

 11

O que aprendemos?

Nessa aula nós aprendemos:

- Sobre o funcionamento das zspheres
- Onde fica localizada a zsphere pai
- Como criar uma estrutura base de corpo
- Como movimentar, escalar, rotacionar nossas zspheres
- Como utilizar o adaptive skin
- Como organizar nossa pasta para o projeto

Na próxima aula vamos dar inicio ao desenvolvimento do nosso projeto Pinsir!

Te vejo lá :)