

01

Abrindo o Projeto

Transcrição

Começando deste ponto? Você pode fazer o [DOWNLOAD completo do projeto \(<https://github.com/alura-cursos/ASPNETCore20/archive/5fc8ba0d3a47d8344c2bac9a32edfbe177b35a9d.zip>\)](https://github.com/alura-cursos/ASPNETCore20/archive/5fc8ba0d3a47d8344c2bac9a32edfbe177b35a9d.zip) para continuar seus estudos a partir deste capítulo.

Iniciaremos este curso criando o projeto de uma aplicação de e-commerce para um cliente, que é a Casa do Código, uma editora de livros de tecnologia.

[O projeto está disponível para download \(<https://github.com/alura-cursos/ASPNETCore20/archive/5fc8ba0d3a47d8344c2bac9a32edfbe177b35a9d.zip>\)](https://github.com/alura-cursos/ASPNETCore20/archive/5fc8ba0d3a47d8344c2bac9a32edfbe177b35a9d.zip). Como você pode perceber, temos algumas pastas e, em "Recursos", temos os arquivos necessários para montarmos um e-commerce. Por exemplo, os estilos da aplicação em arquivos CSS, dados, que são as informações dos produtos que serão vendidos, bem como logotipo, imagens de produtos e telas prontas para aplicarmos os conceitos ensinados no curso.

Abriremos o Visual Studio e, nele, já temos a estrutura do projeto, criada a partir do arquivo .zip. Podemos rodar a aplicação, pressionando a tecla "F5", e analisaremos o que está disponível.

