



Recapitulando

Nesta aula aprendemos:

- Como reorganizar informações de apresentação do app com walkthroughs e suas boas práticas;
- O que são Coachmarks;
- O que são Anti-patterns;
- Como guiar o usuário de forma mais fluida com Guided Tours;
- O que são as telas de estado vazio e como trabalhá-las para melhorar a experiência do usuário.