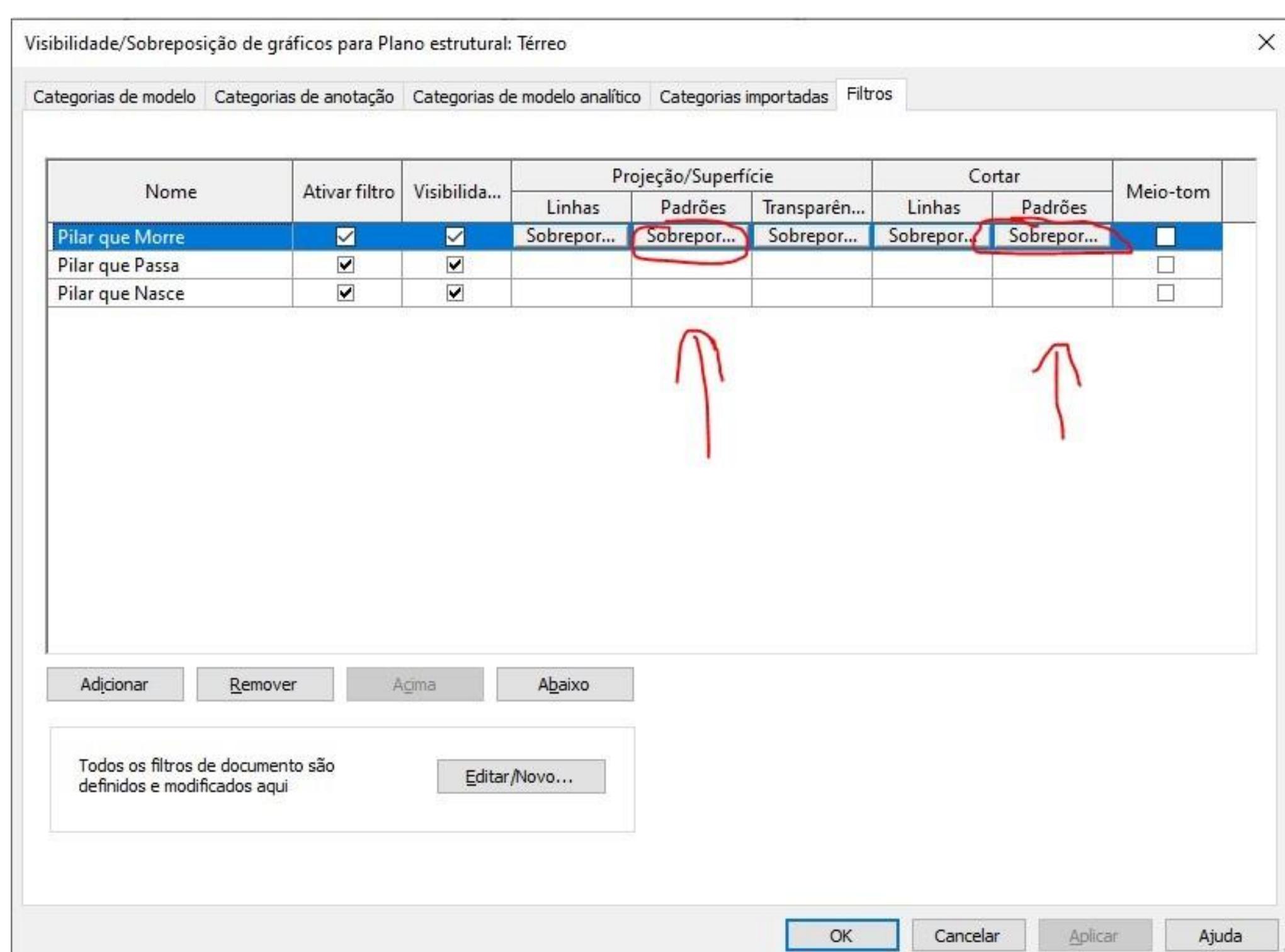
6º - Para os filtros dos pilares que morrem, mude apenas a regra, para que o comentário seja igual a palavra "MORRE" e faça a mesma coisa para o filtro dos pilares que nascem, porém altere para "PASSA" e pressione Ok. Veja as imagens a seguir:



