



O que aprendemos?

Nesta aula nós:

- Vimos a estrutura óssea da região dos membros inferiores;
- Entendemos que ajustes em outras partes do modelo são necessários;
- Iniciamos a blocagem do fêmur.

Pratique bastante e até a próxima aula!

Daniel da Costa [Linkedin \(www.linkedin.com/in/dacosta3d\)](https://www.linkedin.com/in/dacosta3d) [Instagram \(www.instagram.com/dacosta.3d\)](https://www.instagram.com/dacosta.3d) [Facebook \(www.facebook.com/dacosta3d\)](https://www.facebook.com/dacosta3d)