

≡ 02

Tempo da Partícula

Temos várias opções interessantes quando estamos trabalhando com partículas. Uma delas é o **Start Lifetime** (**Tempo de Vida**) da partícula que define por quanto tempo nossas partículas ficarão vivas antes de sumirem.

Outra opção interessante é uma que diz quanto tempo vai se passar até a emissão dar loop e voltar ao inicio, que opção é essa?

Seleciona uma alternativa

- A Simulation Speed (Velocidade de Simulação)
- B Start Speed (Velocidade Inicial)
- C Duration (Duração)
- D Looping