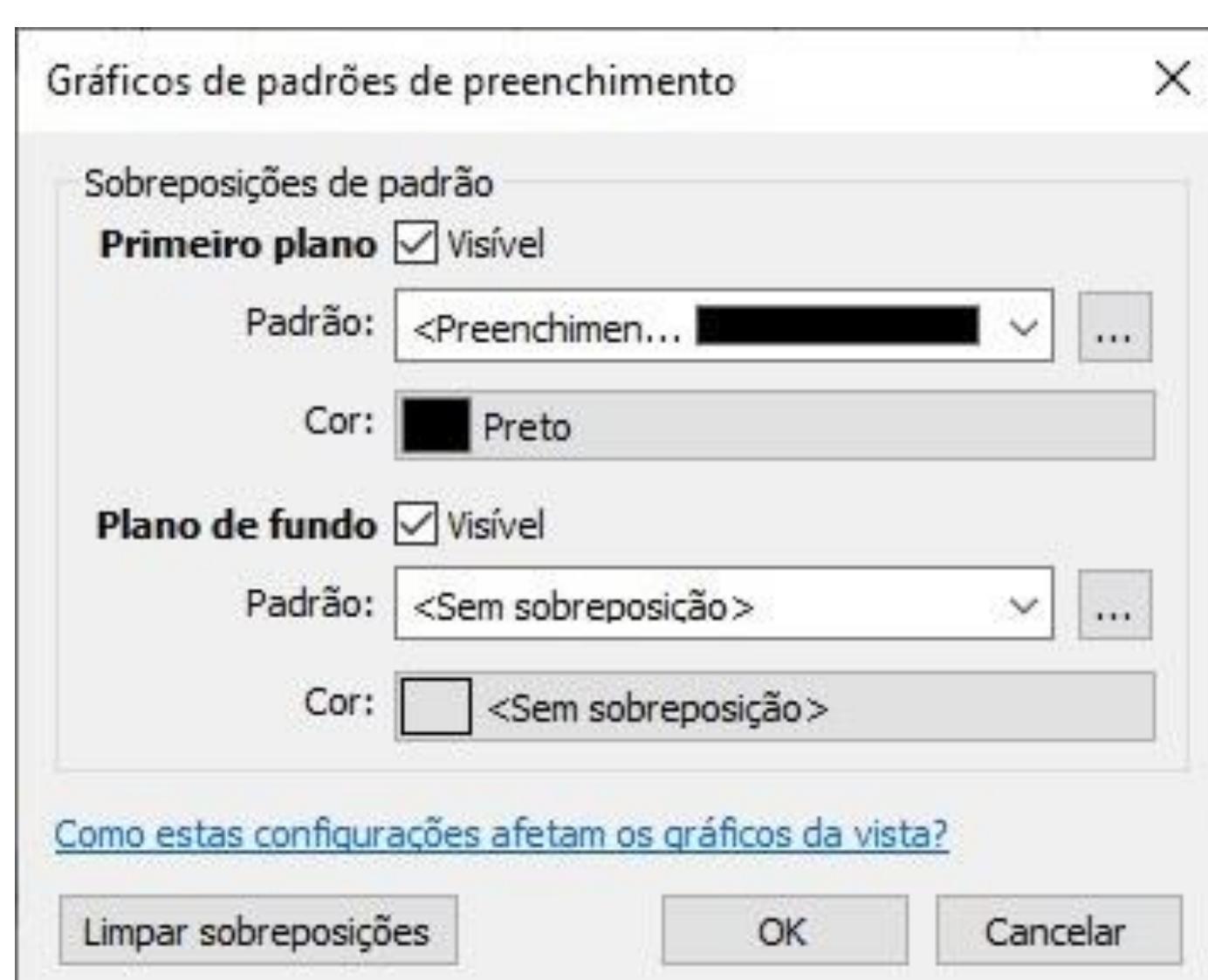
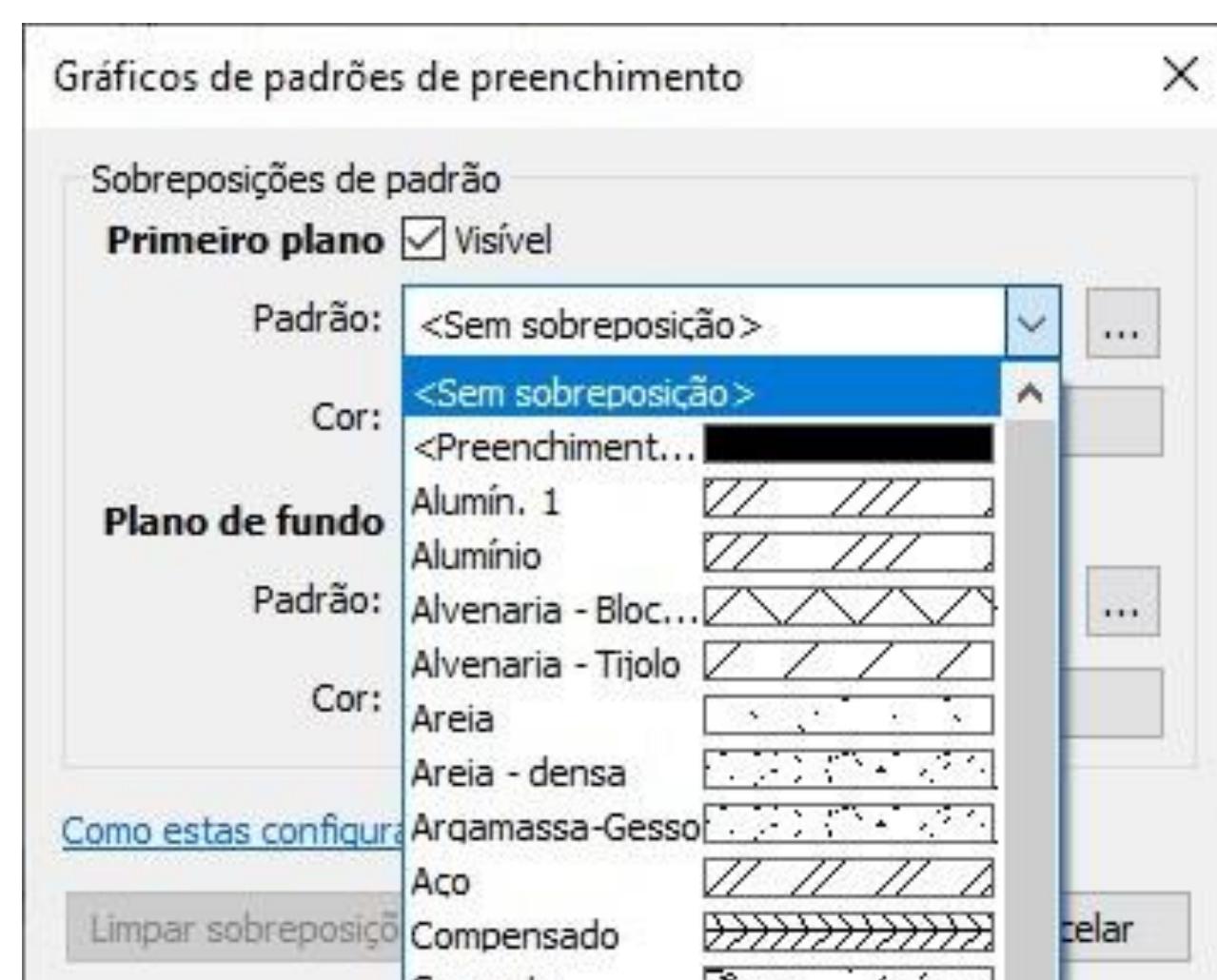
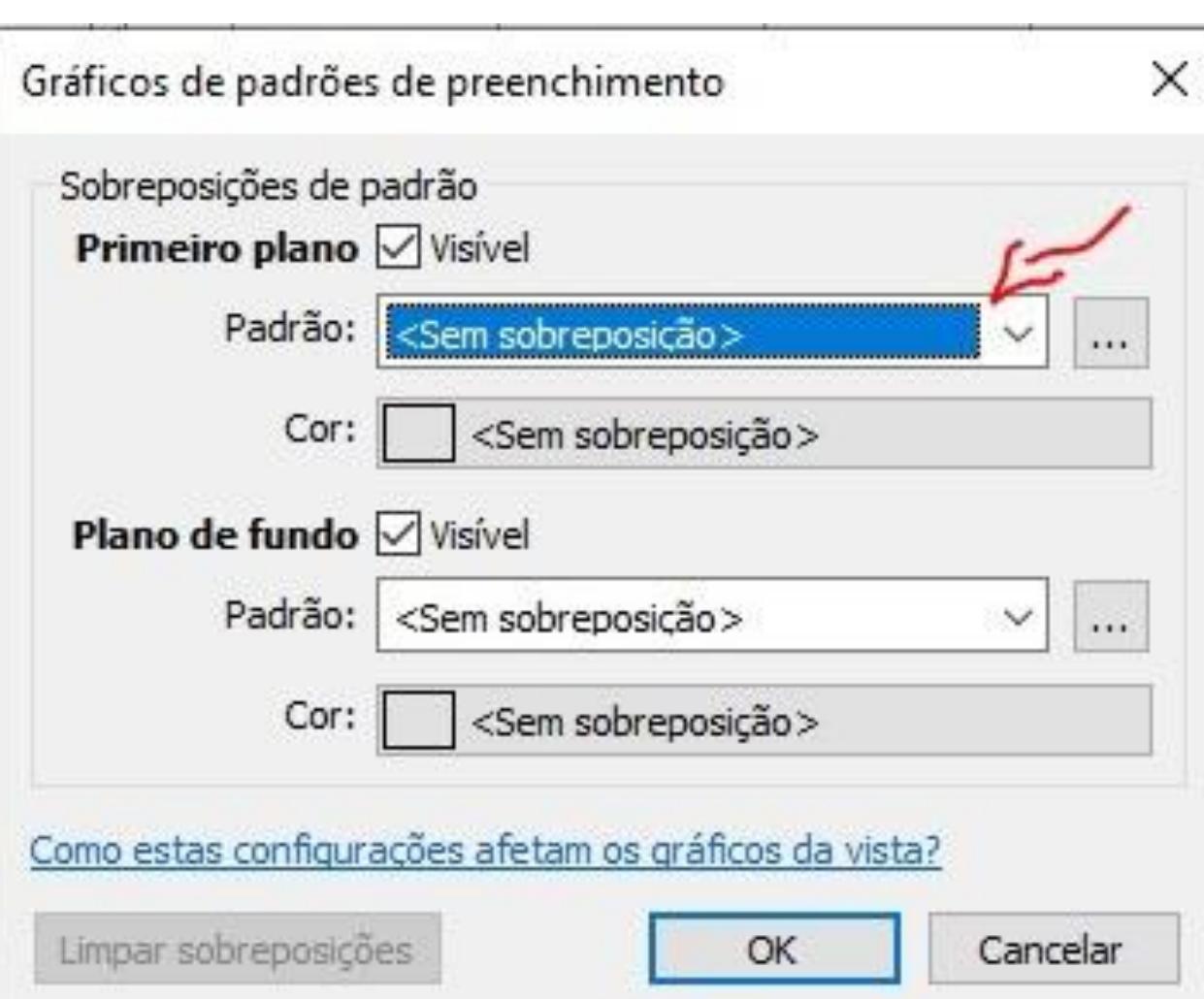
7º - Retornr em adicionar filtros, selecione os três novos filtros criados e pressione OK. Veja a imagem a seguir:



