

# Módulo 30 - Otimização e Retopologia

Em caso de modelo estiver faltando terminar o modelo High Poly, devemos terminar neste módulo. O foco do módulo é partir para a retopologia e otimização das malhas. Para isso você precisará:

- Utilizar ZRemesher com Adapta ligado e números baixos (20 em média) de Target Polygons Count
  - Ajustar Edge Loops com a ferramenta Group Loops
  - Devolver as formas secundárias com Projection
  - Em alguns casos específicos, usar o Density

## Formato do arquivo

Escolher um bom ângulo para tirar o print

## Expectativa de entrega:

Caso esteja faltando terminar o High Poly, terminar nesse módulo

Retopologia completa do personagem

Professor Daniel Rivers

