

 11

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A criar um formulário específico para a entrada de credenciais de login e senha, com as considerações de segurança pertinentes
- Que declarar uma classe como `Friend` especifica que esta classe só pode ser acessada de dentro do próprio projeto a que ela pertence, e que na ausência de uma declaração `Public`, toda classe, por padrão, será implicitamente declarada como `Friend`
- Como utilizar as declarações `Public`, `Private`, `Protected`, `Friend` e `Protected Friend` para modificar as permissões de acesso a classes, métodos e funções.
- Que, no caso específico de uma classe derivada de uma classe declarada em outro projeto como `Protected Friend`, esta classe pode ser declarada apenas como `Protected`