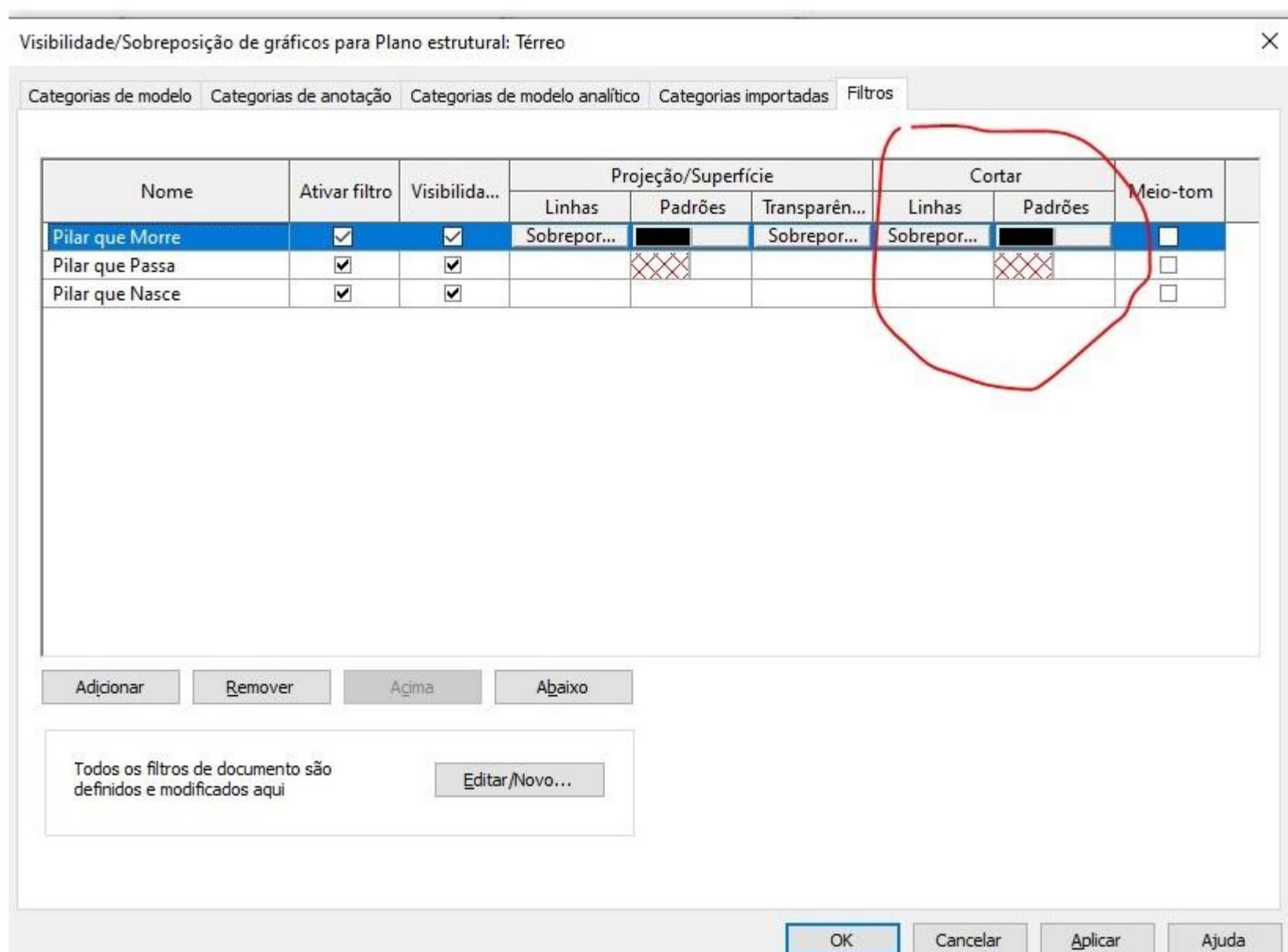
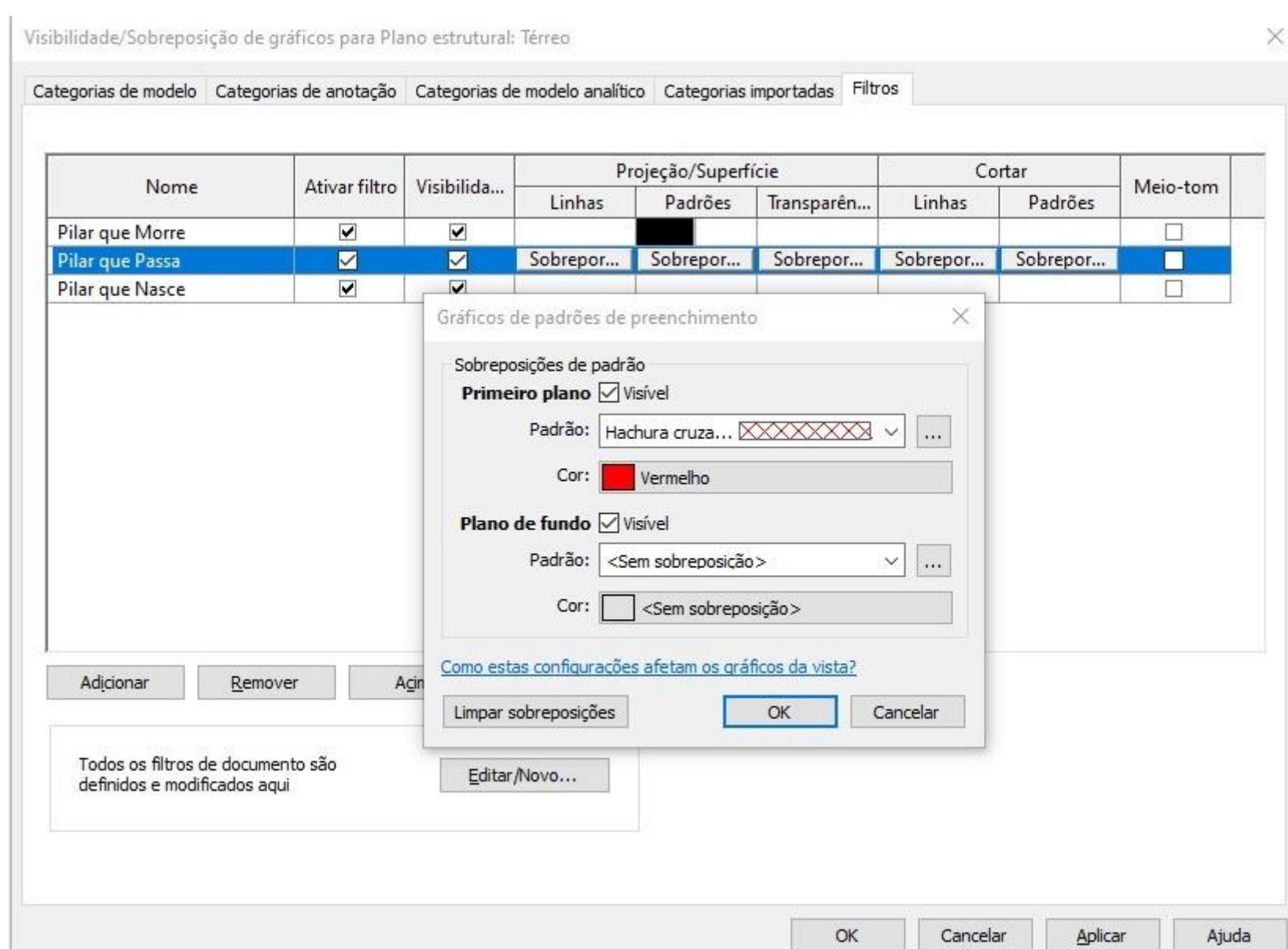
8º - Retorne para aba filtros e altere a projeção da superfície e cortar, ambas nas colunas com o nome Padrões. Veja a imagem a seguir:



