

Refatorando o código da remoção do aluno

Caso você não tenha o projeto com as alterações realizadas na aula anterior, você pode acessá-lo nesse [link](https://github.com/alura-cursos/android-sync-parte3/archive/aula-2.zip) (<https://github.com/alura-cursos/android-sync-parte3/archive/aula-2.zip>).

Antes de começarmos com a implementação do Soft Delete na nossa App, vamos realizar uma refatoração para evitar uma refatoração mais trabalhosa.

Nessa refatoração faremos com que o aluno seja removido independentemente da resposta do servidor, e também, iremos mover a call que remove um aluno no servidor para uma classe responsável por isso. Vamos lá?

O primeiro passo é fazer com que a remoção não dependa mais da resposta da call, para isso, vá no método `onCreateContextMenu()` da classe `ListaAlunosActivity`. Mova todo o código contido no `onResponse()` que remove um aluno no nosso `AlunoDAO` e deixe-o logo antes da criação da call.

Depois disso, extraia todo o código que cria a call e a executa para o método chamado `deleta()`. Em seguida, mova esse método para a classe `AlunoSincronizador`.

Por fim, remova a mensagem do `onFailure`, pois agora que remover em modo offline será um comportamento normal, não faz sentido apresentarmos uma mensagem de falha para o usuário em situações que não conseguirmos falar com o servidor.

DICA: Para facilitar o processo, utilize a opção `Move` das opções do `Refactor this`. O atalho para acessar o `Refactor this` é "Ctrl + Shift + Alt + T".