

04

## Criando o Binding Adapter para ImageView

Crie um Binding Adapter para que seja possível carregar as imagens da Nota pelo `ImageView` .

Lembre-se que para criar o Binding Adapter é necessário seguir as seguintes regras:

- Ser uma função estática;
- Receber a View que vai receber o Binding Adapter como primeiro parâmetro da função;
- Receber mais um parâmetro indicando o valor recebido;
- Anotar a função com `@BindingAdapter` indicando o nome via argumento como `String` .

Nesse caso será feito um Binding Adapter para uma `ImageView` que vai receber uma url da imagem que é uma `String` .

Após criar o Binding Adapter, faça o build do projeto e use o Binding Adapter no `ImageView` que representa a imagem da nota, então envie o atributo `imagemUrl` da referência nota dentro da expressão do Data Binding.

Em seguida, remova o código que busca a `ImageView` da imagem da nota e o código que chama a função para carregar imagem, então teste o App e veja se apresenta o resultado esperado.