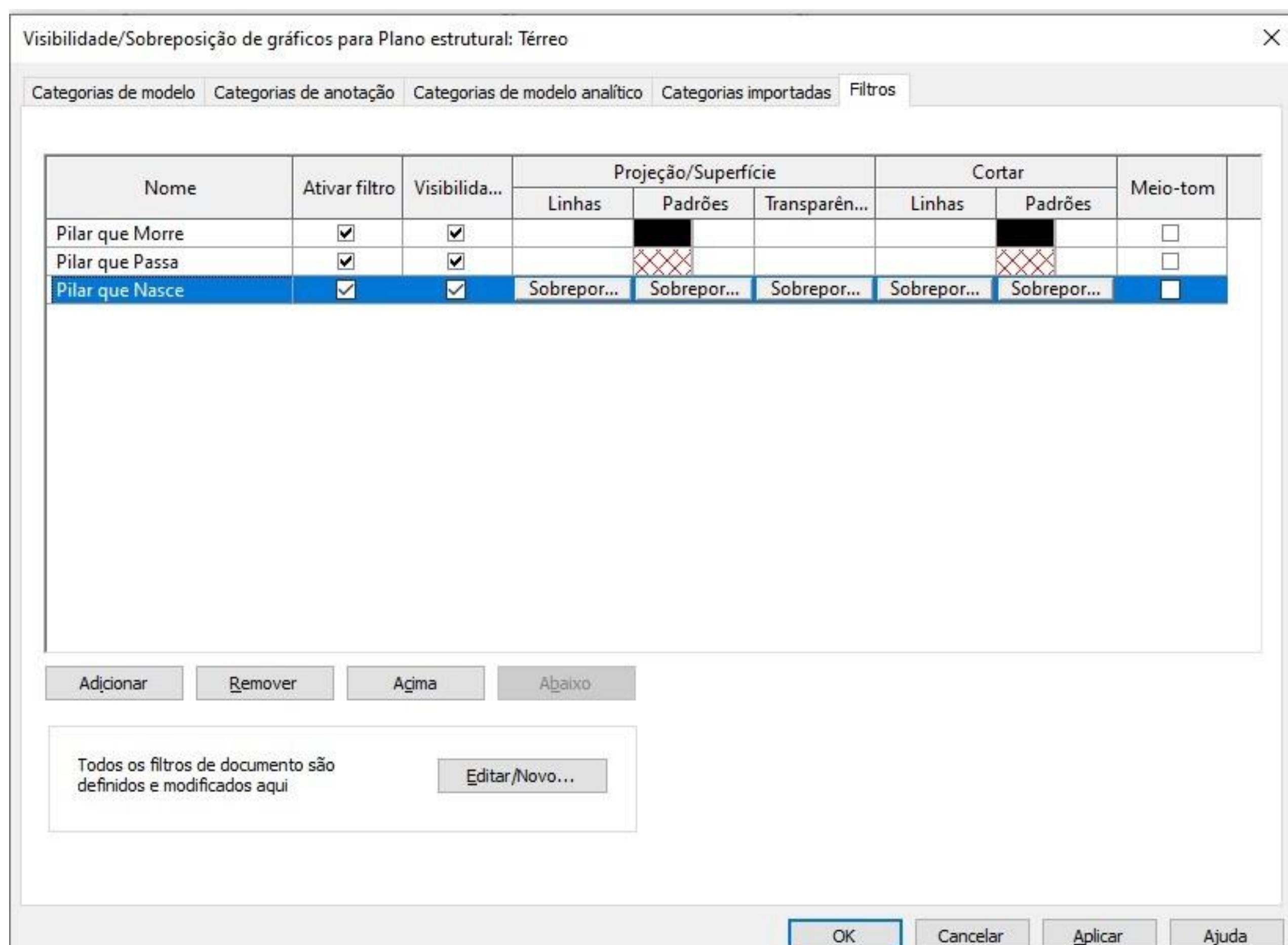
9º - Irá abrir a tela de gráficos e padrões de preenchimento. Você deve alterar apenas as opções de primeiro plano, para isso, clique na seta que fica apontada para baixo e selecione o tipo de representação que você deseja. Para pilares que morrem selecione o preenchimento sólido, que é a primeira opção e deixe com a cor preta, após isso clique em Ok. Veja as imagens a seguir:



