

# Unity

## Introdução ao C#: médio

*Aula 02*

*Operadores Condicionais (if/else)*

## O que são operadores condicionais?

São operadores que servem para comparar resultados, retornando sempre um valor de **verdadeiro** ou **falso**.

```
⊞ Unity Message | 0 references  
void Start()  
{  
    //se for menor que 1  
    if (myInt < 1)  
    {  
        .....  
    }  
    //se for maior ou igual a 3  
    else if (myInt >= 3)  
    {  
        .....  
    }  
    //se não  
    else  
    {  
        .....  
    }  
}
```