

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos:

- A utilizar um novo componente gráfico, *DateTimePicker*, um componente tipo calendário que permite escolher uma data específica
- A utilizar o tipo `TimeSpan` para o resultado de operações entre variáveis do tipo `DateTime`
- A biblioteca **Humanizer**, da qual utilizamos uma de suas funções para calcular um intervalo de tempo e mostrá-lo de maneira amigável
- A utilizar o **NuGet** dentro do Visual Studio para gerenciar bibliotecas externas em nossa solução
- Que, uma vez que um pacote é instalado em nosso projeto, o Visual Studio irá sempre verificar se este pacote está presente e, na sua ausência, fará o download automaticamente
- Que, utilizando bibliotecas do NuGet através do Visual Studio, resolvemos o problema de distribuir nosso programa e suas bibliotecas em várias máquinas de vários desenvolvedores diferentes