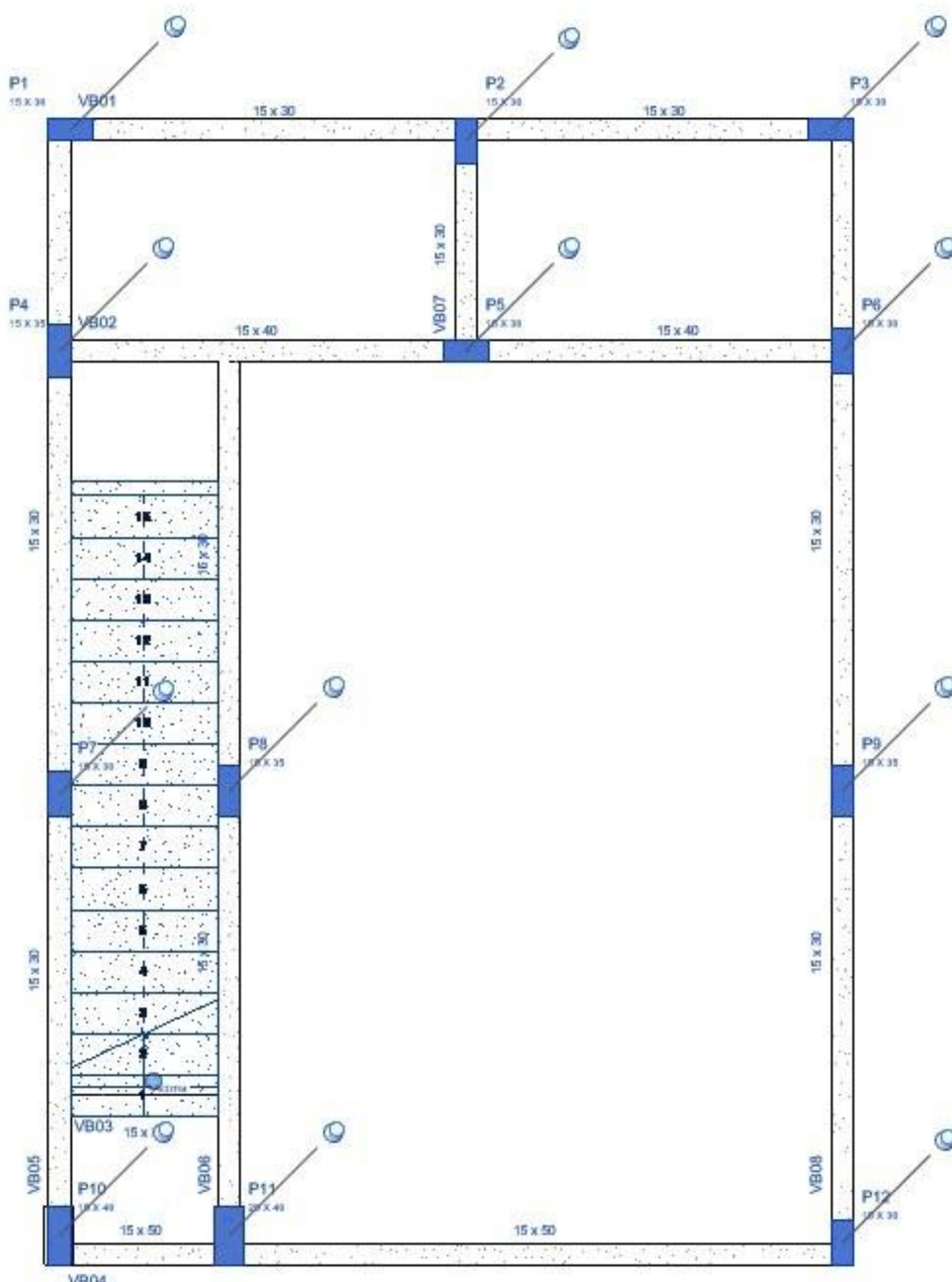
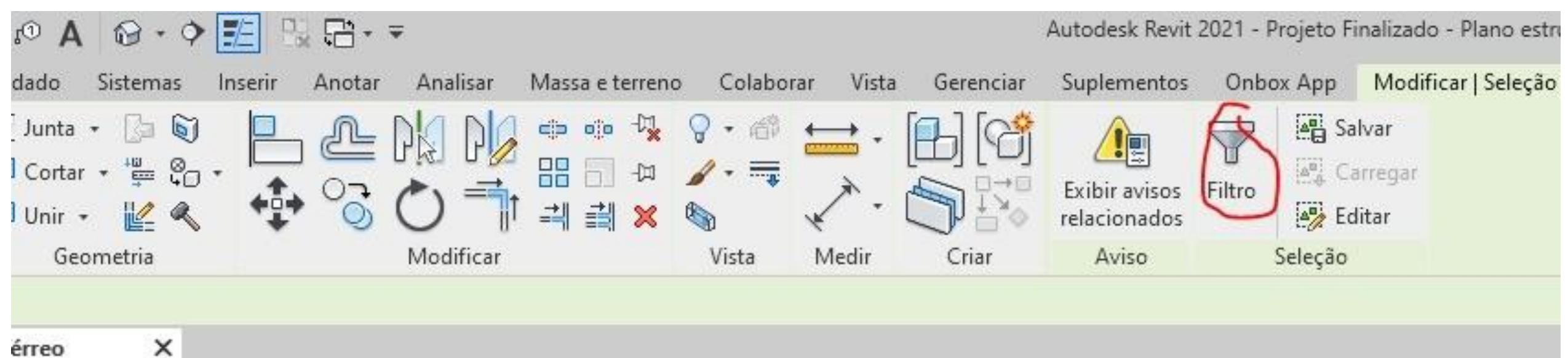
10º - Repita o processo para o filtro dos pilares que passam. Deixe com a hachura de linhas cruzadas e com a cor vermelha, repita a mesma coisa para "Cortar". Veja as imagens a seguir:



Obs: Para os filtros dos pilares que nascem, vamos deixar sem nenhum tipo de representação gráfica. Pois caso os comentários sejam alterados, em específicos dos pilares que nascem a partir da fundação, iria acabar desconfigurando a tabela de quantitativos, pois a mesma usa esse campo de comentários. Dessa forma, na legenda para os pilares que nascem, vamos deixar apenas a coloração convencional do material do Revit ou branca, conforme você utiliza o estilo visual como linha oculta. Mas mesmo assim, criamos um filtro para os pilares que nascem, para que você possa utilizar em algum pilar que irá nascer em algum nível superior. Por exemplo, nascer de uma viga de transição. Veja a imagem a seguir:

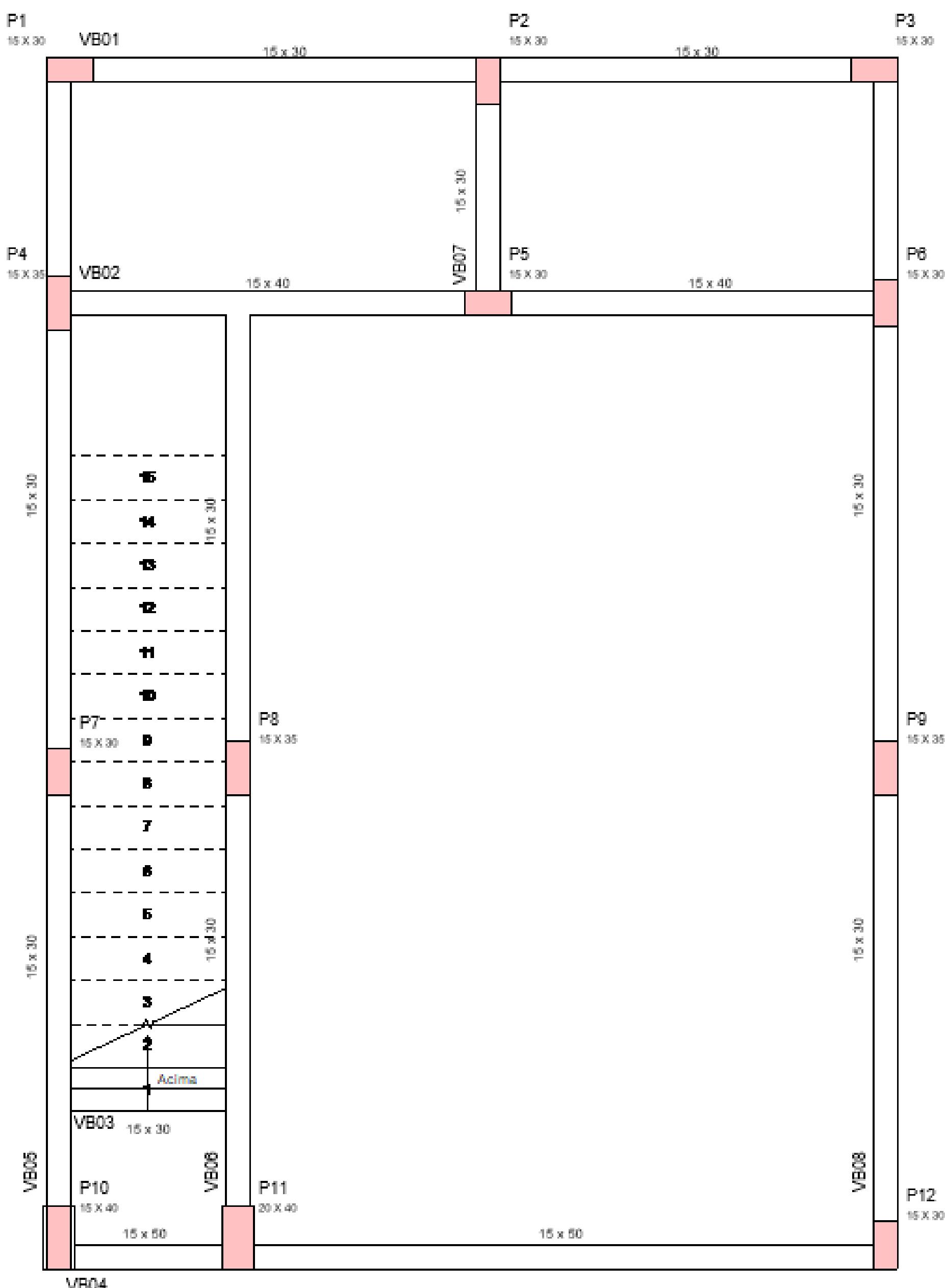


11º - Agora vá ao nível em que deseja alterar as informações dos pilares e selecione tudo que está na tela, depois vá até o comando filtro. Veja a imagem a seguir:

