

03

Para saber mais: padrões mobile

É sempre importante observar os padrões e evoluções que os aplicativos têm em sua interface com o passar do tempo. Temos abaixo uma lista com alguns sites que apresentam exemplos de telas em diversos aplicativos:

- [UI garage](https://uigarage.net/) (<https://uigarage.net/>) - apresenta sites e aplicativos.
- [UI Sources](https://www.uisources.com/) (<https://www.uisources.com/>) - apresenta telas de apps e interações.
- [UI Patterns](https://ui-patterns.com/) (<https://ui-patterns.com/>) - telas de sites e aplicativos.
- [UI Patterns IO](http://uipatterns.io/) (<http://uipatterns.io/>) - aplicações de componentes mobile.
- [Mobbin](https://mobbin.design/patterns) (<https://mobbin.design/patterns>) - apresenta telas de apps.
- [Mobile Patterns](https://www.mobile-patterns.com/) (<https://www.mobile-patterns.com/>) - apresenta as telas e separado por componentes.

O site [Pttrns](https://pttrns.com/) (<https://pttrns.com/>) é um que dou destaque por apresentar um histórico de telas de diversos anos.

Mas além de todos os padrões e componentes que temos no mobile, é importante sempre pensamos em utilizar os melhores padrões para cada necessidade.

Tenho um amigo que é deficiente visual, e ele sempre reclama quando as pessoas criam seus próprios componentes sem seguir os padrões de desenvolvimento de cada plataforma. O que acontece é que ele usa um [leitor de tela](https://brasil.uxdesign.cc/acessibilidade-como-funcionam-os-leitores-de-tela-3d9b610216e1) (<https://brasil.uxdesign.cc/acessibilidade-como-funcionam-os-leitores-de-tela-3d9b610216e1>) para navegar pelo aplicativo. Se os componentes não seguirem os padrões corretos de desenvolvimento, o leitor de tela pode se perder com marcações e focos errados ou falta de identificação correta dos componentes e ações.

Padrões de componentes não devem ser apenas bonitos, e mesmo isso é bastante subjetivo. Devem seguir as regras de cada plataforma para garantir o bom uso de todos os usuários.