

Importando arquivo FBX

Sabemos que ZBrush trabalha com arquivos externos como FBX e também OBJ.

Sabendo disso, qual o processo para importação de um arquivo .FBX?

Selecione uma alternativa

A Ir no menu ZPlugin, em seguida escolher a opção FBX Epox/Import e selecionamos a opção Import

B Ir no menu ZPlugin, em seguida escolher a opção Decimation Master.

C Ir no menu ZPlugin, em seguida escolher a opção FBX Epox/Import e selecionamos a opção Export