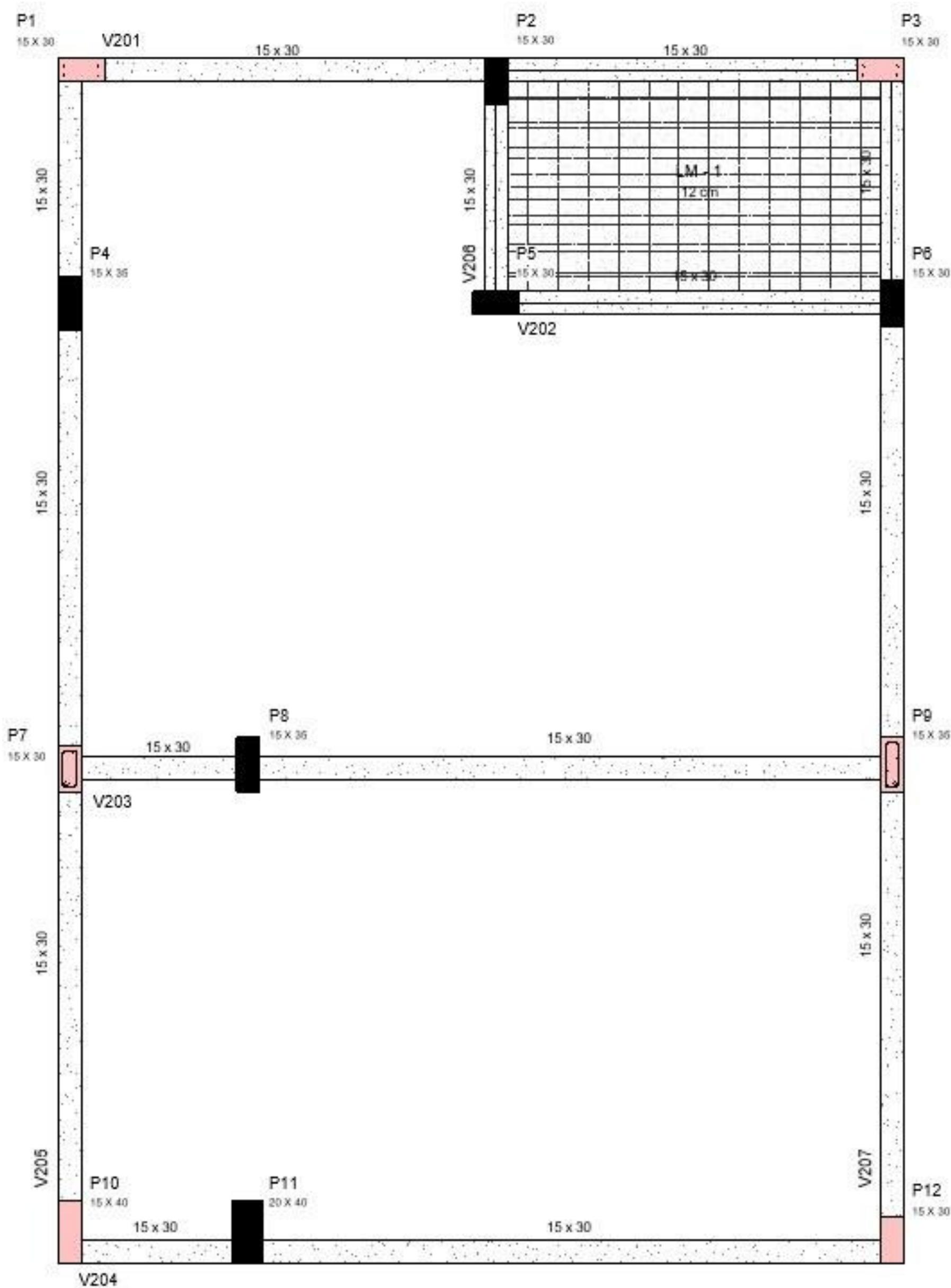


12º - Deixe marcado apenas pilares estruturais e clique em OK. Vá em propriedades, insira em comentário a palavra PASSA e após isso vá em aplicar . Veja as imagens a seguir:

13º - Perceba que agora você vai estar com todos os pilares que contém o comentário "PASSA" com a informação que configuramos. Veja a imagem a seguir:

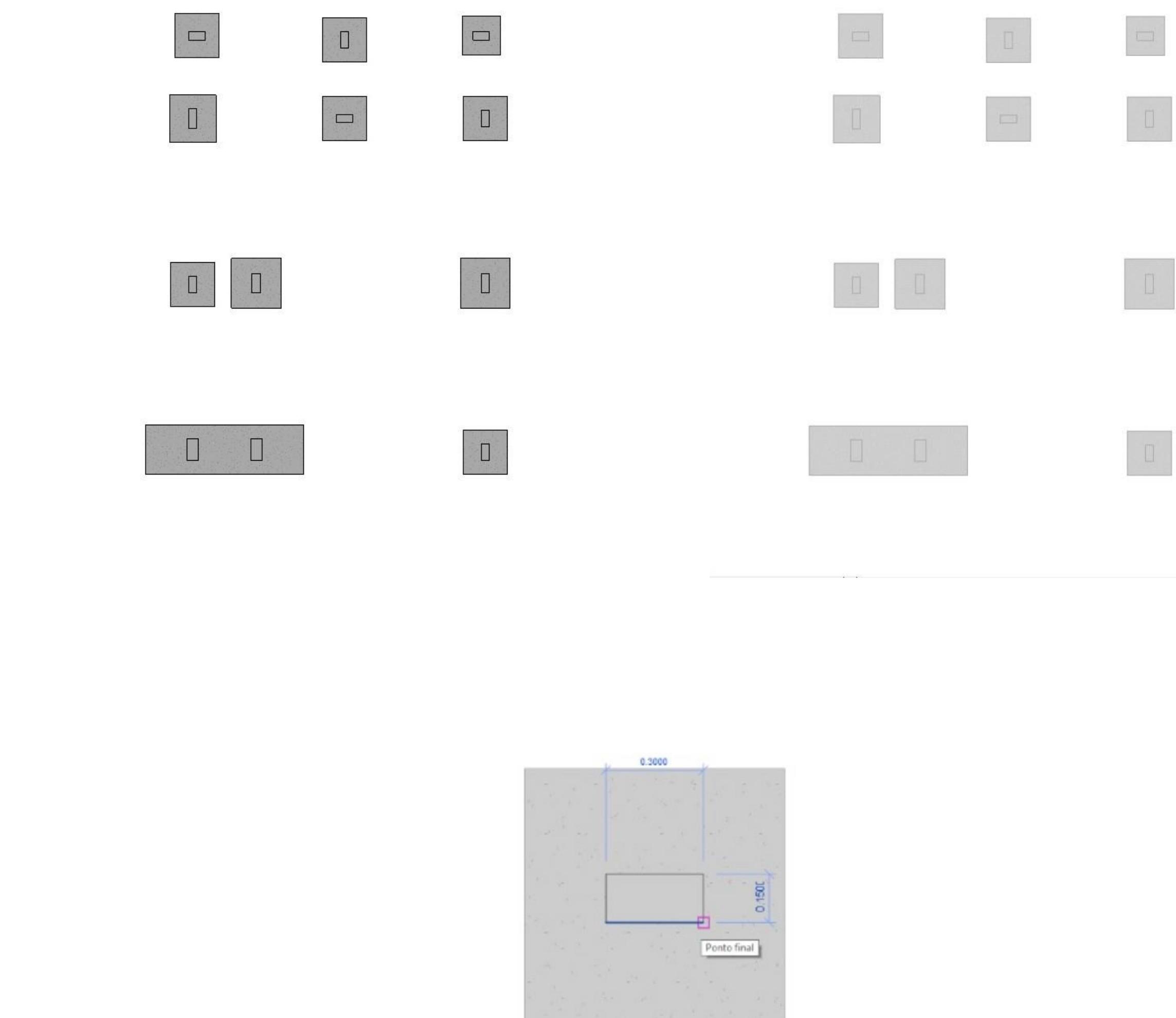
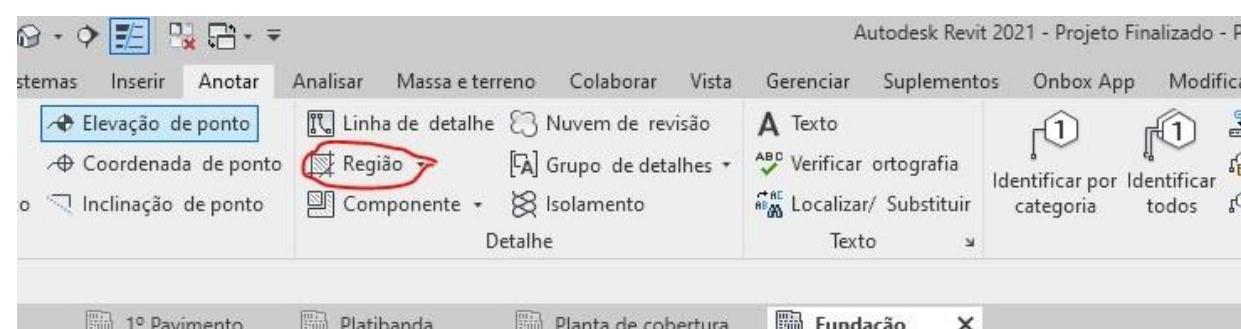


