

LISTA DE FIXAÇÃO

Geometria Espacial

Pirâmide



Código da Lista: **LM2-GE02**

SAÚDE E BEM-ESTAR

www.universonarrado.com.br



Questão 01 UNIVERSO NARRADO (2022) #10184

Seja uma pirâmide quadrilateral regular de apótema 15 e aresta da base 24. Calcule o volume dessa pirâmide.

- ☐ a 144
- ☐ b 576
- ☐ c 1728
- ☐ d 2304

Questão 02 UNIVERSO NARRADO (2022) #10186

Um plano passa paralelamente à base de uma pirâmide de modo que a distância do plano à base é o triplo da distância do plano ao vértice. Calcule a razão entre o volume do tronco e o volume da pirâmide original.

- ☐ a $1/64$
- ☐ b $63/64$
- ☐ c $1/16$
- ☐ d $15/16$



UNIVERSO
NARRADO



Questão 03 UNIVERSO NARRADO (2022) #10185

Duas pirâmides são semelhantes na razão 1:2. Calcule a razão entre seus volumes.

- ☐ a 2
- ☐ b 4
- ☐ c 8
- ☐ d 16

Questão 04 UNIVERSO NARRADO (2022) #10183

Calcule o volume de uma pirâmide de altura 6 e cuja base é um retângulo de lados 3 e 5.

- ☐ a 10
- ☐ b 30
- ☐ c 100
- ☐ d 300



UNIVERSO
NARRADO



Questão 05 UNIVERSO NARRADO (2022) #10182

Julgue os itens a seguir:

() Pirâmides cuja projeção do vértice recai sobre o centro da base é uma pirâmide regular.

() Pirâmides cuja base é um polígono regular são pirâmides regulares.

() Uma pirâmide triangular regular é um tetraedro regular.

- a F, F, V
- b F, V, F
- c V, F, F
- d F, F, F

Questão 06 UNIVERSO NARRADO (2022) #10181

Desenhe duas pirâmides hexagonais, uma regular e uma não regular.



UNIVERSO
NARRADO



Questão 01

C
VER RESOLUÇÃO

Questão 02

B
VER RESOLUÇÃO

Questão 03

C
VER RESOLUÇÃO

Questão 04

B
VER RESOLUÇÃO

Questão 05

D
VER RESOLUÇÃO

Questão 06

**RESPOSTA EM
VÍDEO.**
VER RESOLUÇÃO



Resoluções em vídeo

Escaneie ou **Clique** no QRcode
acima para ver o comentário e
resolução em vídeo de todas as
questões.

Se preferir acessar pelo navegador siga os passos:

- Acesse a área do aluno e informe seus dados de acesso:
<https://universonarrado.com.br/aluno>
- Navegue até **minhas lista**
- Código de identificação dessa lista:
[Código da lista: LM2-GE02](#)