

06

Mostrando página HTML

Transcrição

Pronto para continuar criando nossa aplicação? Anteriormente, nós colocamos um HTML no meio do nosso código Python:

```
from flask import Flask

app = Flask(__name__)

@app.route('/inicio')
def ola():
    return '<h1>Olá Flask!</h1>'

app.run()
```

Isso não é uma boa ideia, pois nosso código pode crescer futuramente, e não faz sentido fazer uma página inteira nesse código. Portanto, agora veremos como mostrar um conteúdo HTML no Flask.

A primeira coisa que queremos fazer na nossa aplicação é mostrar uma lista de jogos. Para isso, utilizaremos um HTML que já foi preparado para o curso.

O Flask possui um *helper* chamado `render_template()` que nos ajudará a renderizar esse HTML. Para importá-lo, basta adicionarmos `render_template` ao `from flask import`, no início do código, pois ele também é do pacote `flask`.

```
from flask import Flask, render_template

app = Flask(__name__)

@app.route('/inicio')
def ola():
    return render_template('lista.html')

app.run()
```

Agora, colocaremos o nome do *template* (a página HTML) que queremos exibir, no caso é `lista.html`. Em seguida, clicaremos com o botão direito do mouse no projeto **jogoteca** e selecionaremos "New > Directory". Assim, criaremos uma pasta para colocar esse arquivo HTML.

No Flask, existe uma convenção de que os HTMLs dinâmicos devem ser colocados em uma pasta chamada "templates". Clicando com o botão direito do mouse nessa pasta e em seguida em "New > HTML file", criaremos o arquivo HTML. O conteúdo desse arquivo deve ser o seguinte:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

```
<title>Jogoteca</title>
</head>
<body>
    <div class="container">
        <div class="page-header">
            <h1>Jogoteca</h1>
        </div>
        <table class="table table-striped table-responsive table-bordered">
            <thead class="thead-default">
                <tr>
                    <th>Nome</th>
                </tr>
            </thead>
            <tbody>
                <tr>
                    <td>God of War</td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Pokemon Silver</td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Super Mario RPG</td>
                </tr>
            </tbody>
        </table>
    </div>
</body>
</html>
```

Esse código contém o título principal da página e uma tabela com alguns jogos. Agora, quando executarmos a aplicação novamente e acessarmos a URL <http://127.0.0.1:5000/inicio> (<http://127.0.0.1:5000/inicio>) no navegador, teremos o seguinte resultado:

Jogoteca

Nome

God of War 4

Super Smash Bros

Super Mario RPG

Ou seja, recebemos uma lista. Porém, para o nosso objetivo, uma lista não é o suficiente, já que esses jogos estão em codificação rígida e essa é uma página estática. No próximo vídeo, exploraremos como tornar essa página dinâmica. Até lá!