

Preparando o ambiente

Preparação do ambiente

Nosso primeiro passo será preparar nosso ambiente de desenvolvimento, isto é, a instalação do Python (caso você não tenha instalado ainda). Os **passos** que precisamos adotar **podem variar de plataforma para plataforma**. Por isso veremos cada uma delas antes.

Utilizaremos a versão 2.7.9 do Python:

Instalação no Windows

É muito importante utilizar a versão 2.7.9 do Python ou superior. Essas versões já vêm com o instalador de pacotes do Python (**pip**) instalado por padrão. Para instalar o Python no Windows siga um dos links abaixo:

- [Windows 32bits \(https://www.python.org/ftp/python/2.7.9/python-2.7.9.msi\)](https://www.python.org/ftp/python/2.7.9/python-2.7.9.msi)
 - [Windows 64bits \(https://www.python.org/ftp/python/2.7.9/python-2.7.9.amd64.msi\)](https://www.python.org/ftp/python/2.7.9/python-2.7.9.amd64.msi)

Durante o assistente de instalação do Python, pode deixar marcada a opção *Install for all Users* e confirmar a pasta padrão *C:\Python27*. No entanto, **não deixe de marcar** a opção **Add python.exe to Path**, selecionando **Will be installed on local hard drive**:



Quando a instalação terminar, abra o terminal e digite o comando `python --version`, que exibirá a versão do Python instalada em sua máquina. Caso o comando não seja encontrado, verifique os passos da instalação e tente novamente.

Instalação no Mac OS

O Mac OS já vem com o Python instalado por padrão, porém pode acontecer do **pip** (instalador de pacotes do Python) não estar instalado. Sua instalação é feita [baixando o arquivo get-pip.py \(https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py\)](https://bootstrap.pypa.io/get-pip.py) e executando-o no terminal:

```
python get-pip.py
```

Instalação no Linux (Ubuntu)

Quase todas as distribuições Linux vêm com o Python instalado por padrão, porém pode acontecer do **pip** (instalador de pacotes do Python) não estar instalado, o que pode ser facilmente resolvido através do `apt-get`:

```
sudo apt-get install python-pip
```

Editor de Texto

Não há rigidez no que diz respeito ao editor de texto. Neste treinamento usamos o `Sublime 2`, um editor multiplataforma, isto é, tem para Windows, Linux e MAC. Porém, na plataforma Windows, evite o `bloco de notas`, porque seu padrão é salvar o arquivo sempre com a terminação `.txt` e se você salvar um arquivo `orcamento.py` ele será salvo como `orcamento.py.txt`. É possível resolver esse problema, porém recomendamos o uso de outro editor de texto, por exemplo, Sublime 2 ou Notepad++. No final, a escolha do editor de texto é muito particular.

Terminal/Prompt de Comandos

Todo código será executado através do `terminal` (Linux e Mac) ou pelo `prompt de comandos` do Windows. Um mínimo de traquejo com essas ferramentas é necessário (abertura do terminal e troca de pastas a partir dele).