14º - Repita as informações para os demais pavimentos, selecionando cada pilar que passa ou morre, colocando a informação no comentário. Veja a imagem a seguir:



3º forma: agora vamos ensinar como fazer as legendas para os pilares, utilizando comando região preenchida.

1º - Vá até o comando região preenchida, após isso selecione desenhar retângulo, aplique o comando conforme a seção do pilar e pressione o comando concluir. Veja as imagens a seguir:



2º - Perceba que foi criada uma região preenchida, com ela selecionada vá até o comando editar tipo e depois em duplicar. Renomeie a hachura para o nome que lhe atende. Agora basta deixar como preenchimento sólido com a cor branca e após isso pressione OK. Veja as imagens a seguir:

Propriedades Térreo 1º Pavimento Platibanda Planta de cobertura Fundações

Região preenchida Hachura cruzada diagonal

Itens de detalhe (1) Edit tipo

Cotas
Área: 0,045 m²

Dados de identidade
Imagen:
Comentários
Marca

Propriedades de tipo

Família: Família do sistema: Região preenchida Carregar...

Nome: Hachura cruzada diagonal Duplicar... Renomear...

Parâmetros de tipo

Parâmetro	Valor
Gráficos	
Padrão de preenchimento do primeiro plano	Hachura cruzada diagonal [Desenho]
Cor do padrão do primeiro plano	Preto
Padrão de preenchimento do plano de fundo	
Cor do padrão do plano de fundo	
Espessura da linha	
Máscara	
Estrutural	
Forma do corte	
Dados de identidade	
Tipo de imagem	
Modelo	
Fabricante	
Comentários de tipos	
URL	
Descrição	
Chave do nome do corte	
Descrição de montagem	
Código de montagem	

[O que fazem estas propriedades?](#)

OK Cancelar Aplicar

Propriedades de tipo

Família: Família do sistema: Região preenchida Carregar...

Nome: Hachura pilares que nascem Duplicar... Renomear...

