

## Uma função mais genérica

### Transcrição

Vamos desenhar um quadrado ao lado do outro, mas para que possamos distinguir um do outro, adicionaremos uma borda com `strokeRect` :

```
function desenhaQuadradoVerde(x,y) {  
  var tela = document.querySelector('canvas');  
  var pincel = tela.getContext('2d');  
  
  pincel.fillStyle = 'green';  
  pincel.fillRect(x, y, 50, 50);  
  
  pincel.strokeStyle = 'black';  
  pincel.strokeRect(x, y, 50, 50);  
}  
  
desenhaQuadradoVerde(0, 0);  
desenhaQuadradoVerde(50, 0);  
desenhaQuadradoVerde(100, 0);
```

O resultado agora será a mesma linha, porém com claras divisões de cada um dos quadrados:



Mas se quisermos desenhar um quadrado de outra cor? Vamos criar a função `desenhaQuadradoVermelho`, por exemplo? Não, vamos apenas alterar a função que criamos para receber a cor como parâmetro. Aliás, ela passará a se chamar `desenhaQuadrado`, sem fazer menção à cor:

```
function desenhaQuadrado(x,y,cor) {  
  var tela = document.querySelector('canvas');  
  var pincel = tela.getContext('2d');  
  
  pincel.fillStyle = cor;  
  pincel.fillRect(x, y, 50, 50);  
  
  pincel.strokeStyle = 'black';  
  pincel.strokeRect(x, y, 50, 50);  
}  
  
desenhaQuadrado(0, 0, 'green');  
desenhaQuadrado(50, 0, 'red');  
desenhaQuadrado(100, 0, 'blue');
```

