



## Jogos e align-self

Aqui (<https://github.com/alura-cursos/posicione-elementos-com-flexbox/archive/6328132f40ade023bc0b03dcc6db46cf18fc4f7a.zip>) você pode encontrar o projeto completo do curso.

Esse (<http://www.flexboxdefense.com/>) e esse (<http://flexboxfroggy.com/>) são os dois jogos mostrados no vídeo, tente terminá-los!

Nos jogos você encontrará uma outra propriedade chamada `align-self`. Essa propriedade é aplicada ao `flex item` e faz com que ele se alinhe individualmente.

Lembra da propriedade `align-items` que colocávamos no `flex container`? O `align-self` faz a mesma coisa, só que alinha um único elemento e é colocada no `flex item`.