

Visualizando Light Map Resolution de Múltiplos Objetos

Caso nossa cena possua muitos objetos, e alguns deles estejam fazendo nosso Build ficar demorado demais, como fazer para visualizar as resoluções de Light Map de vários objetos ao mesmo tempo?

Selecione uma alternativa

A

Acessando o 'Cinematics' localizado na guia Build > Lighting Info.

B

Acessando o 'Launch' localizado na guia Build > Lighting Info.

C

Acessando o 'Lighting StaticMesh Info' localizado na guia Build > Lighting Info.