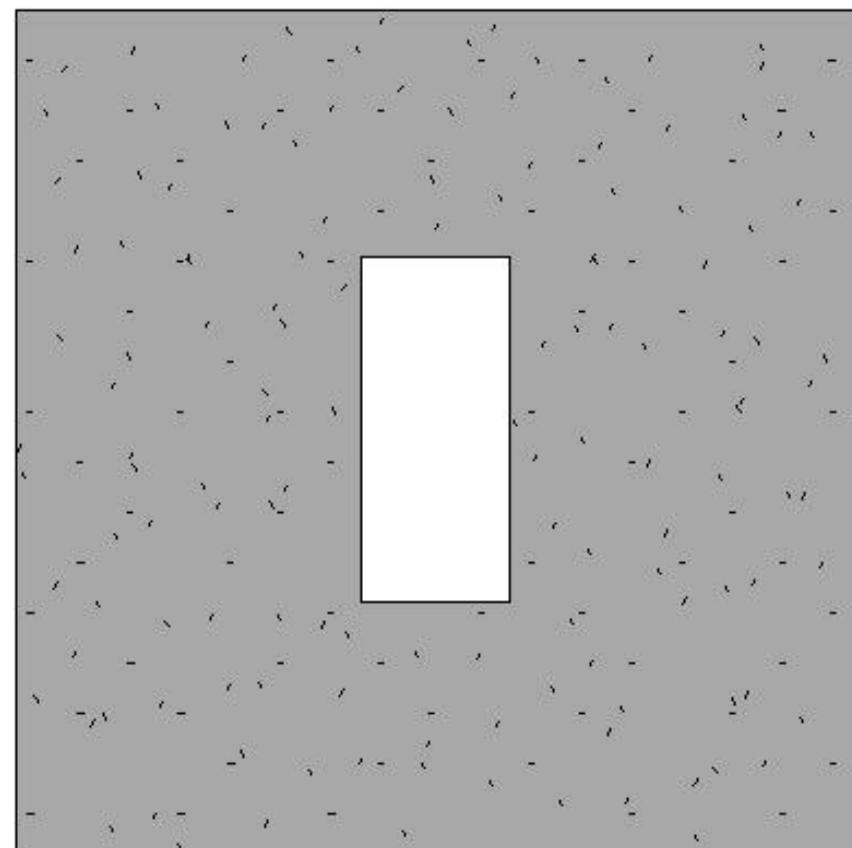
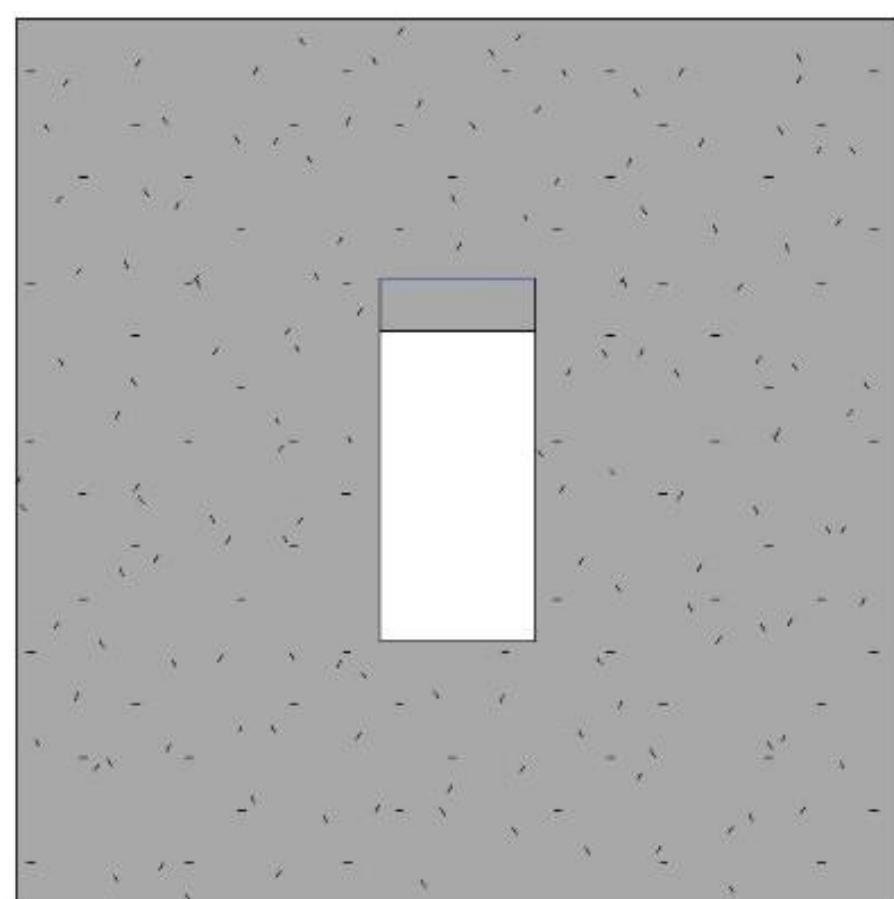
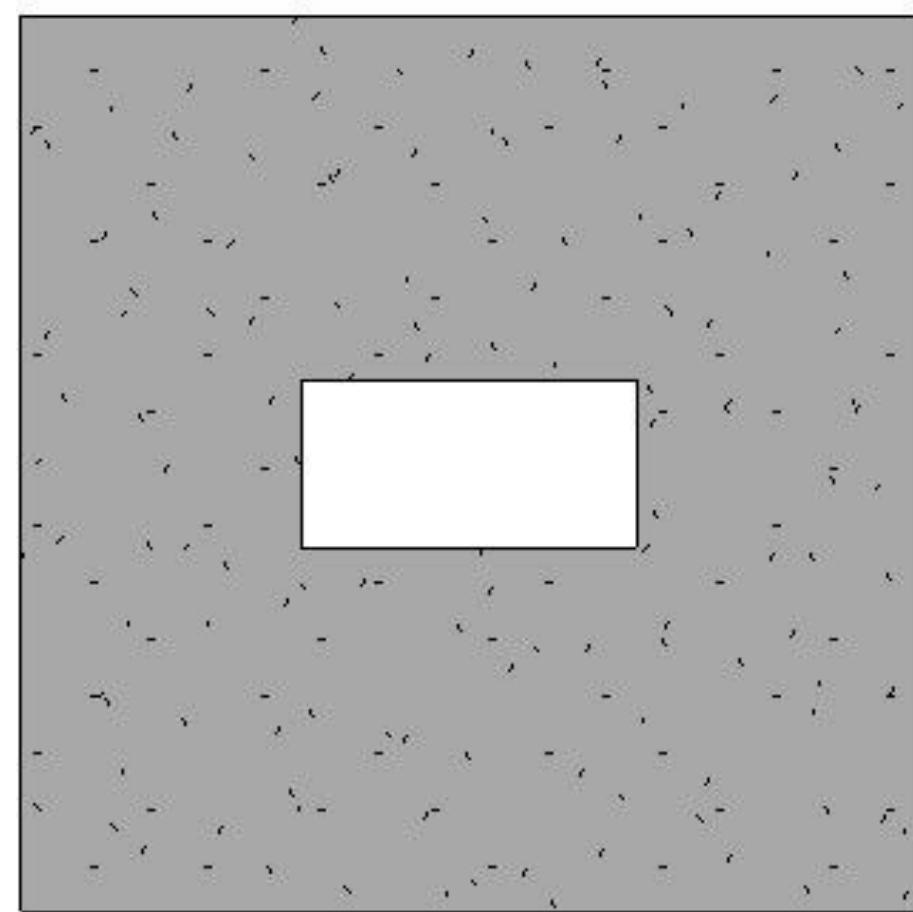
Parâmetros de tipo

Parâmetro	Valor
Gráficos	
Padrão de preenchimento do primeiro plano	<Preenchimento sólido> [Desenho] (clicado)
Cor do padrão do primeiro plano	Branco (clicado)
Padrão de preenchimento do plano de fundo	
Cor do padrão do plano de fundo	Preto
Espessura da linha	1
Máscara	<input checked="" type="checkbox"/>
Estrutural	
Forma do corte	Não definido
Dados de identidade	
Tipo de imagem	
Modelo	
Fabricante	
Comentários de tipos	
URL	
Descrição	
Chave do nome do corte	
Descrição de montagem	
Código de montagem	

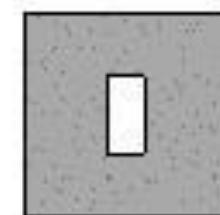
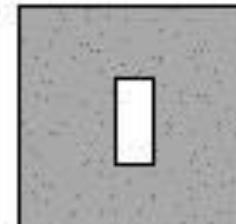
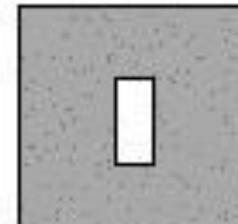
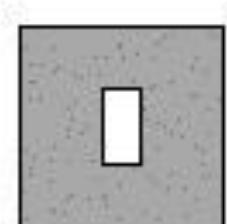
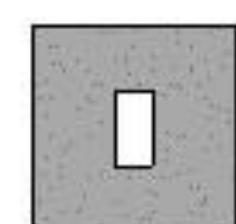
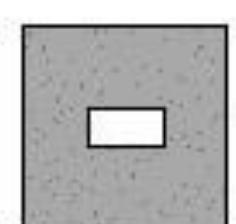
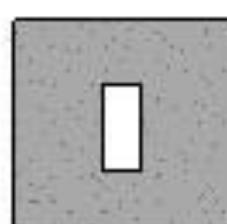
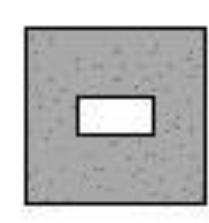
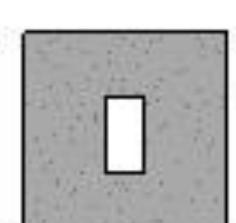
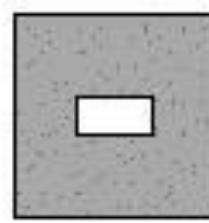
[O que fazem estas propriedades?](#)

OK Cancelar Aplicar

3º - Veja como irá ficar após o final da edição. Agora basta copiar essa área preenchida e aplicar nos demais pilares que nascem, conforme sua respectiva seção. Veja as imagens a seguir:



4º - Ficará dessa forma após você finalizar o processo. Veja a imagem a seguir:



Obs: agora basta montar novas regiões preenchidas para os pilares que passam e que morrem, conforme foi criado em filtros no início desse documento.

A legenda em específico para os pilares que nascem, passam e que morrem, podem ser utilizadas como detalhes configurados no Revit, igual foi passado nas aulas de lajes pré-moldadas, sendo possível utilizar formatos como PDF, DWG, PNG e etc. Vamos deixar em anexo, juntamente com esse documento, uma legenda no formato DWG, para que você consiga fazer a inserção do mesmo em seus projetos e consequentemente em suas pranchas. Veja imagem da mesma abaixo:

